

















LES 7 FAMILLES « GEOMETRIC »

De 2 à 4 joueurs.

Ce jeu se joue comme un jeu de 7 familles traditionnel.

Chaque joueur commence avec 5 cartes. Le reste des cartes forme la pioche. Les élèves doivent se questionner afin de former les familles.

Pour cela, il doivent poser des questions comme:

« Dans la famille OUTIL, as tu l'équerre? Ou Dans la famille CERCLE, as-tu le diamètre? »

Si l'enfant interrogé a la carte en question, le joueur rejoue. S'il ne la possède pas, le joueur pioche et c'est au tour du joueur suivant.

Lorsqu'un joueur possède les 5 cartes de la famille, il dit FAMILLE, pose sa famille devant lui et peut continuer à jouer.

Le jeu se termine lorsque toutes les familles sont reconstituées.

Le gagnant est celui qui a constitué le plus de familles.

Les miniatures figurant sur chaque carte permettent aux enfants de visualiser les cartes manquantes.

Pour les aider à trouver le vocabulaire nécessaire, le tableau ci-dessous recense toutes les cartes du jeu.

A vous de jouer!!!

<u>La famille</u>	<u>La famille</u>	<u>La famille</u>	<u>La famille</u>
<u>OUTIL</u>	<u>VOCABULAIRE</u>	<u>QUADRILATERE</u>	<u>POLYGONE</u>
le compas,	le point,	le carré,	le pentagone,
la règle,	le milieu,	le rectangle,	l'hexagone,
l'équerre,	le segment,	le losange,	l'heptagone,
le crayon,	la droite,	le parallélogramme,	l'octogone,
la gomme	la demi-droite	le trapèze	le décagone
<u>La famille</u>	<u>La famille</u>	<u>La famille</u>	
<u>SOLIDE</u>	TRIANGLE	<u>CERCLE</u>	
le cube, le pavé droit, la pyramide, le cône, le cylindre	le triangle isocèle, le triangle équilatéral, le triangle rectangle, le triangle rectangle isocèle, le triangle quelconque	le centre, le rayon, le diamètre, la corde, l'arc de cercle	