

Tracer à main levée ou à la règle

Alignements

n°1 page 1/2 tracer à main levée.

n°2/3 pages 2, 3 ; n°1/2/3 page 4

Utiliser une règle , suivre une ligne, rejoindre des points.

Entraînement page 5 ou sur une feuille A5 les enfants placent des points (2 jaunes, 2 rouges...) et avec la règle ils doivent tracer un trait d'un point à un autre, observation de la tenue de la règle.....



Tracer à la règle

Géométrie

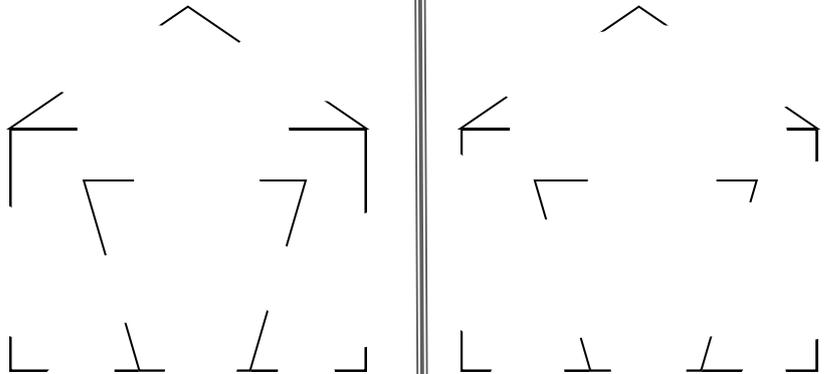
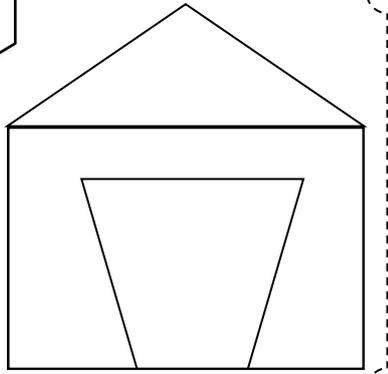
Fiche n°

