

## Papillons en cage.

*Je vous propose un jeu de dé pour chaque section de maternelle.*

**Chaque jeu se joue avec le dé des couleurs,  
6 joueurs au maximum.**

\*\*\*\*\*

### **PS / Règle du jeu:**

1. Chaque enfant, à son tour, lance le dé.
2. Il prend le papillon correspondant à la couleur du dé, puis le place sur sa carte jeu.
3. Le gagnant est le premier joueur qui aura terminé de remplir toutes les cases de sa carte jeu.

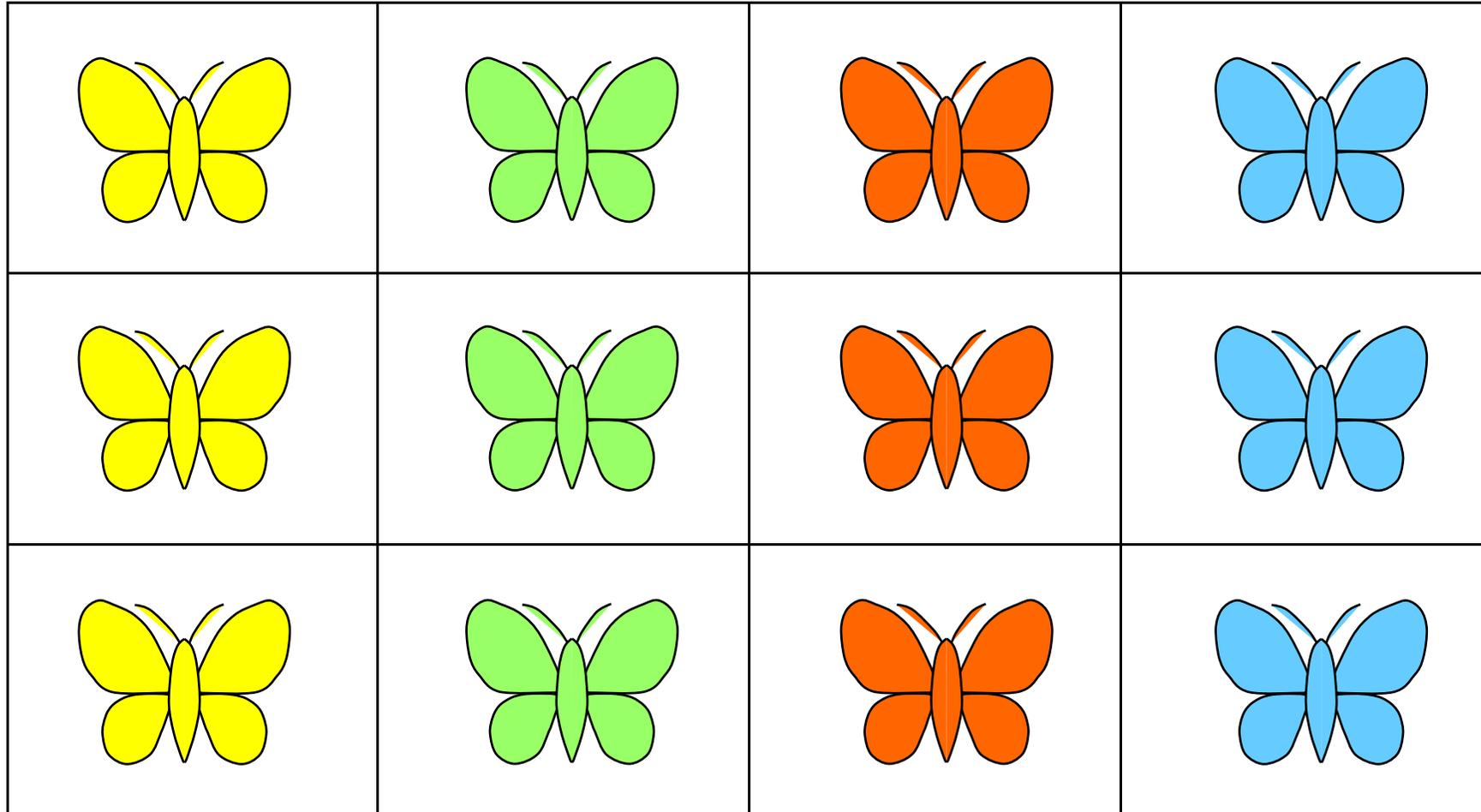
### **MS / Règle du jeu:**

1. Chaque joueur choisit un des six tableaux proposés.
2. Chaque enfant, à son tour, lance le dé.
3. Il prend un papillon (*de la bonne forme*) correspondant à la couleur du dé.
4. Ensuite, il le pose sur un des papillons blancs de sa carte jeu.
5. Le gagnant est celui qui aura recouvert tous les papillons de son tableau.

