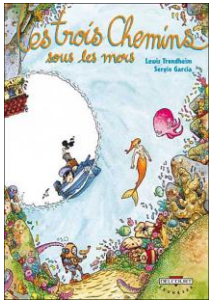


RALLYE LECTURE

Nom : ……..……

Prénom : …..……

Les trois chemins sous les mers

de Trondheim et Garcia – Mille bulles (Ecole des loisirs)

1. Qui la jeune pieuvre doit-elle aller voir ?
a. Sa mère.
b. Sa sœur.
c. Le docteur.

2. Que trouve le scaphandrier dans les fonds marins au début de l'histoire ?
a. Des poubelles et des détritus.
b. Un magnifique trésor.
c. Une épave.

3. Quel est le problème du marin ?
a. Il ne sait pas pêcher.
b. Il ne sait pas naviguer.
c. Il a le mal de mer.

4. Quel est le premier personnage à croiser la route de nos trois héros ?
a. Une sirène.
b. Le roi des mers.
c. Un homme-poisson.

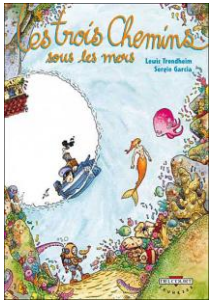
5. Quel est le pouvoir extraordinaire obtenu par le marin pendant une heure ?
a. Il peut calmer la mer.
b. Il peut respirer sous l'eau.
c. Il peut pêcher avec ses mains.

6. La maman de la jeune pieuvre protège la porte qui donne accès à :
a. la cité engloutie d'Atlantis.
b. un galion qui cache un trésor fantastique.
c. un passage secret qui mène à la surface.

7. Le scaphandrier est en fait :
a. Un homme.
b. Une femme.
c. On n'en sait rien.

8. A la fin de l'histoire, la jeune pieuvre comprend :
a. que le plus important est d'être le plus fort.
b. qu'il est bon d'être agréable et poli avec les autres.
c. qu'on ne peut compter que sur soi.

QUESTION	1	2	3	4	5	6	7	8	TOTAL
NOTE OBTENUE									
NOTE MAXIMALE	2	2	2	2	2	2	2	2	16



RALLYE LECTURE

Nom : ……..……

Prénom : …..……

Les trois chemins sous les mers

de Trondheim et Garcia – Mille bulles (Ecole des loisirs)

1. Qui la jeune pieuvre doit-elle aller voir ?
a. Sa mère.
b. Sa sœur.
c. Le docteur.

2. Que trouve le scaphandrier dans les fonds marins au début de l'histoire ?
a. Des poubelles et des détritus.
b. Un magnifique trésor.
c. Une épave.

3. Quel est le problème du marin ?
a. Il ne sait pas pêcher.
b. Il ne sait pas naviguer.
c. Il a le mal de mer.

4. Quel est le premier personnage à croiser la route de nos trois héros ?
a. Une sirène.
b. Le roi des mers.
c. Un homme-poisson.

5. Quel est le pouvoir extraordinaire obtenu par le marin pendant une heure ?
a. Il peut calmer la mer.
b. Il peut respirer sous l'eau.
c. Il peut pêcher avec ses mains.

6. La maman de la jeune pieuvre protège la porte qui donne accès à :
a. la cité engloutie d'Atlantis.
b. un galion qui cache un trésor fantastique.
c. un passage secret qui mène à la surface.

7. Le scaphandrier est en fait :
a. Un homme.
b. Une femme.
c. On n'en sait rien.

8. A la fin de l'histoire, la jeune pieuvre comprend :
a. que le plus important est d'être le plus fort.
b. qu'il est bon d'être agréable et poli avec les autres.
c. qu'on ne peut compter que sur soi.

QUESTION	1	2	3	4	5	6	7	8	TOTAL
NOTE OBTENUE									
NOTE MAXIMALE	2	2	2	2	2	2	2	2	16