

## Jeu son « SSS »

### ➤ Règle du jeu :

Le jeu se joue à 2 joueurs minimum.

Il vous faut un dé, un pion par joueur, des jetons (ou des petits légos / des boutons, des bouchons de bouteilles en plastique...) ou un tableau de points et le plateau de jeu ci-dessous imprimé (on peut le colorier pour le rendre plus attractif).

Le but du jeu est de récolter le maximum de points/jetons.

Les joueurs jouent à tout de rôle.

Chacun jette le dé, avance son pion du bon nombre de points. Le joueur nomme ce qu'il y a sur la case où il arrive. Si le mot chante « sss », il gagne un point/jeton, sinon il attend son prochain tour.

### ➤ Variante grandeur nature :

Si vous ne pouvez pas imprimer (ou si vous souhaitez rendre le jeu un peu plus vivant), vous pouvez créer un parcours grandeur nature, où l'enfant et son partenaire de jeu se déplaceront debout et seront les pions, dans le salon, le jardin... en déposant des objets qui chantent « ssss » (chaussette, chaussure, savon, serviette, sandale, stylo, bassine, lacet, biscotte, ficelle, élastique, masque, ciseaux, trousse, coussin...) et d'autres qui ne chantent pas le son (règle, feutre, colle, papier toilette, fourchette...)

La recherche de ces objets par l'enfant peut être une première étape de travail (chercher ce qui chante « sss »).

### ➤ Pour aller plus loin :

On peut chercher le nombre de syllabes et localiser celle qui chante « sss » et gagner ainsi des points supplémentaires.

DÉPART



ARRIVÉE