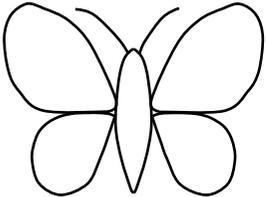
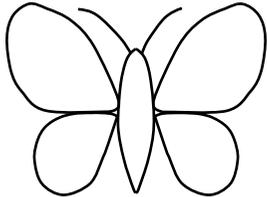
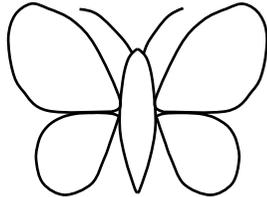
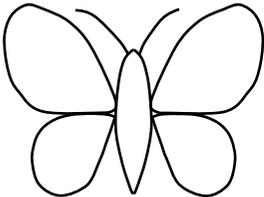
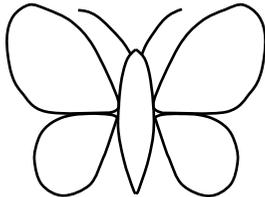
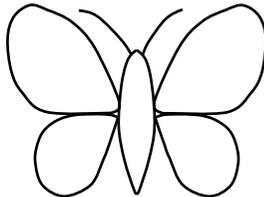
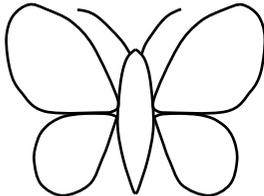
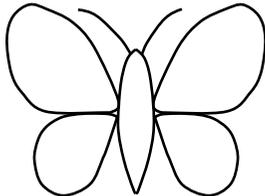
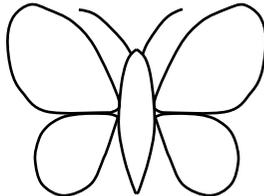
### **GS / Règle du jeu:**

1. Chaque joueur choisit un des six tableaux proposés.
2. Chaque enfant, à son tour, lance le dé.
3. Il prend un papillon (*de la bonne forme*) correspondant à la couleur du dé.
4. Ensuite, il le pose dans une case de son tableau.
5. Le gagnant est le premier joueur qui aura terminé de remplir son tableau en ayant soin de respecter sur chaque ligne, la couleur et le nombre de papillons indiqués dans la case de gauche.

