

Les enfants se placent par 2

Le premier choisit une sorcière sans dire son choix.

Il choisit ensuite 3 phrases pour décrire sa sorcière.

Il lit ses trois phrases. Si le 2e joueur trouve la sorcière choisie, ils gagnent tous les 2 un point.

Puis, le 2e enfant choisit sa sorcière et on recommence.

On change ensuite les binômes.

Ma sorcière porte des bas de couleur orange.

Ma sorcière a un chapeau noir.

Ma sorcière est rousse.

Ma sorcière a une écharpe.

Ma sorcière porte un tablier.

Ma sorcière a les cheveux mauves.

Ma sorcière a des pois sur sa blouse.

Ma sorcière a la peau verte.

Ma sorcière a des bas verts.

Ma sorcière porte une cape.

Ma sorcière porte une robe à carreaux.

Le chapeau de ma sorcière porte des pois.

Ma sorcière a des chaussures noires.

Ma sorcière porte une robe mauve.

Ma sorcière a des bas rayés.

Il y a des citrouilles sur la robe de ma sorcière.

Ma sorcière a des chaussures vertes.

Ma sorcière a des chaussures mauves.

Il y a des étoiles sur les bas de ma sorcière.

Il y a des étoiles sur la robe de ma sorcière.

Ma sorcière a les cheveux verts.

On voit une dent de ma sorcière.

Ma sorcière porte une robe noire.

Le chapeau de ma sorcière est mauve.

Les cheveux de ma sorcière sont bruns.

Ma sorcière a un long nez.

Ma sorcière a des cheveux gris.









© Klara Arture



















