



Ce jeu commence par une histoire qui donne clairement le ton. L'architecte italien Paletti, manquant de sous pour réaliser ses projets les plus fous, imagina de construire une villa sur le principe suivant : pour construire un nouvel étage, il récupère une partie des colonnes qui ont servi à construire les étages inférieurs...

- 1 plateau de base
- 5 plateaux en bois
- 20 colonnes
- 1 crochet
- 1 dé – sceau de l'architecte

2 à 4 joueurs

Pour commencer la partie

Les joueurs placent toutes les colonnes sur le plateau de base.

Ensuite, les joueurs déposent le plateau de premier niveau sur l'ensemble.

Chaque joueur détermine ensuite la couleur de ses colonnes en lançant le dé.

Le tour de jeu

A chaque tour, un joueur peut monter une colonne de sa couleur sur le plateau supérieur.

- Le joueur ne peut toucher qu'une seule colonne.
- S'il ne parvient pas à dégager la colonne, il perd son tour et ne peut plus toucher la colonne jusqu'à la fin de la partie.

Si le joueur ne peut monter aucune colonne, il doit proposer de déposer un nouveau plateau.

Un joueur peut contester ce choix et dégager une colonne lui-même.

- S'il y parvient la colonne est éliminée du jeu.
- Si pas le premier joueur désigne une colonne que le joueur contestataire ne pourra plus toucher jusqu'à la fin de la partie.

A partir du deuxième plateau commence le décompte des points:

- Les colonnes valent de 1 à 3 points (le petit rond vaut 1 point, l'hexagone 2 points, le gros rond 3 points).
- Quand un joueur prend la tête des points sur le plateau supérieur, il gagne le "sceau de l'architecte".

Fin de la partie

Lorsque la villa s'effondre, celui qui a le sceau de l'architecte gagne la partie. Si le joueur qui possède le sceau provoque l'effondrement, le vainqueur est celui qui possédait le sceau auparavant.

VARIANTE: Variante pour les petits

Jouer au simple jeu de construction sans le décompte des points. Chaque joueur peut soit jouer n'importe quelle couleur de colonne, soit une couleur tirée au dé.

VARIANTE: Variante stratégique

Commencer la partie par le choix des couleurs. Ensuite, chaque joueur place tour à tour une colonne sur le plateau de base. La partie commence normalement dès que toutes les colonnes sont placées.