*PS / Planche de papillons à découper (une par joueur).*



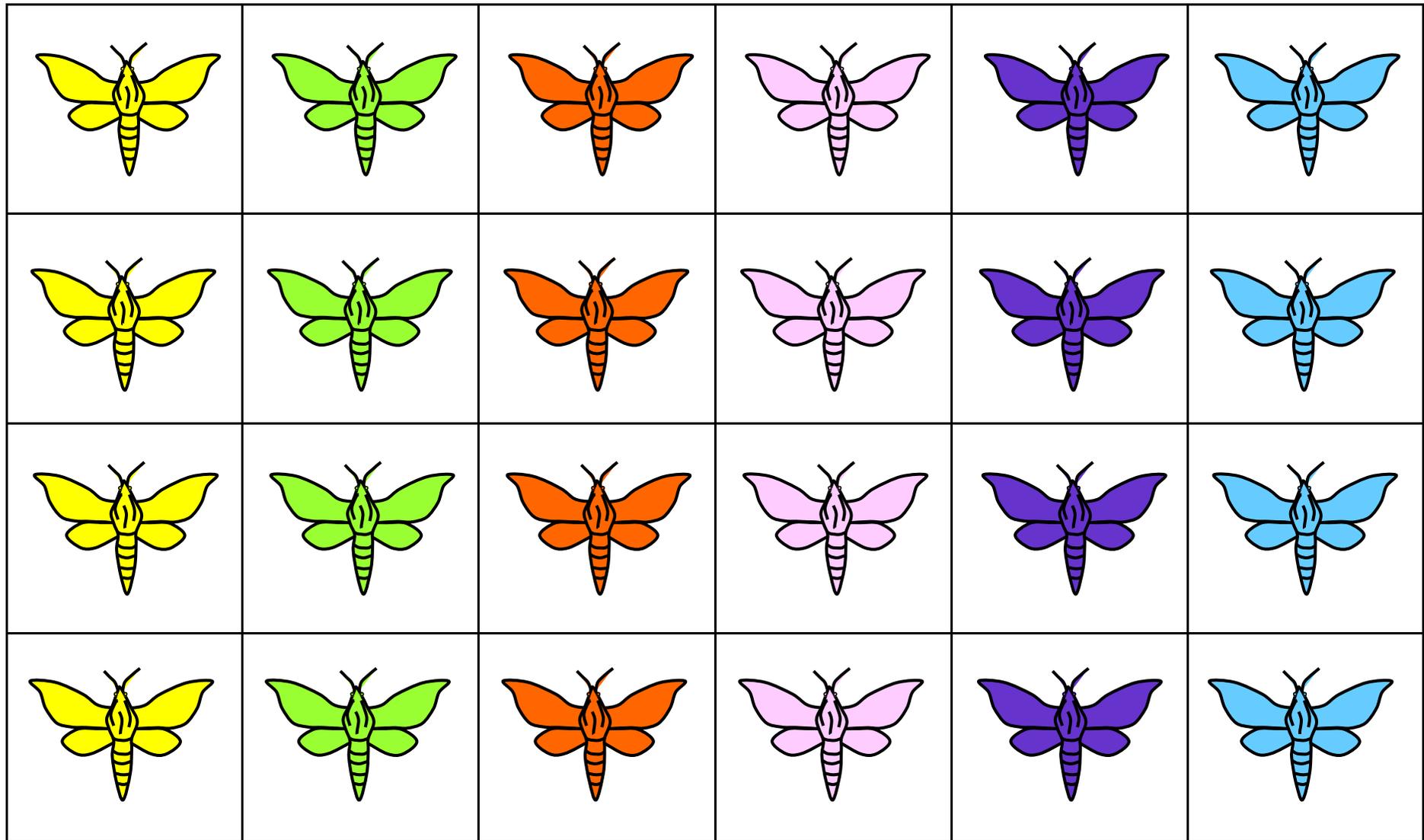
Carte jeu n° 1 pour PS

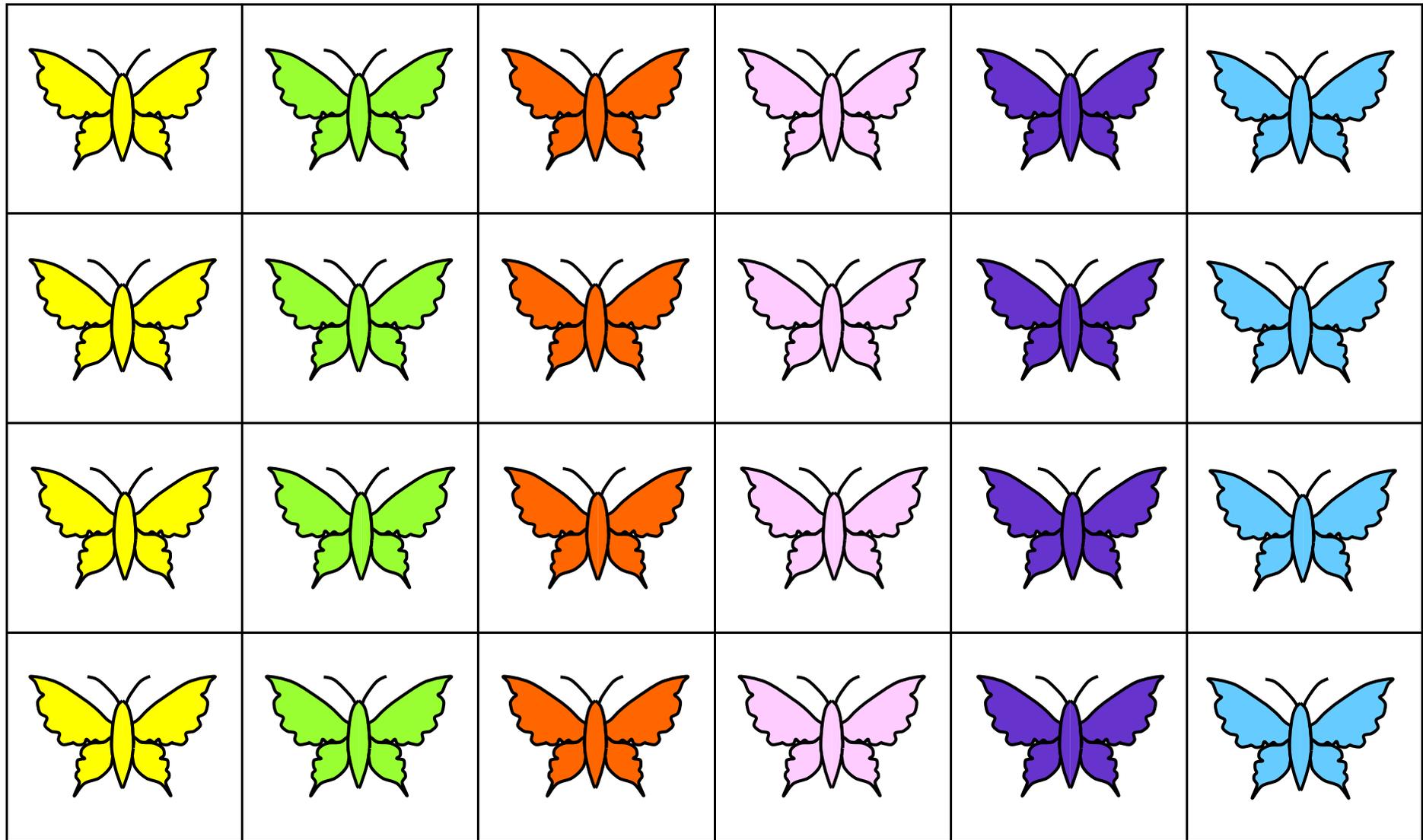
Carte jeu n° 2 pour PS