lundi mardi mercredi jeudi vendredi samedi dimanche

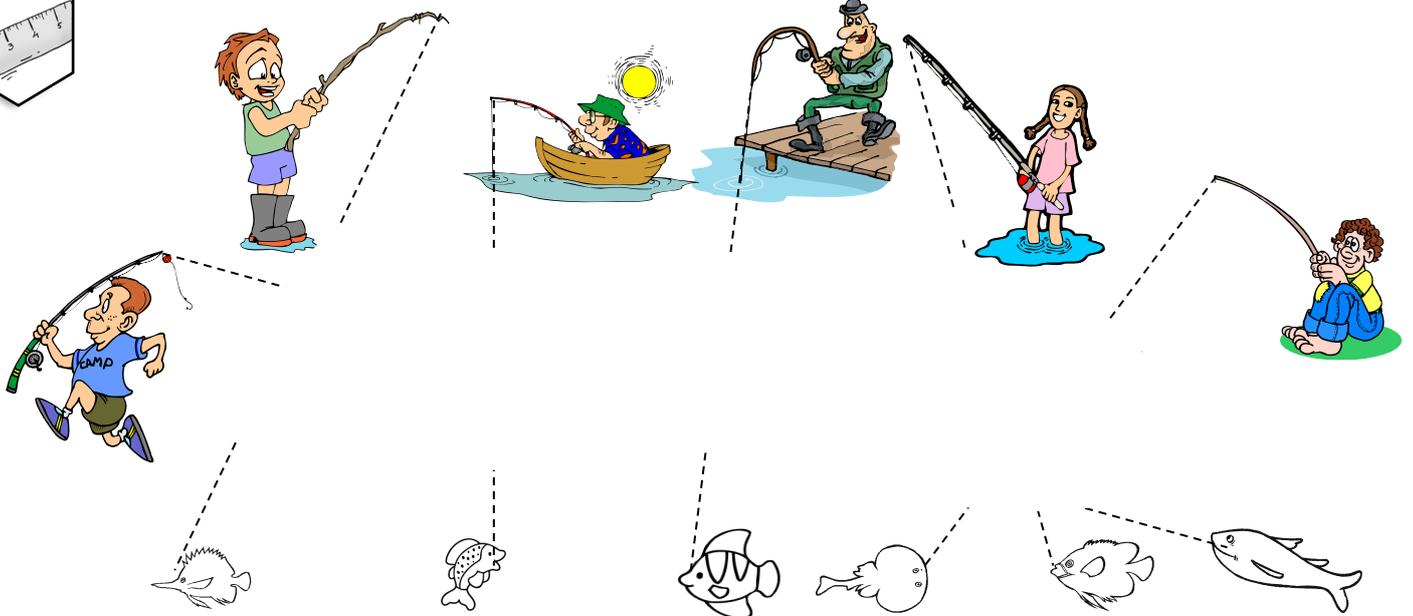


/ /

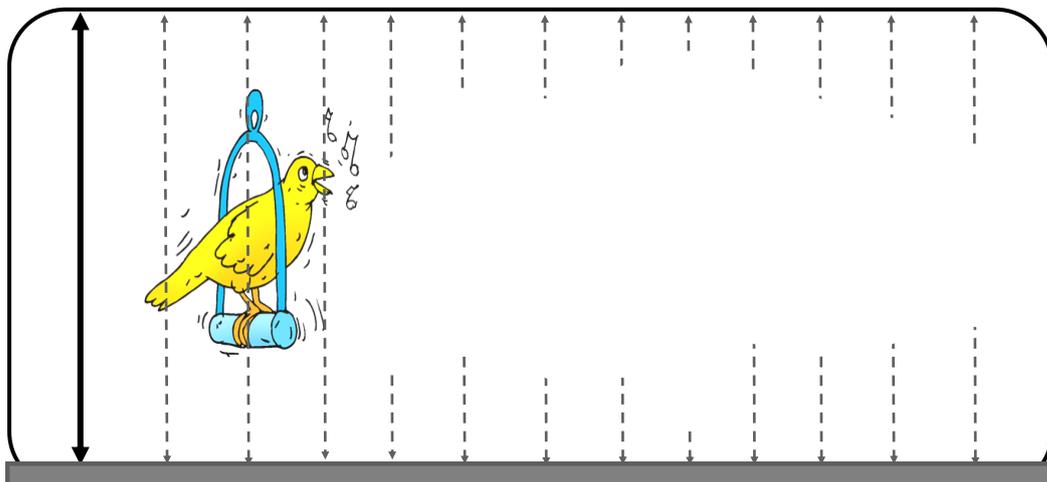
1 Reproduis la figure du modèle à main levée :



2 Avec ta règle trace les lignes de chaque pêcheur à son poisson :



3 Avec ta règle, trace les barreaux de la cage :



GÉOMÉTRIE

utiliser la règle

ipotâme



Tracer à la règle

Géométrie

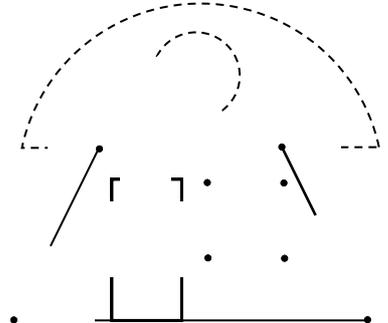
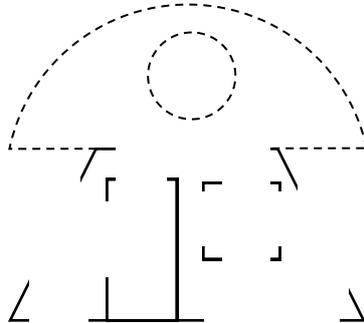
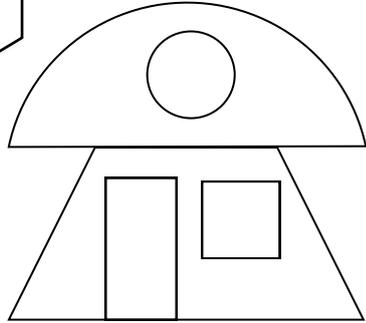
Fiche n°

lundi mardi mercredi jeudi vendredi samedi dimanche

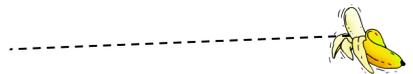
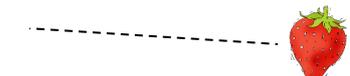
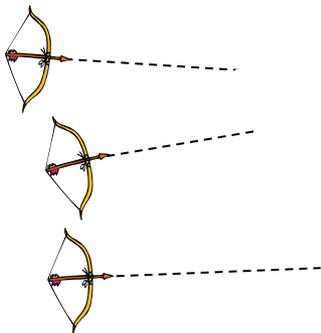


