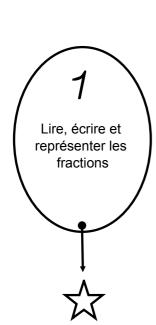
Utiliser et représenter les grands nombres entiers

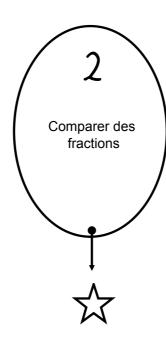
https://laclassedemallory.net/2019/08/26/nombres-cm2-les-exercices/ 3 Lire, écrire et décomposer les Placer, nombres de 0 à encadrer, 999 999 999 comparer et ranger les Lire, écrire et nombres décomposer les de 0 à 999 999 nombres de 0 à 999 999 5 Placer, encadrer, comparer et ranger les Lire, écrire et grands nombres décomposer les grands Placer, encadrer, nombres comparer et ranger les nombres de 0 à 999 999 999 Pour chaque notion, deux niveaux d'exercices sont proposés les fiches avec étoile qui correspondent au niveau « difficile ». Elles sont plus longues et/ou un peu plus complexes les fiches sans étoile qui correspondent au niveau « facile ». Elles sont

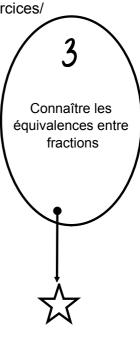
plus courtes et/ou plus guidées.

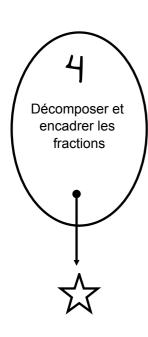
Utiliser et représenter des fractions simples

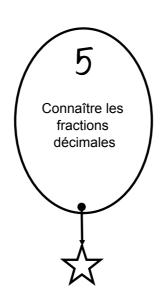
https://laclassedemallory.net/2019/08/26/nombres-cm2-les-exercices/











Pour chaque notion, deux niveaux d'exercices sont proposés:

les fiches avec étoile qui correspondent au niveau « difficile ». Gles sont plus longues et/ou un peu plus complexes

les fiches sans étoile qui correspondent au niveau « facile ». Elles sont plus courtes et/ou plus guidées.

Prénom :

Domaine : Nombres

Utiliser et représenter les nombres décimaux

https://laclassedemallory.net/2019/08/26/nombres-cm2-les-exercices/

Passer de l'écriture fractionnaire aux nombres décimaux

Lire, écrire, arrondir et décomposer les nombres décimaux

Comparer, encadrer et ranger les nombres décimaux

Pour chaque notion, deux niveaux d'exercices sont proposés :

les fiches avec étoile qui correspondent au niveau « difficile ». Elles sont plus longues et/ou un peu plus complexes

les fiches sans étoile qui correspondent au niveau « facile ». Elles sont plus courtes et/ou plus guidées.



Prénom :	Domaine : Calcul
Classe :	Problèmes

Calculer avec des nombres entiers et des nombres décimaux

<u>Compétence</u>: Mettre en oeuvre un algorithme de calcul posé . Résoudre des problèmes mettant en jeu les quatre opérations .

CEINTURES DE CALCUL POSÉ

Seules les opérations correctement posées comptent (chiffres et traits bien écrits, à leur place). Il faut réussir 5 opérations sur 6.

Ceinture vert foncé	Je pose des additions à trois termes, des soustractions avec des O, des multiplications à deux ou trois chiffres.	le:
Ceinture bleu dair	J'additionne et je soustrais des nombres décimaux.	le:
Ceinture bleu foncé	Je trouve le quotient décimal d'une division (résultat « à virgules »)	le:
Ceinture violette	Je multiplie des nombres décimaux.	le:
Ceinture marron	Je divise par un nombre à deux chiffres. Je divise un nombre décimal par un nombre entier.	le:
Ceinture noire	Je calcule plus vite.	le:



Prénom :	Domaine : Calcul
Classe :	Problèmes

Calculer avec des nombres entiers et des nombres décimaux

<u>Compétence</u>: Mettre en oeuvre un algorithme de calcul posé . Résoudre des problèmes mettant en jeu les quatre opérations .