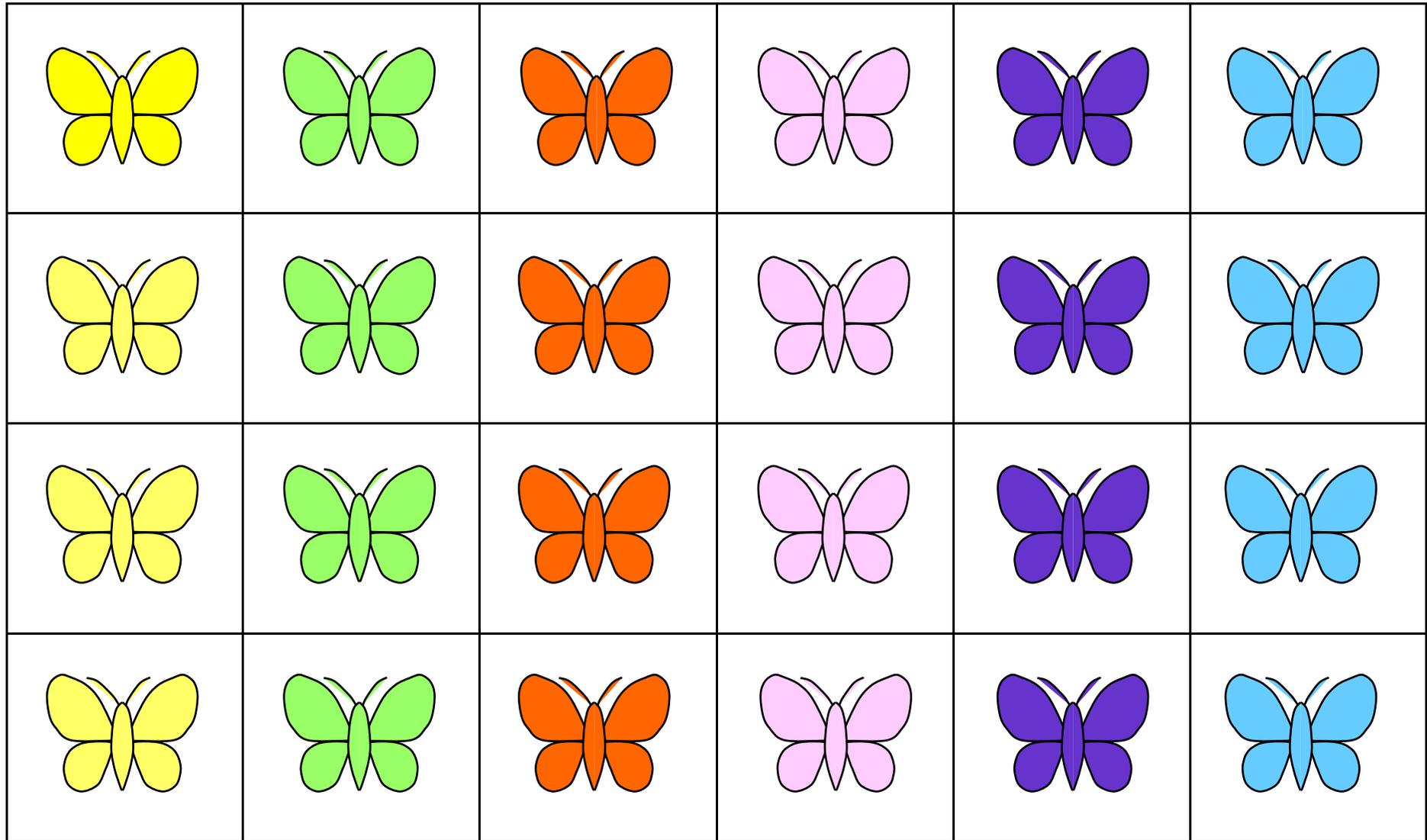
MS / Papillons à découper.



MS / Papillons à découper.



MS / Papillons à découper.



MS / Joueur n° 1.

MS / Joueur n° 2.

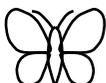
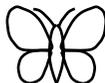
MS / Joueur n° 3.

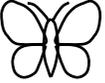
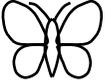
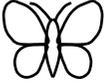
MS / Joueur n° 4.