/ /

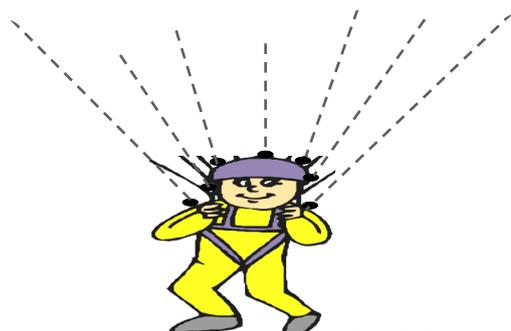
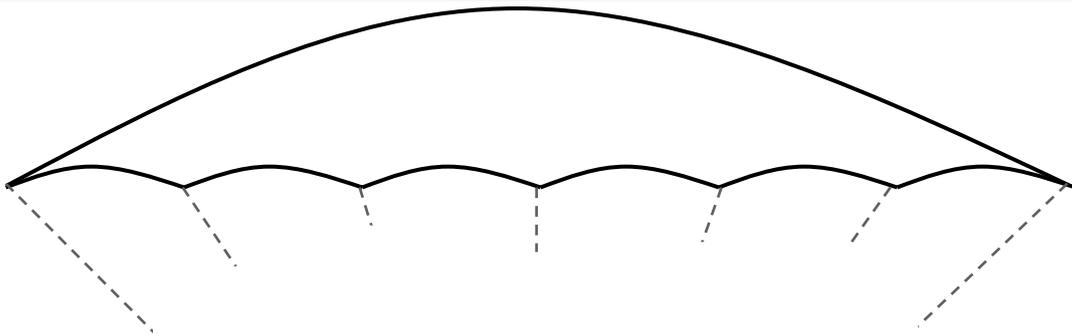
1 Reproduis la figure du modèle à main levée :



2 Avec ta règle, complète le trajet de chaque flèche, pour rejoindre un fruit.



3 Avec ta règle, complète les fils du parachute, les fils ne doivent pas se croiser :





Tracer à la règle

Géométrie

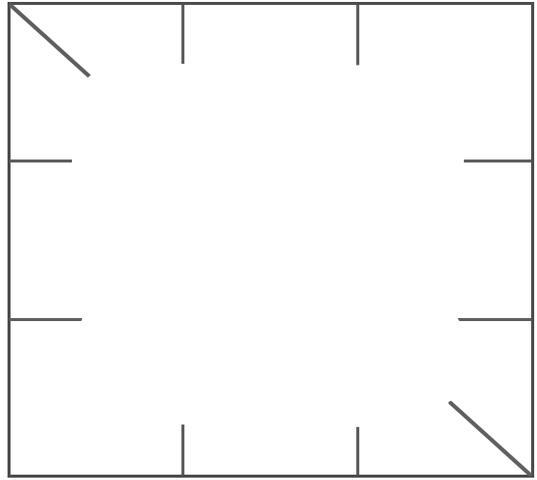
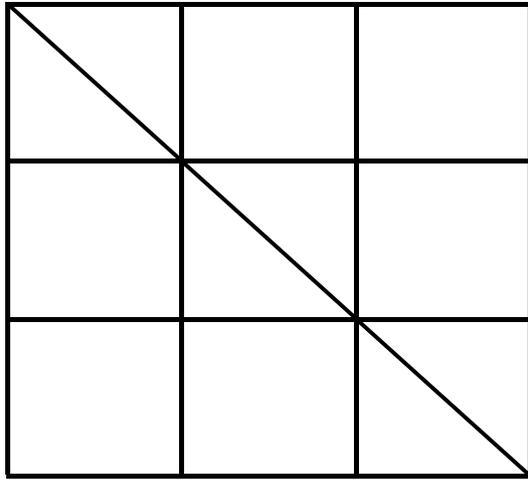
Fiche n°

