Le vieux maire était très ennuyé. Tout comme les autres il n'en pouvait plus de voir sa maison et la mairie envahies par ces insupportables bestioles. Mais il n'arrivait pas à imaginer un stratagème pour s'en débarrasser.
Pendant ce temps, dehors, il entendait gronder la foule en colère. La situation devenait inquiétante. Soudain il entendit frapper à la porte de la mairie.
«Cette fois c'est la fin...» murmura-t-il effrayé.
«Monsieur le maire ouvrez la porte!»
«Pas si fou! Ici je suis en sécurité... du moins... je l'espère.»
«Je vous en prie, ouvrez-moi» dit la voix d'un ton pressant. «Je suis le seul capable de débarrasser la ville des souris.»
«Mmmm... je n'ai pas confiance, c'est peut-être une ruse.» Le maire était quelqu'un de très méfiant, mais les cris toujours plus furieux de la foule ne lui laissaient plus le choix. «D'accord, entre» dit-il d'une voix étouffée en ouvrant la porte de la mairie.

Le joueur de flûte de Hamelin(4)

1)entoure les personnages du texte.

Les habitants les souris les conseillers

Le maire les enfants

2)Ecris "vrai" ou "faux"

-Le maire a peur des habitants.--->.....

-Il a trouvé une solution au problème.--->.....

-Le maire ouvre tout de suite la porte.--->.....

-La mairie est aussi envahie par les souris.---->.....

3)Qui a dit:

-Je vous en prie , ouvrez-moi.--->.....

-Cette fois c'est la fin.--->.....

-Mmmm...je n'ai pas confiance.---->.....

-Pas si fou! --->.....

4)entoure la bonne explication.

-la foule (des enfants , beaucoup de gens réunis , des jouets)

-sratagème (ruse , problème , jeu)

5)Dessine la suite de l'histoire puis écris une ou deux phrases.

.....

.....