



PROGRAMMATION ATELIERS MATHÉMATIQUES CP/CE1/CE2 - Période 1 - Année 2013/2014

S1	CP	CE1	CE2
JEUDI	Les 5 premiers nombres : introduction des 5 premiers nombres et leurs différentes représentations - décompositions des 5 premiers nombres	Sudoku	Fiche calcul
	Fichier p9	Les nombres jusque 10 : organisation et écriture littérale	Jeu de l'oie
	Jeu de plateau « les champignons »	Fichier p8	Structuration des 10 premiers nombres et écritures littérales jusque 50 : structuration des 1ers nombres avec les boîtes, les cartons de Perrine, distinction nombres pairs/impairs - compléments à 10 avec la boîte
 VENDREDI	Tracés à la règle : traits horizontaux + fichier p11	Sudoku	Tracés à la règle
	Fichier p17	Tracés à la règle	Jeu de l'oie
	Jeu de plateau « les champignons »	Fichier tracé orphée	Utilisation du compas

S2	CP	CE1	CE2
LUNDI	Les 5 premiers nombres : introduction d'autres représentations des nombres (boite, jetons)	Jeu du tapis	Livre p 8 et 9
	Fichier p12 et 13	La somme : situations problèmes de réunions	Jeu de l'oie
	Jeu de plateau « les champignons »	Fichier p9	Soustractions - retirer un petit nombre : avec les jetons, avec la boite pour les nombres >10 à partir de situations-problèmes
MARDI	Les 5 premiers nombres : consolidation connaissance des nombres et représentations - écriture des nombres	Jeux sur ordi	Livre p11
	Fichier p14 et 15	Comparaison de collections : situations problèmes	Jeux sur ordi
	Jeux de numération sur ordi	Fichier p12 et 13	Numération décimale jusque 69 : structuration des nombres en diz et unités - jeux de commandes de boites
JEUDI	Les 5 premiers nombres : comptine avec les doigts, albums à calculer	Fichier tracé orphée	Livre p12 et 13
	Fichier p17	Les nombres entre 10 et 20 : représentations des nombres, écriture littérale	Jeu du tapis
	Tracés à la règle (fiche coccinelles)	Fichier p14 et 15	Calcul mental d'additions d'un nombre à 2 chiffres et d'un nombre à un chiffre : rappel des stratégies de calcul à partir de situations-problèmes
VENDREDI	Tracés à la règle : traits obliques+ fichier p31 B	Fichier problèmes	Tracés à la règle
	Fiche tracé sobelle	Tracés à la règle	Fichier problèmes
	Jeux de cartes	Fichier p10/11	Tracés au compas

S3	CP	CE1	CE2
LUNDI	La différence : comparaison de collections	Jeu du tapis	Livre p14
	Fichier p18	Calcul de différences : situations problèmes	Jeu de l'oie
	Jeu de plateau	Fichier p16	Les signes < et >
MARDI	La différence : comparaison de collections en imaginant les collections	Jeux sur ordi	Livre p15
	Fichier p19	Soustractions mentales : à partir de situations problèmes	Jeux sur ordi
	Jeux sur ordi	Fichier p17	Numération décimale jusque 100 : structuration au tour de 60/70, 80/90 - jeu du furet
JEUDI	Introduction du signe + dans une situation d'ajout : ajouts de cube, puis ajouts avec la boîte (S jusque 5)	Tracés à la règle	Livre p16
	Fichier p20	Numération décimale : groupes de 10 et unités – jeu de la planche - file numérique	Jeu du tapis
	Tracés à la règle sobelle	Fichier p19	Soustraction - retirer un grand nombre : avec les jetons, avec la boîte pour les nombres >10 à partir de situations-problèmes
VENDREDI	Tracés à la règle : traits dans des directions variées	Fichier problèmes	Tracés
	Fichier p 39	Alignements de points (Maliluno)	Fichier problèmes
	Jeux de cartes	Fichier p33 ex2	Tracés au compas

