

Objectifs : dénombrer une quantité, décomposer un nombre

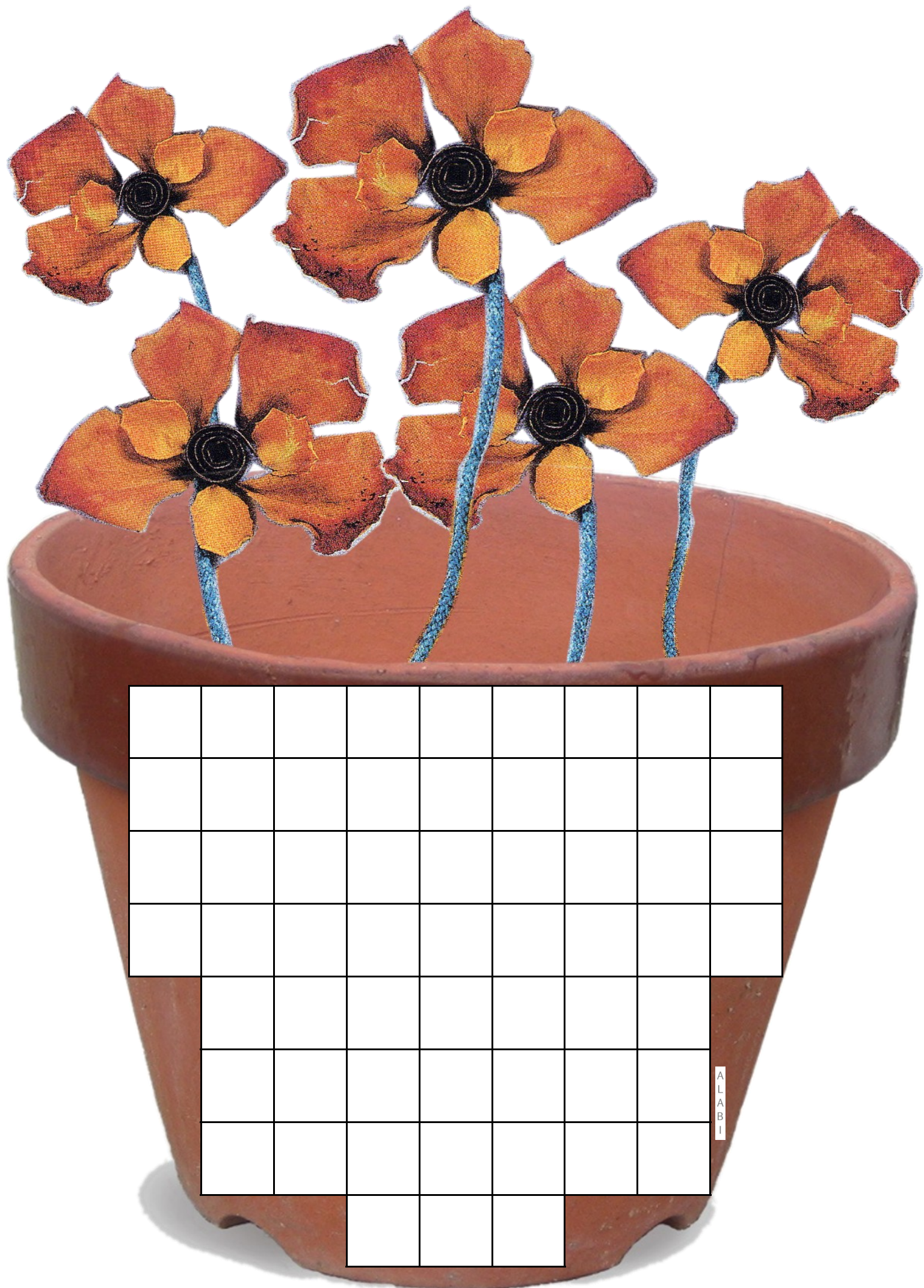
But du jeu : Il faut remplir son pot de graines. Le premier qui a tout rempli a gagné.

Déroulement : Chaque joueur (6 au maximum) dispose d'un pot (tableau page 2). L'Enseignant a préalablement découpé des graines par bandes de 1, 2, 3, 4, 5 et 6 graines, triées dans 6 boîtes (page 3). À tour de rôle, les élèves lancent le(s) dé(s), puis prennent le nombre de graines indiqué par le(s) dé(s) et les disposent librement sur les cases.