Ceintures de problèmes

PROGRESSION CM2

Ceinture	Nombres de aiauls	Opération(s)	Nombres	Type de problème	Сотр étence
Ceinture rose	Plusieurs	Addition Soustraction	Entiers	Divers	Je sais résoudre des problèmes complexes d'addition et de soustraction (nombres entiers).
Ceinture rouge	1	Multiplication Division	Entiers	Divers	Je sais résoudre des problèmes simples de multiplication et de division (nombres entiers).
Ceinture orange	Plusieurs	Multiplication Division	Entiers	Divers	Je sais résoudre des problèmes complexes de multiplication et de division (nombres entiers).
Ceinture jaune	Plusieurs	4 opérations	Entiers	Divers	Je sais résoudre des problèmes complexes portant sur les quatre opérations (nombres entiers).
Ceinture marron	1	Addition Soustraction	Entiers	Masse (avec conversion)	Je sais résoudre des problèmes portant sur les masses (avec conversion).
Ceinture verte	Plusieurs	Addition Soustraction	Décimaux	Divers	Je sais résoudre des problèmes complexes d'addition et de soustraction (nombres décimaux).
Ceinture beige	1	4 opérations	Décimaux	Capacité (avec conversion)	Je sais résoudre des problèmes portant sur les capacités (avec conversion).
Ceinture bleue	Plusieurs	Multiplication	Décimaux	Divers	Je sais résoudre des problèmes complexes de multiplication (nombres décimaux).
Ceinture turquoise	1	4 opérations	Entiers	Divers	Je sais résoudre des problèmes de proportionnalité.
Ceinture grise	1	4 opérations	Entiers	Divers	Je sais résoudre des problèmes portant sur les pourcentages.



Prénom	:		
--------	---	--	--

1ère année

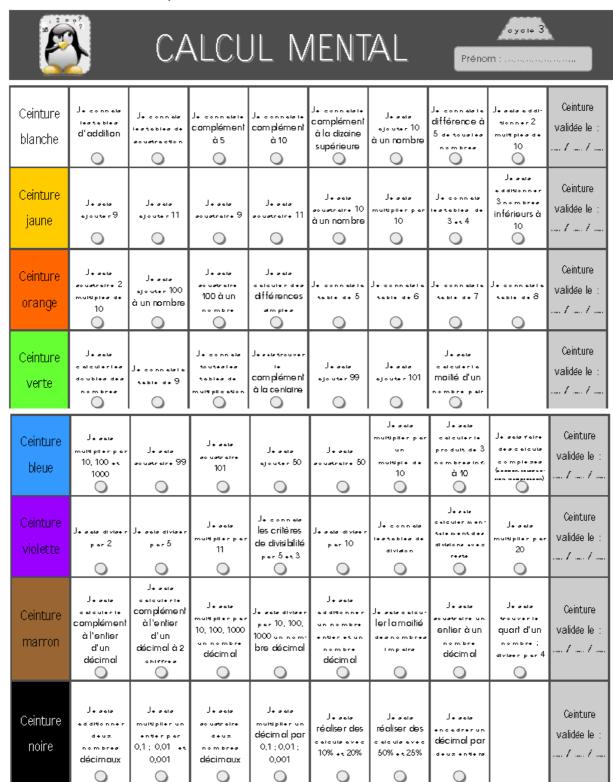
Domaine : calcul réfléchi et mental

Calculer mentalement pour obtenir un résultat exact

ou

évaluer un ordre de grandeur

<u>Compétences</u>: Mémoriser et mobiliser les résultats des tables. Élaborer ou choisir des stratégies de calcul à l'oral et à l'écrit pour l'addition et la multiplication.



Prénom :	
Classe :	

2ème année

Domaine : calcul réfléchi et mental

Calculer mentalement pour obtenir un résultat exact ou évaluer un ordre de grandeur

<u>Compétences</u>: Mémoriser et mobiliser les résultats des tables. Élaborer ou choisir des stratégies de calcul à l'oral et à l'écrit pour l'addition et la multiplication.