S4	CP	CE1	CE2
LUNDI	L'addition dans des situations de réunion : situations-problèmes	Jeu du tapis	Livre p17
	Fichier p21	Somme et différence : situations problèmes	Jeux de plateau
	Jeu de parcours avec les réglettes de Picbille	Fichier p20 et 21	ARP : déterminer la question d'un énoncé, résoudre un problème, analyser des erreurs
MARDI	Ecrire des additions : situations problèmes puis avec les boîtes et les billes	Jeux sur ordi	Problèmes p18
	Fichier p22	L'addition : n+5 et doubles	Jeux sur ordi
	Jeux sur ordi	Fichier p23	ARP : correction des problèmes + recherche de questions + problèmes de quotition
JEUDI	Les nombres 6 et 7 : décomposition, représentation, écriture	Fichier tracés	Calcul
	Fichier p23	Compléments : recherche avec la boîte	Jeu du tapis
	Fichier tracé sobelle	Fichier p24	Numération décimale : structuration des nombres >100 (centaines, dix et unités/ groupes de 10 et unités) - p20/21
VENDREDI	Tracés à la règle : traits interrompus	Fichier problèmes	Tracés
	Fichier p55	Alignements de points	Fichier problèmes
	Jeux de cartes	Exercices	Tracés au compas

S5	CP	CE1	CE2
LUNDI	Calcul mental d'additions : entraînement avec la boîte	Jeux de cartes	Fiche numération
	Fichier p24	Soustractions : retirer un grand nombre d'un nombre jusqu'à 10 à partir de situations-problèmes	Jeu de plateau
	Jeu de parcours avec les réglettes de Picbille	Fichier p25	Additions mentales de dizaines : stratégies à partir de situations-problèmes
MARDI	La commutativité de l'addition : calculs d'égalités et comparaison des résultats	Jeux sur ordi	Livre p22
	Fichier p25	Groupes de 2, 5 et 10 : préparation à la multiplication avec le carton de groupes de points	Jeux sur ordi
	Jeux sur ordi	Fichier p27	Additions mentales >100 : stratégie de décomposition du 2ème nombre en d et u
JEUDI	Jeu de la loterie : addition de 3 nombres	Fichier tracés	Livre p23
	Fichier p26	La soustraction : retirer un petit nombre d'un nombre jusqu'à 10 (situations-problèmes)	Jeu du tapis
	Fichier tracé sobelle	Fichier p29	Préparation à la multiplication : groupes de 5, 10, 15 et 25 - recherche avec le carton de points - situations problèmes
VENDREDI	Tableaux cartésiens (lutin bazar)		Tracés
			Fichier problèmes
	Fiche entraînement	Fiche entraînement	Reproduction de figures

S6	CP	CE1	CE2
LUNDI	Décompositions de 4 et 5 : situations-problèmes	Jeux de cartes	Livre p25
	Fichier p27	Jeu « 1 et encore ... », « 2 et encore ... » : préparation au passage de la dizaine	Jeu de plateau
	Le jeu du cochon	Fichier p30	Compléments à 100
MARDI	Le nombre 10 : représentations , écriture	Jeux sur ordi	Livre p26
	Fichier p28	L'addition : le passage de la dizaine (situations-problèmes)	Jeux sur ordi
	Jeux sur ordi	Fichier p31	ARP : déterminer la question d'un énoncé, résoudre un problème, analyser des erreurs
JEUDI	Le signe -, la soustraction : situations-problèmes, calcul avec les jetons	Fichier problèmes	Problèmes p28
	Fichier p29	Moitié des nombres jusque 20 : problèmes de partage	Jeu du tapis
	Fichier tracés sobelle	Fichier p34	ARP : correction des problèmes + recherche de questions + recherche d'informations dans une image
VENDREDI	Tableaux cartésiens 2		Tracés
			Fichier problèmes
	Fiche entrainement	Fiche entrainement	Reproduction de figures

S7	CP	CE1	CE2
LUNDI	Soustractions mentales : avec les cartons à partir de situations-problèmes	Jeu du tapis	Calcul/numération
	Fichier p32	ARP : trouver la question d'un énoncé - retrouver des erreurs de résolution	Jeu de plateau
	Le jeu du cochon	Fichier p35	Calcul de soustractions (en avançant/en reculant) : situations-problèmes et files de boites
MARDI	Décomposition du nombre 4 : jeu du gobelet, nombres comme « Dédé »	Jeux sur ordi	Livre p30/31 A
	Fichier p33	Soustractions : retrait sur des nombres>10 (à partir de situations-problèmes)	Jeux sur ordi
	Jeux sur ordi	Fichier p36 et p28	Calcul de soustractions (en avançant/en reculant) : situations-problèmes et files de boites
JEUDI	Décomposition du nombre 5 : jeu du gobelet, nombres comme « Dédé »	Fichier tracés	Livre p30/31
	Fichier p34	Additions de dizaines : situations problèmes	Jeu du tapis
	Fichier tracé sobelle	Fichier p38	Comparaison de collections et soustractions
VENDREDI	Tableaux cartésiens 3		Tracés
			Fichier problèmes
	Fiche entrainement	Fiche entrainement	Reproduction de figures