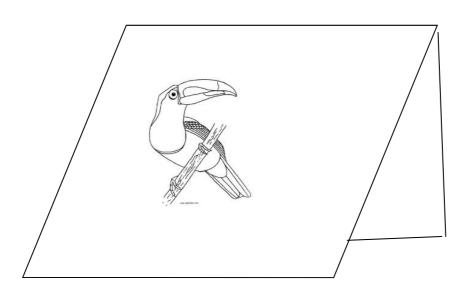
## Atelier autonome

## 



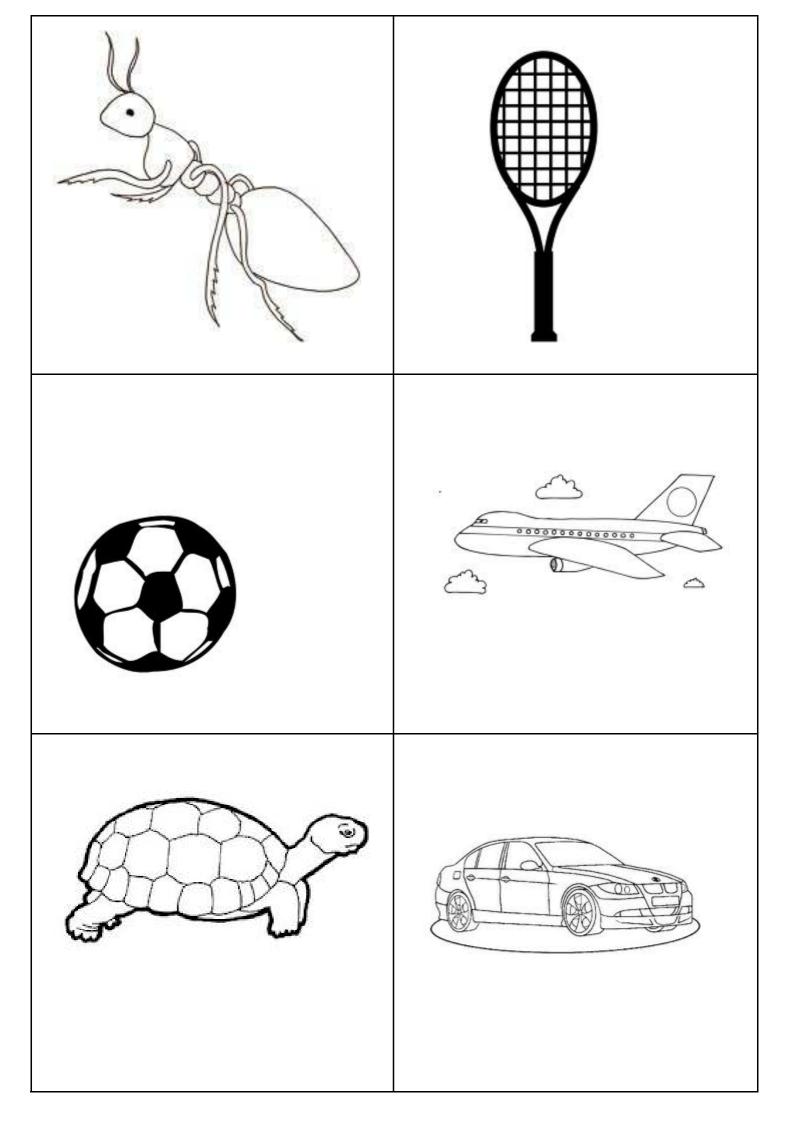
Prévoir un stock de cartes pliées en deux: sur la partie visible, un dessin et à l'intérieur, le mot écrit.

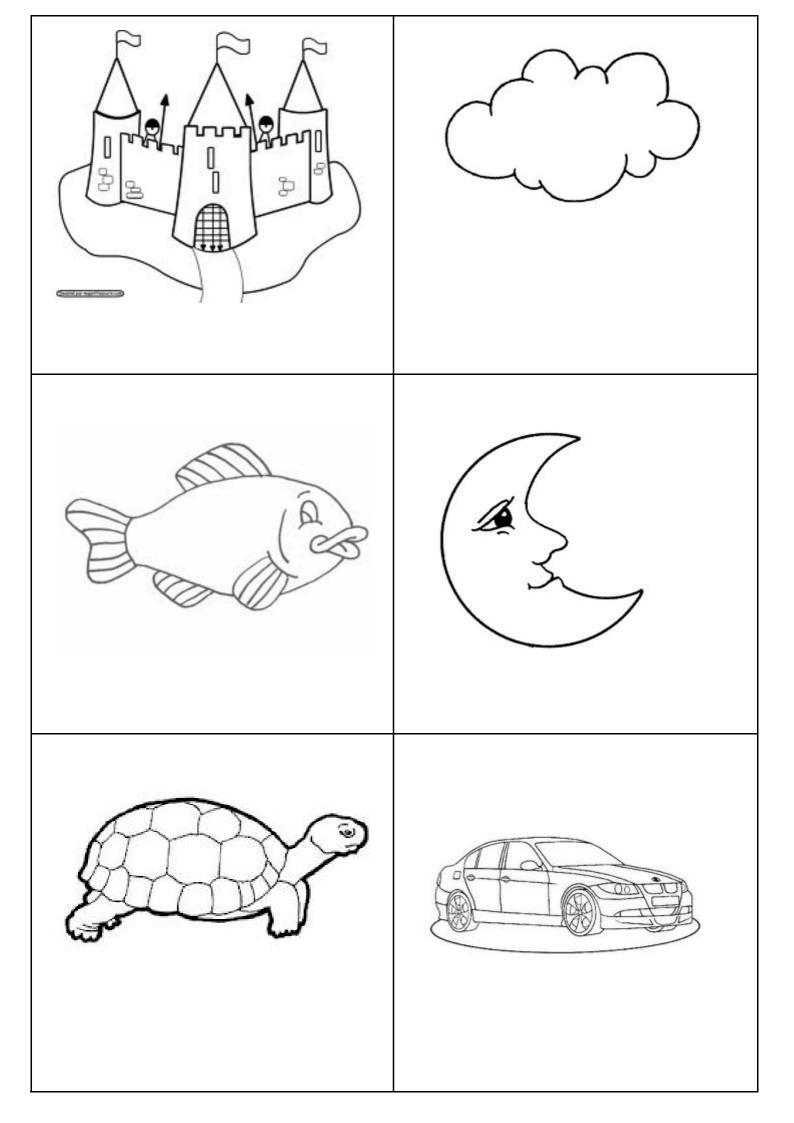
Quand un élève a fini un travail, il prend un jeu de cartes.

## Sur ardoise:

- Il regarde le dessin et essaye d'écrire le mot.
- Il vérifie: 2 points si c'est correct.
- Si c'est faux, l'élève doit essayer de mémoriser le mot en épelant mentalement les lettres, en mémorisant les difficultés, en se répétant plusieurs fois dans la tête.
- Il referme la carte et écrit. Si il a bien écrit, il a deux points.
- L'enfant peut reprendre une même série de cartes à plusieurs reprises et voir l'évolution de ses résultats.

tortue	voiture	château	poisson
fourmi	raquette	nuage	lune





toucan	tarte	douche	souris
pantalon	camion	cheval	toupie