Les	stable	s d'additic	ns
	Page 1	Somme égale à 12	Vors la conturo Plandro
Mémoriser et mobiliser les résultats des tables : l'addition	Page 2	Somme égale à 13	Cors la conturo Plandro
	Page 3	Somme égale à 14	Cors la comiuro Plandro
	Page 4	Somme égale à 15	le:
	Page 5	Somme égale à 16	Pers la consture jaune
	Page 6	Somme égale à 17	Vers la consture jaune
	Page 7	Somme égale à 18	le:

Les tables d'additions				
	Page 8	Somme égale à 19	Vers la conture orange	
Mémoriser et mobiliser les résultats des tables : l'addition	Page 9	Somme égale à 20	Vers la conture orange	
	Page 10	Somme égale à 30	Vers la conture orange	
	Page 11	Somme égale à 40	le:	
	Page 12	Somme égale à 50	Vere la conture verte	
	Page 13	Somme égale à 100	Vers la conture	
	Page14	Somme égale à 100	le :	

Les tabl	es de	multiplica	ations
	Page 15	Tables x2 x3 x4 x5	Vers la comiture Ross
	Page 16	Tables x2 x3 x4 x5	Vers la conture Rass
Mémoriser et mobiliser les résultats des tables : la multiplication	Page 17	Tables x3 x4 x5 x6	Vers la conture Nave
	Page 18	tables x3 x4 x5 x6	le:
	Page 19	Tables x4 x5 x6 x7	Vers la comiure viclotte
	Page 20	Tables x4 x5 x6 x7	Vers la comiture violatio
	Page 21	Tables x5 x6 x7 x8	lo:

Les tables de multiplications				
	Page 22	Tables x5 x6 x7 x8	Para la camiura marron	
	Page 23	Tables x6 x7 x8 x9	Para la camiura marron	
Mémoriser et	Page 24	Tables x6 x7 x8 x9	Vote la contura martin	
mobiliser les résultats	Page 25	Révisions	le:	
des tables : la multiplication	Page 26	Révisions	Caro la camtura motra	
	Page 27	Révisions	Vers la comture	
	Page 28	Révisions	le:	

Résoudre des égalités avec des parenthèses				
Mémoriser et mobiliser les résultats des tables	Page 1	Avec les chiffres 2 à 6	Voc. la contero Plando	
	Page 2	Avec les chiffres 2 à 8	Van la comtera Canha	
	Page 3	Avecles chiffres 2 à 8	Von la contero Planko	
	Page 4	Avec les chiffres 2 à 6	le:	
	Page 5	Avec les chiffres 2 à 8	Voes la compres jaune	
	Page 6	Avecles chiffres 2 à 8	Voca la combine jaune	
	Page 7	Avec les chiffres 2 à 9	le:	

Résoudre des égalités avec des parenthèses					
Mémoriser et mobiliser les résultats des tables	Page 8	Avec les nombres 2 à 10	Vers le cointere ceange		
	Page 9	Avec les nombres 2 à 10	Vers le cointere ceange		
	Page 10	Avec les nombres 2 à 10	Vers le cointires veungs		
	Page 11	Avec les nombres 2 à 10	: : : : : : : : : : : : : : : : : : :		
	Page 12	Avec les nombres 2 à 10	Voca la complese sorte		
	Page 13	Avec les nombres 2 à 11	Voca la combine sorte		
	Page 14	Avecles nombres 2 à 11	Voca la comitario		
	Page 15	Avec les nombres 2 à 11	 		

Retrouve les signes () × + - pour obtenir une égalité				
Mémoriser et mobiliser les résultats des tables	Page 16	Avec les chiffres 2 à 4	Vec la cointine Cons	
	Page 17	Avec les chiffres 2 à 6	Vec la contues Usus	
	Page 18	Avec les chiffres 2 à 6	Voca la coentres Usus	
	Page 19	Avec les chiffres 2 à 6	le:	
	Page 20	Avec les chiffres 2 à 8	Visco la constava anlatta	
	Page 21	Avec les chiffres 2 à 8	Vous la countaire airliste	
	Page 22	Avec les chiffres 2 à 8		

