Trame: niveau 6è

# 2è heure : les jeux PEGI

Rappel de ce qui a été vu la 1ère heure sur le sommeil. Le petit train du sommeil

Un train = un cycle de sommeil = 1h30 / une nuit = 4 à 6 trains = 9 heures

Qu'est-ce qu'un bon sommeil ? Qu'est-ce qui peut empêcher un bon sommeil ?

Les émotions, ce qu'on mange, les écrans

Reprendre l'idée des écrans avant de se coucher : est-ce judicieux ? « Est-ce prendre soin de soi » ? Et vous à quel jeu vous jouez ? Comment choisir ?

Quels sont les critères que vous regardez quand vous voulez jouer à un jeu vidéo ?

L'image, l'avis des copains, la description, le sujet, l'âge indiqué sur la couverture .... PEGI

Nous allons étudier différentes affiches. Vous aurez un jeu d'affiches pour deux. Vous devrez classer les jeux selon les âges. Nous avons volontairement caché les âges. A vous de les retrouver.

Mise en commun des propositions.

Comment avez-vous fait?

(voir correction)

#### Conclusion: chaque âge a ses caractéristiques, ses indications à respecter

3 ans: Contexte enfantin

7 ans : Contexte enfantin / violence non réaliste avec des personnages fantastiques / petite peur

**12 ans :** Violence réaliste envers des personnages fantastiques. Violence non réaliste envers des personnages humains. Peur qui peut être choquante

**16 ans :** Violence réaliste envers des personnages humains. Représentation de la mort / blessures.

Langage grossier extrême et/ou à caractère sexuel

18 ans : Violence crue envers des personnages humains (torture, démembrement...) Violence sexuelle.

Meurtres sans motifs de plusieurs personnages innocents. Langage grossier extrême

### Pourquoi est-ce important de respecter les âges à votre avis ?

Risque de cauchemar, heurtera les sensibilités, les enfants ne sont pas prêts à voir des images choquantes, de la violence réaliste. Cela peut choquer et engendrer de la peur, du stress surtout la nuit.

## Vidéos prévention sensibilisation :

https://www.youtube.com/watch?v=1q2d1huktJw

https://www.youtube.com/watch?v=QvDqe1q2b68

## Est-ce qu'il n'y a que dans les jeux qu'on trouve de la violence?

- ⇒ Attente de réponse : internet, tiktok, youtube....
- ⇒ Ce sont des réseaux sociaux
- -> Laisser les élèves trouver les noms des réseaux sociaux et d'influenceurs
- => Combien de temps passez-vous sur les RS?
- => Qu'est-ce qui vous attire ?

Pourquoi aimez-vous certains influenceurs?

Peut-on leur faire confiance?

Vidéo dopamine « youtube » et « snapchat » : pourquoi ça rend addict