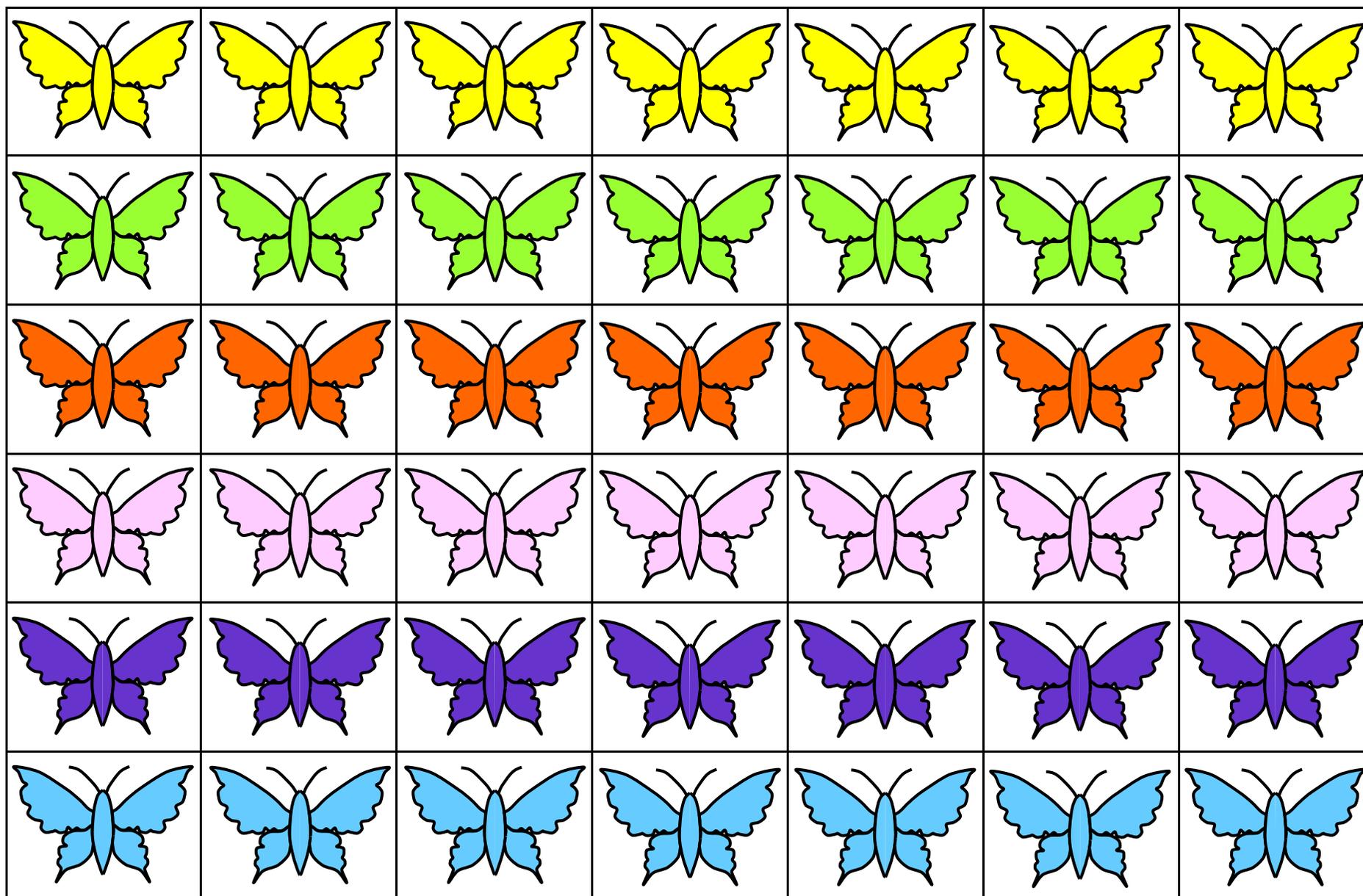
					
					
					
					
					

