

# Règle du jeu:

## Préparation du jeu

L'ensemble du jeu doit être plastifié.

Les listes doivent être découpées pour être indépendantes, ainsi que chaque étiquette-fruits&légumes et chaque étiquette-chiffre.

L'enseignant écrit au feutre effaçable les quantités devant chaque article sur les Listes de courses, en fonction des nombres travaillés en classe. Il place les étiquettes-fruits&légumes à distances sur une table (« chez le marchand »).

## Fonctionnement

- au moins 1 élève « client » = celui qui a la liste et qui passe sa commande au facteur. (il doit donc annoncer la quantité de son article) exemple « *Il me faut 4 salades.* »

- au moins 1 élève « facteur » = il doit écouter la commande, prendre l'étiquette-chiffre correspondante et aller la donner au marchand. *Il prend l'étiquette 4 et se souvient qu'il faut des salades.*

- au moins 1 élève « marchand » = il doit regarder l'étiquette-chiffre présentée par le facteur et lui donner la bonne quantité de l'article demandé « *je te donne 4 salades* »