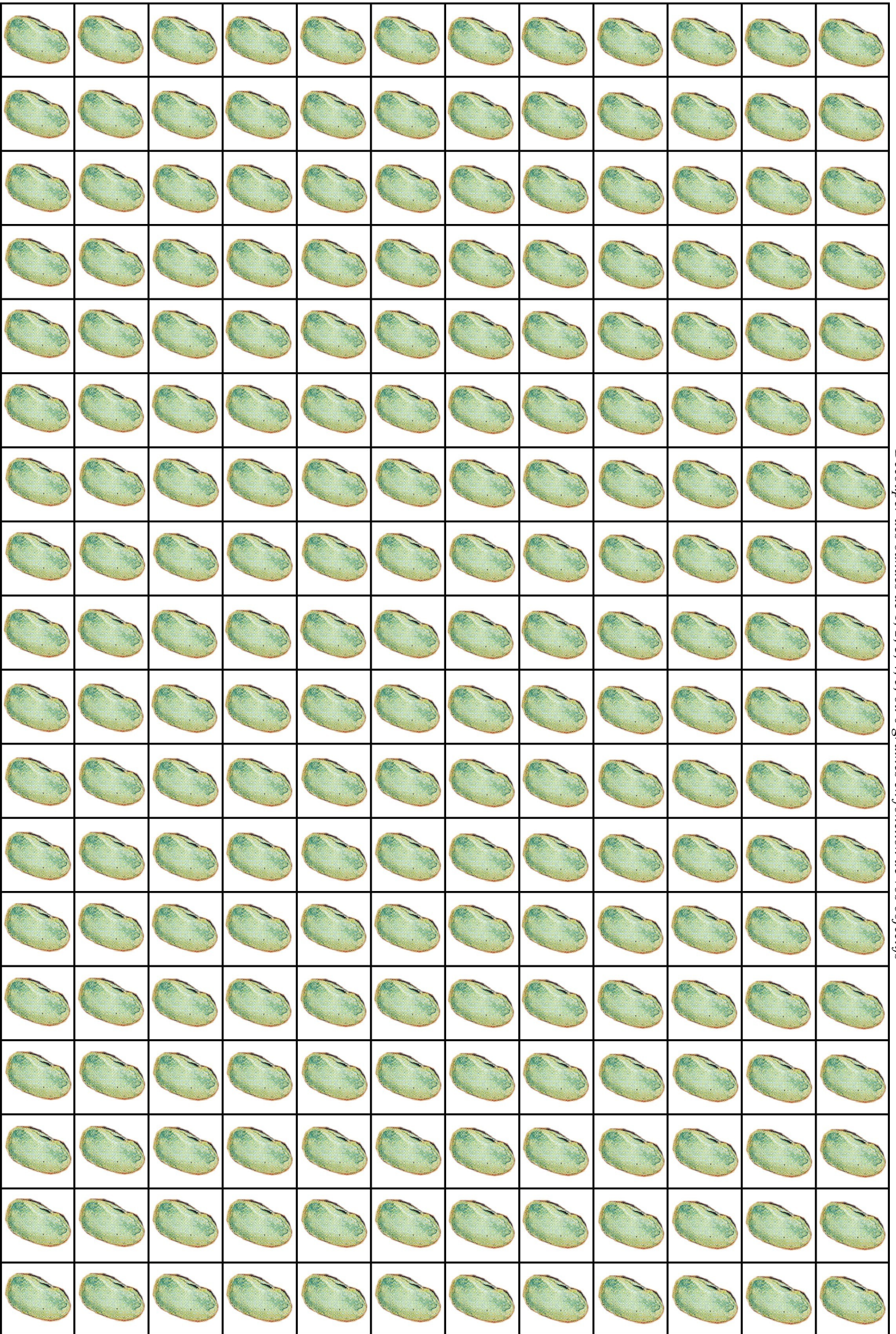
Remarques : l'intérêt du jeu réside dans la manière avec laquelle l'élève va construire le nombre. Les dés sont une variable essentielle dans ce jeu :

- Les élèves jouent avec 2 dés de 6 faces (constellation) et comptent l'ensemble des points,
- Ou ils peuvent jouer avec un dé 12 faces (en écriture chiffrée).
- On peut également supprimer une boîte de graines afin d'obliger les enfants à chercher d'autres décompositions du nombre.

Pages 4 et 5, des fiches pour un niveau inférieur (PS-MS) : se joue avec un dé constellation 1, 2, 3. On découpera des bandes de 1 ou 2 graines.



ALABI



Découper des bandes de 1, 2, 3, 4, 5, ou 6 graines en fonction de vos objectifs