lundi mardi mercredi jeudi vendredi samedi dimanche

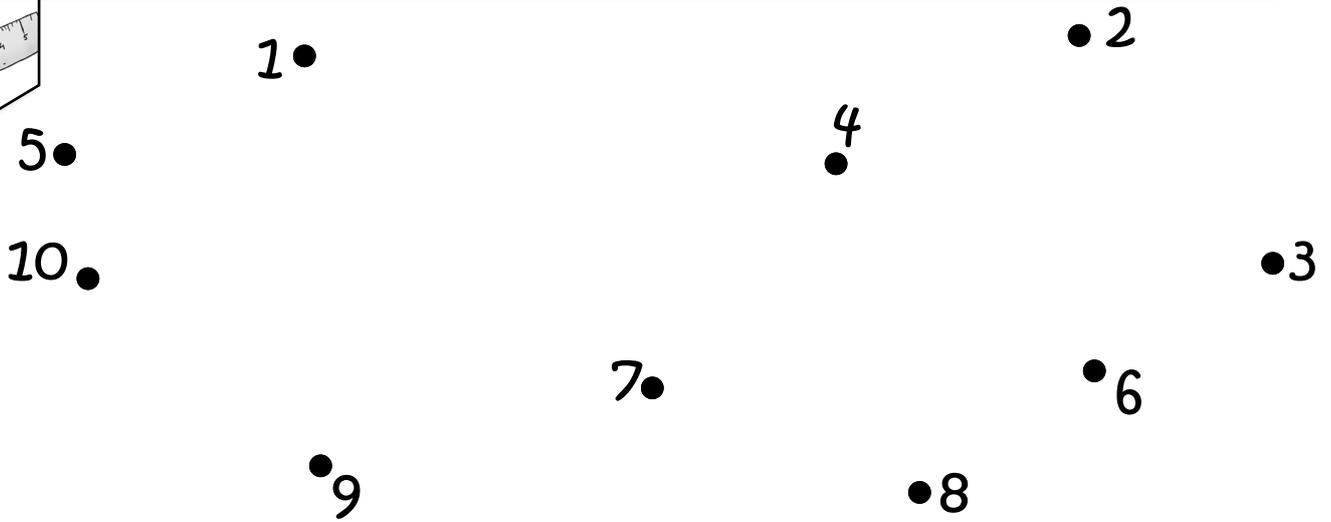


/ /

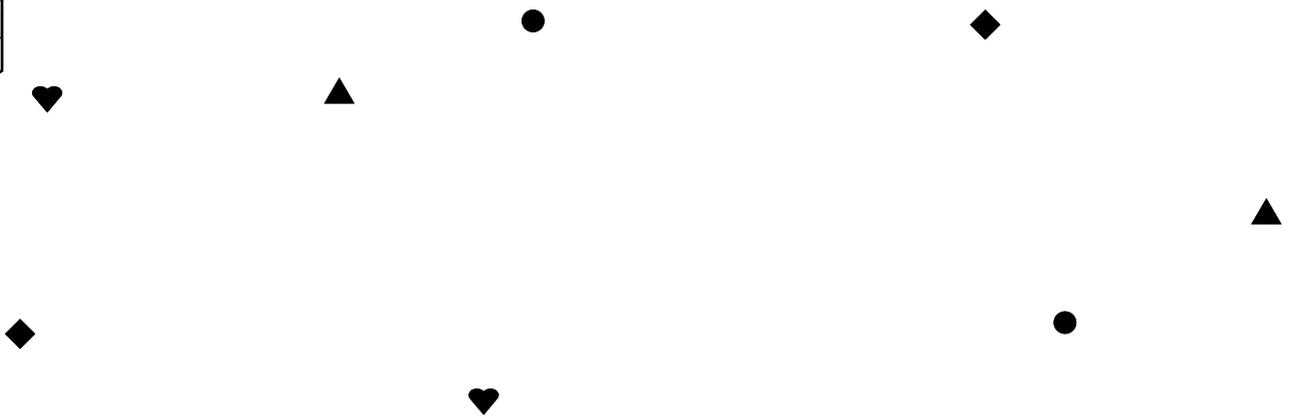
1 Avec ta règle, reproduis la figure du modèle :

