

	Atelier 1: lundi	Atelier 3: mardi	Atelier 4: vendredi
1	Séance Edwige a 3 ans	- Les cadeaux d'Edwige	Réalisation d'un fond avec alternance lignes horizontales violettes et bleues (encre+ gros sel)
	Puzzles	PAM: faire des colombins et les placer pour former un flocon de neige	AIM
2	La tenue du crayon: les yeux du pingouin	Trace la ligne de pêche de Plouk	Peinture des différentes parties du pingouin
	BAC: tri les étiquettes selon le nombre de bougies sur le gâteau	- Puzzles	AIM
3	Bac: discrimination les flocons de neige	Jeu de piste de la banquise avec des cartes à piocher de 1 à 3/4	Faire empreinte de légos en blanc sur feuille bleue ciel pour pouvoir ensuite découper un igloo
	Colle les pièces du puzzles pour reformer le pingouin	PAM:	AIM
4	Jouer au loto des oursons de 1 à 3	- Qu'est ce que l'écriture et les lettres, découvrir les lettres de son prénom	Réalisation d'un fond rouge à l'encre pour recouvrir son prénom en chinois ou un dragon
	Puzzles	Apprendre à découper des bandes de papier aux ciseaux puis coller pour faire le corps du dragon	AIM
5	Discrimination visuelle fine: trier les poupées chinoises identiques ensemble	Travail autour de son prénom: replacer les lettres sous leur modèle avec les lettres mobiles	Faire la tige noire du cerisier
	PAM: les signes chinois	Découper la feuille rouge sur les traits pour faire la lanterne chinoise	AIM
6	Jeu de cache cache avec la poupée chinoise (vers les maths les cartons)	Découper les étiquettes lettres puis les coller sous son prénom	Faire les fleurs de cerisiers avec bouteille de badoit
	Motricité fine: déplacer les grains de riz d'un bol à l'autre	Puzzles	AIM
7	BAC trie les cartes selon la position du personnage	Fiche bilan colle le bon nombre d'objets	Loto des positions
	Trier les grains de riz des pâtes	Puzzles	AIM

	Atelier 1: langage phonologie	Atelier 2: écriture	Atelier 3: Langage/espace
1	Atelier maison des sons a, i, r s	Ecriture: activités les pelotes et les cerceaux	Coloriage des lignes pour repérage dans le cahier: repérer la ligne d'écriture
2	BAC tri selon l'initial (utiliser les cartes quelle attaque GS)	Ecriture les petites boucles	Coloriage: repérer les lignes à la manière du lignage gurvau
3	Memory des sons initiaux: associe les cartes selon le son initial	Ecriture les grandes boucles	Faire frises pour repérer les cases (alterner sur ligne d'écriture les couleurs)
4	Jeu de lot je commence par (laurene)	Ecriture les petites pointes	Faire frise permettant de jouer sur les différentes hauteur en alternant les cases)
5	Jeu de piste le phonème A: j'entends le phonème A dans le mot	Ecriture les grandes pointes	Faire frise permettant de jouer sur les différentes hauteur en alternant les cases)
6	Jeu de piste le phonème A: combien de fois j'entends le phonème a dans le mot	Ecriture le saut de crayon	Faire tracer les rectangles empreintes de lettres
7	Fiche colorie si tu entends le son [a] dans le mot	Ecriture des premiers petits mots: le elle il lui	Faire frise permettant de repérer els zones d'interlignes vers le bas

	Atelier 1: Langage écrit	Atelier 2: motricité fine/graphisme décoratifs	Atelier 3: Structurer sa pensée	Atelier 4: explorer le monde
1	L'alphabet: repose les lettres en script sur le modèle	Alignement: les glaçons pour reformer l'igloo	Séance 1: les galettes: avec galettes déplaçables	Jouer librement au jeu des picots avec fiche modèle couleur
2	Les animaux du pôle Nord en lettres mobiles (dessine moi une histoire)	Motricité fine: découper les animaux de la banquise et son igloo	- Comparer des collections fiche velleda	- Jeu des picots par 2
3	Fiche les mots de l'hiver: entoure puis relie les lettres dans le bon ordre (maj/script)	La décoration de la petite esquimaude	Séance 1 les écureuils version Plouk	Jeu reproduction modèles légos magnétiques
4	Le jeu du pingouin avec les parties du corps écrites	Découpage et collage pour réalisation du dragon chinois	Séance y a-t-il assez de places dans les bus	Puzzles
5	Jeu domino d'Asie (image/mots avec référentiel)	Les signes chinois en PAM	Séance plus que moins que	Jeu mosaïcolor ou perles HAMA
6	Jeu velleda les mots de l'histoire dans diverses graphies	Déplacer des objets à l'aide de baguettes chinoises	Le jeu des maillots	Remets les images de l'album dans le bon ordre
7	Remets les mots dans l'ordre pour reformer les phrases demandées	Les lignes brisées (chapeau chinois, écaille dragon...)	Le jeu du bus: la décomposition du 10	Puzzles

	Atelier autonome 1: langage	Atelier autonome 2: structurer sa pensée	Atelier autonome 3: Explorer le monde	Atelier arts visuels (vendredi)
1	BAC: discrimination les flocons de neige	Séance 2; les galettes avec plus qu'un sou puis avec galettes non déplaçables	Des picots en noir et blanc	Réalisation d'un fond en nuances de bleu
2	Loto des animaux du pôle Nord en 3 écritures	Activités de tri avec les BAC jusqu'à 10	Jeu des picots en dictée oral par 2	Mise en place de sa scène de la banquise avec les divers éléments découpés
3	Jeu le pingouin de toutes les couleurs: une fiche référence avec les couleurs en script, puis une fiche construction de son pingouin	Fiche bilan: comparer des collections non déplaçables	Le tableau codé: place les jetons au bon endroit	Découpage: les flocons de neige
4	Le jeu du pingouin avec tout écrit	L'escalier des chiffres	Tableau codé réinvestissement	La lanterne chinoise
5	Retrouve ton prénom en chinois puis essaie de l'écrire	Comparer des fiches velledas avec beaucoup d'éléments en faisant faire des paquets de 10	Tableau double entrée: le jeu des pirates	Le dragon chinois
6	Ecrire les phrases de l'album en s'aidant du code	Jeu de bataille avec cartes chiffrées	Le jeu des pirates à 2	Le cerisier en fleurs
7	Ecris la phrase de ton choix et illustre	BAC: complément à 10	La bataille navale	Marque page kokeshi