Nom:	
Prénom:	
Classe:	

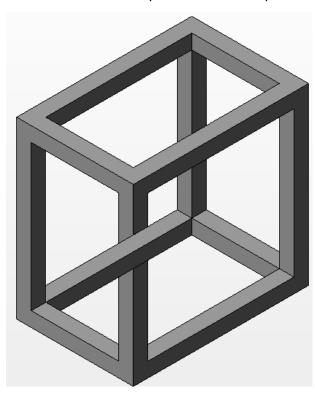
## Initiation au logiciel Informatique

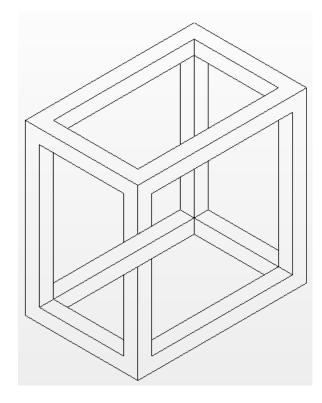




## Exercice

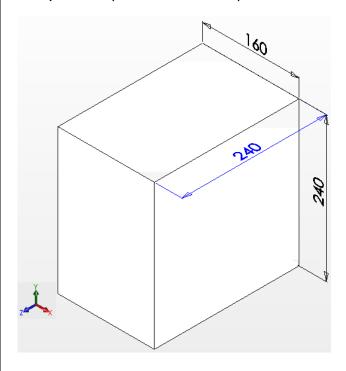
On souhaite réaliser le pavé ci dessous inspiré des réalisations de Escher.



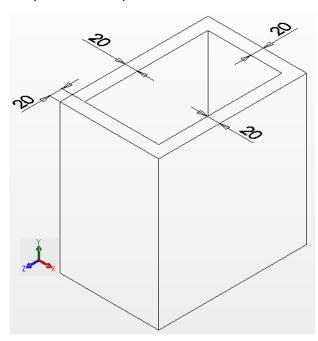


## Conseil de réalisation :

**Etape 1**: Le pavé de base est un pavé de  $160 \times 240 \times 240$ 



**Etape 2 :** Percer le volume d'un pavé. L'épaisseur de la pièce restante est de 20mm



Nom: Prénom: Classe:

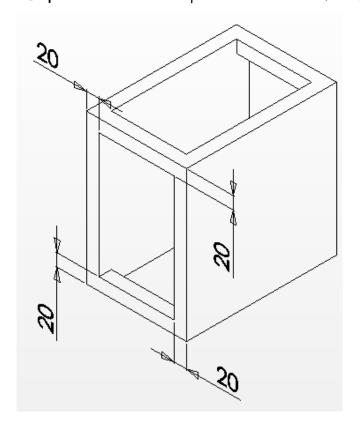
## Initiation au logiciel Informatique

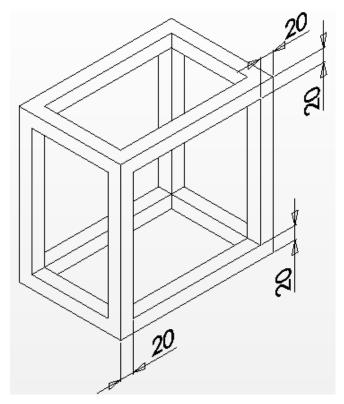
Exercice



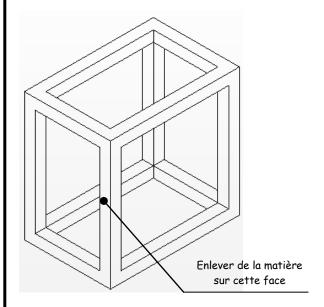


Etape 3 : Renouveler l'étape 2 sur chacune des faces.





Etape 4 : Créer l'illusion en enlevant de la matière sur la face indiquée ci dessous.





Enregistrer sous « pavé escher NOM » Dans le fichier « pièces réalisées »