*MS / Joueur n° 5.*

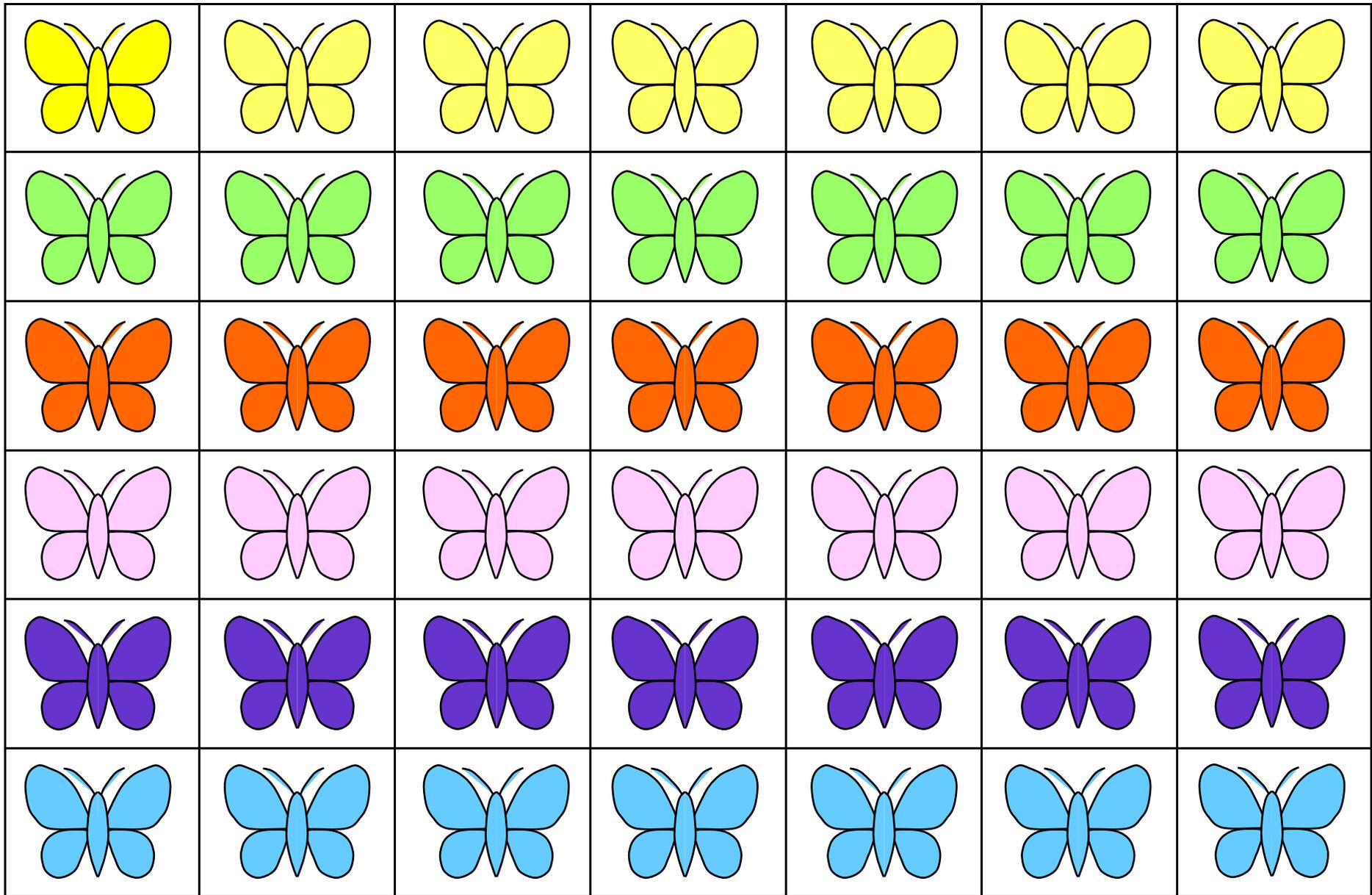
					
					
					
					
					