Retrouve les signes () x + -					
pour obtenir une égalité					
Mémoriser et mobiliser les résultats des tables	Page 23	Avec les chiffres 2 à 9	Voc la cointre marcon		
	Page 24	Avec les chiffres 2 à 10	Vers la cointere marron		
	Page 25	Avec les chiffres 2 à 10	Vec la combre masson		
	Page 26	Avec les chiffres 2 à 10	le:		
	Page 27	Avec les chiffres 2 à 10	Voes la cointine notes		
	Page 28	Avec les chiffres 2 à 11	Voes la cointres notes		
	Page 29	Avec les chiffres 2 à 11	le:		

Prénom :	Domaine : Géométrie
Classe:	

Géométrie des figures planes

Compétence : Reconnaitre et utiliser quelques relations géométriques

(notions d'alignement, d'appartenance, de perpendicularité, de parallélisme, d'égalité de longueurs, de distance entre deux points,) Reconnaitre, nommer, comparer, vérifier, décrire des figures planes. Reproduire, représenter, construire quelques figures planes.

Ceinture verte

Compétences des couleurs précédentes + ...

- Je connais et je sais utiliser le vocabulaire : parallèle, sécante, noms des polygones (entre 5 et 8 côtés), diagonales.
- Je sais faire :
- tracer une parallèle à une droite donnée passant par un point.
 - tracer une ou plusieurs diagonales d'un polygone
 - donner la nature précise d'un polygone.

Ceinture bleue

Compétences des couleurs précédentes + ...

- Je connais et je sais utiliser le vocabulaire : cercle, centre, rayon, diamè
- - ne pas confondre rayon et diamètre
 - ne pas confondre centre et milieu
- coder les longueurs égales dans une figure
- tracer un cercle de centre et de rayon (ou diamètre) donnés. tracer un cercle passant par des points donnés.
- placer un point sur un cercle et le nommer.
- connaissant A et B, placer un point C tel que B soit le milieu de [AC].

Ceinture violette

Compétences des couleurs précédentes + ...

- Je connais et je sais utiliser le vocabulaire : triangle : (rectangle), isocèle, équilatéral, quelconque. Je sais tracer un triangle en respectant des contraintes de nature ou de dimension (avec l'aide

d'un compas). Ceinture marron.

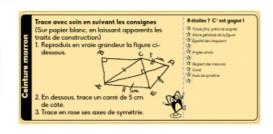
Compétences des couleurs précédentes + ...

- Je connais et je sais utiliser le vocabulaire : Cotés consécutifs, côtés opposés, axe de symétrie.
- - Tracer une figure à partir d'un dessin à main levée.
 - Tracer les axes de symétrie d'une figure.

Ceinture noire

Compétences des couleurs précédentes + ...

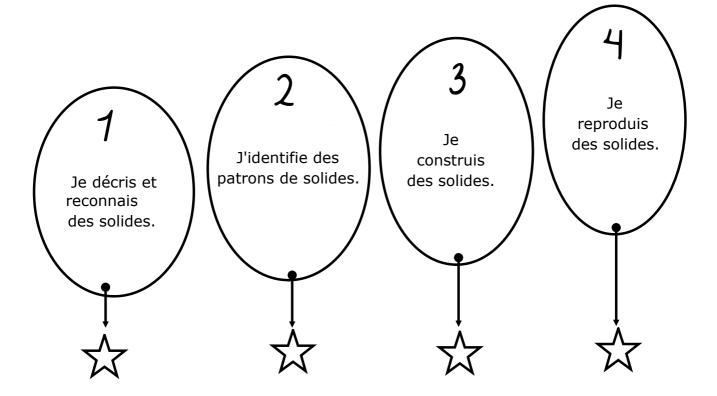
- Je connais et je sais utiliser le vocabulaire : parallélogramme
- Je sais construire une figure complexe en suivant un programme de construction.