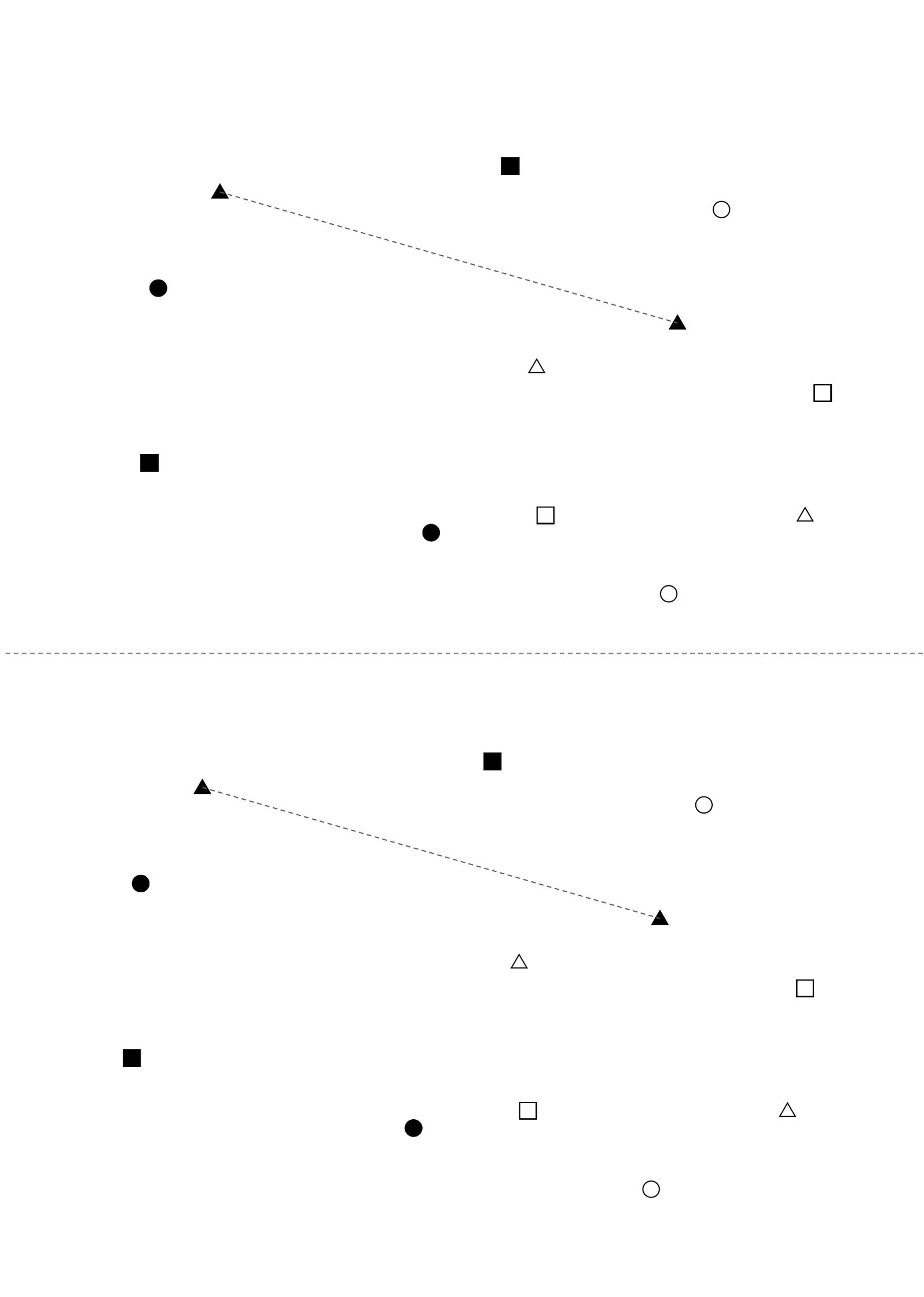


2 Avec ta règle, relie les points dans l'ordre :



3 Avec ta règle, relie les points qui ont la même forme :





Déplacements sur les fils Géométrie
Décomposer les informations Fiche n° / /

lundi | mardi | mercredi | jeudi | vendredi | samedi | dimanche

1 Trace le chemin de l'ours jusqu'au pot de miel en partant du point noir.
Puis décris le chemin dessiné en noir en partant du point noir.

2 Trace le chemin du lapin jusqu'à la carotte en partant du point noir.
Puis décris le chemin dessiné en noir en partant du point noir.

à compléter *Se déplacer dans un quadrillage*

Déplacements sur les fils Géométrie
Regrouper des informations Fiche n° / /

lundi | mardi | mercredi | jeudi | vendredi | samedi | dimanche

1 Décris le chemin du bébé jusqu'à son biberon en partant du point noir.

2 Trace le chemin du pompier jusqu'à son camion.

à compléter *Se déplacer dans un quadrillage*

Déplacements dans les cases Géométrie
Décomposer les informations Fiche n° / /

lundi | mardi | mercredi | jeudi | vendredi | samedi | dimanche

1 Trace le chemin de la princesse jusqu'à son château.
Puis décris le chemin dessiné.

2 Trace le chemin du chevalier jusqu'à son cheval.
Puis décris le chemin dessiné.

à compléter *Se déplacer dans un quadrillage* *1pt/2luc*