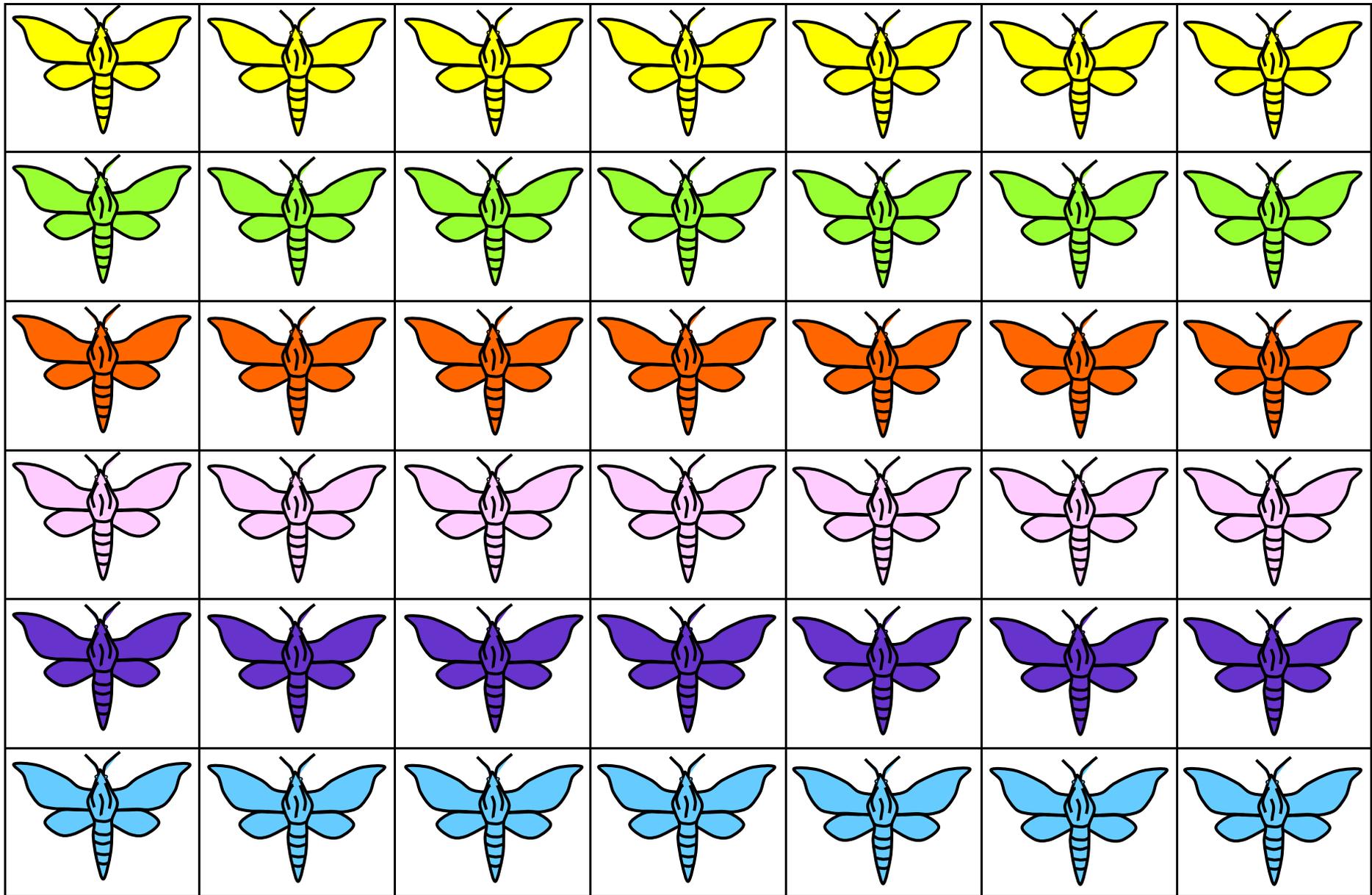
*MS / Joueur n° 6.*



*GS / Papillons à découper.*







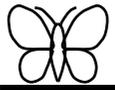
GS / Joueur n° 1.

 5						
 3						
 1						
 4						
 2						
 6						



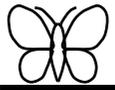
GS / Joueur n° 2.

 2						
 4						
 6						
 3						
 5						
 1						



*GS / Joueur n° 3.*

 1						
 5						
 2						
 6						
 3						
 4						



GS / Joueur n° 4.

 6						
 2						
 5						
 1						
 4						
 3						



 3						
 5						
 4						
 2						
 6						
 1						



 4						
 2						
 3						
 5						
 1						
 6						