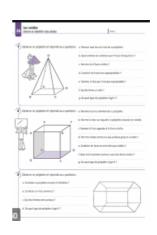
Prénom :

Classe :

Géométrie des solides





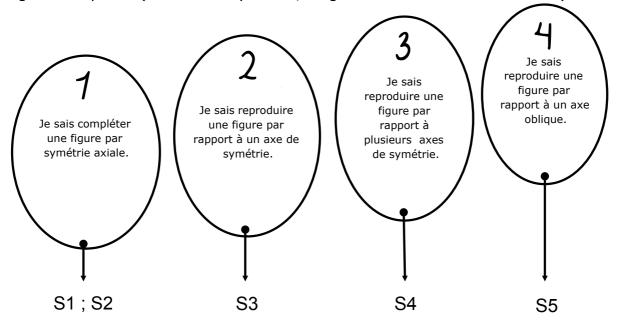


Domaine : Géométrie



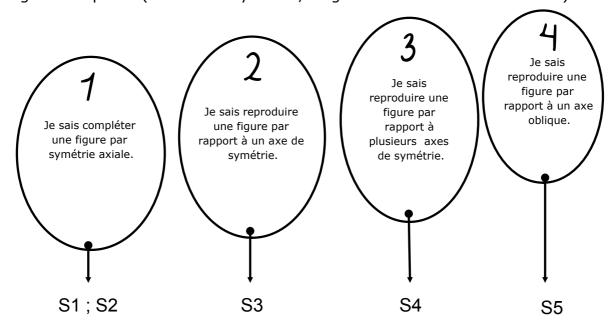
Relations géométriques : la symétrie

<u>Compétence</u>: Reconnaître et utiliser quelques relations géométriques (notions de symétrie, d'agrandissement et de réduction).



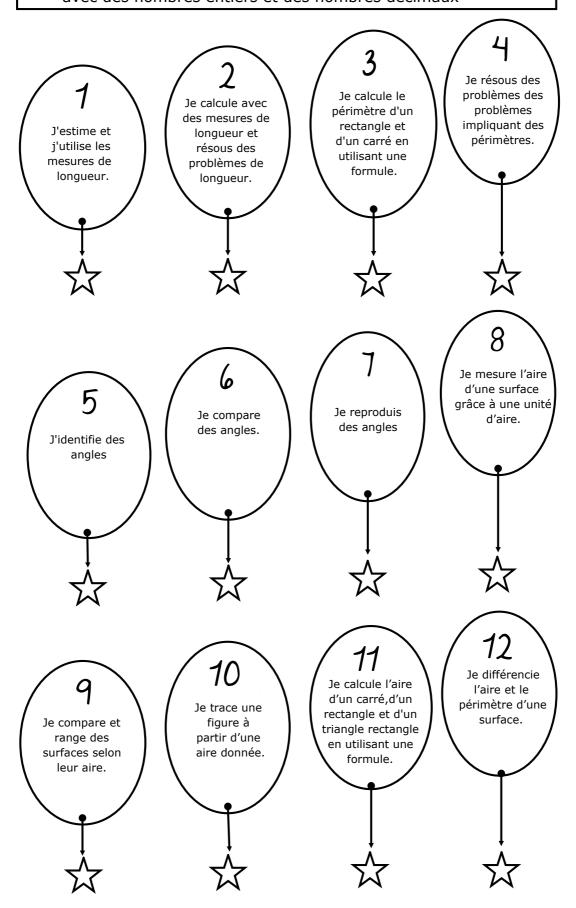
Relations géométriques : la symétrie

<u>Compétence</u>: Reconnaître et utiliser quelques relations géométriques (notions de symétrie, d'agrandissement et de réduction).



Domaine: Grandeurs et mesures

Comparer, estimer, mesurer des grandeurs géométriques avec des nombres entiers et des nombres décimaux



Classe :

Comparer, estimer, mesurer des grandeurs géométriques avec des nombres entiers et des nombres décimaux

