

CLUB C&L AUDOMAROIS

Chers amis,

Les membres du club de SAINT-MARTIN-AU-LAËRT vous invitent à participer à leur 30^e tournoi qui se déroulera le

dimanche 19 avril 2015
à La Maison du Rivage
18, rue du rivage
à Saint-Martin-au-Laërt.

Début du tournoi à 9h30.

Nous débuterons par un duplicate de 30 coups sur des tirages aléatoires qui permettront de répartir les joueurs dans les différentes poules. Les matches s'effectueront en 20 coups.

La finale commencera vers 16h45, elle sera suivie de la remise des prix et du verre de l'amitié (vers 17h30).

Le droit d'inscription est de 10 € pour les adultes et 5 € pour les jeunes de moins de 15 ans (Règlement par chèque possible, à l'ordre du Club C&L de l'Audomarois).

La capacité d'accueil de notre salle se limite à 64 places. Au-delà de ce nombre, nous ne pourrions accepter de nouvelle inscription.

Une collation sur place, à réserver lors de l'inscription, est proposée au prix de 8 €. Elle se compose de :

- 2 sandwiches (jambon, pâté, fromage) ;
- de chips ;
- 1 boisson (bière, vin, jus de fruit, coca cola ou eau) ;
- 1 dessert ;
- et 1 café.

Pour une bonne organisation du tournoi, la clôture des réservations pour les collations est fixée au dimanche 12 avril. Passé cette date, toute réservation sera définitive et dûe.

De nombreux lots et coupes récompenseront tous les participants.

En espérant avoir le plaisir de vous accueillir plus nombreux que jamais pour ce 30^e tournoi, et de passer une agréable journée, le club de Saint-Martin-au-Laërt vous prie de recevoir ses amicales salutations.

Le Président.
Patrice ROLAND

Renseignements et inscriptions :

e-mail : cl.audomarois@gmail.com

Tél. : $\left\{ \begin{array}{l} 09.80.57.92.98 \\ 07.81.17.00.17 \end{array} \right.$ après 18h00

Règlement du tournoi

1 Ouvrage de référence

Le francophone 2015.

2 Duplicata

Il débutera à 9h30, et sera joué en 30 coups aléatoires : 10 coups de chiffres et 20 de lettres.
Correction mutuelle.

2.1 Chiffres

Le barème est le suivant :

— pour les comptes réalisables ou approchables à ± 3 près :

bon compte	à 1 près	à 2 près	à 3 près	à 4 près	à 5 près	à 6 – 7 près	à 8 – 9 près	à 10 et +	erreur
9 pts	8 pts	7 pts	6 pts	5 pts	4 pts	3 pts	2 pts	1 pt	0 pt

— pour les comptes non approchables à ± 3 près :

meilleure approche	2 ^e approche	3 ^e approche	4 ^e approche	autre résultat correct	erreur
8 pts	6 pts	4 pts	2 pts	1 pt	0 pt

il figurera sur votre feuille de duplicata.

Le temps imparti est de 40 s pour chercher, et 20 s pour écrire.

2.2 Lettres

Le temps imparti est de 40 s pour chercher, et 10 s pour écrire.

Durant le cours du jeu, il pourra y avoir des tirages « 6 consonnes – 4 voyelles », « 6 voyelles – 4 consonnes », « 7 consonnes – 3 voyelles », « 7 voyelles – 3 consonnes ».

En cas de réponses multiples, entourer ou souligner le mot choisi.

2.3 Classement

À l'issue du duplicata, un classement sera réalisé afin de former des poules de 16 joueurs. En cas d'ex-aequo, il sera tenu compte, dans cet ordre :

- du nombre de 10 lettres ;
- du total réalisé en chiffres ;
- du nombre de 9 lettres ;
- du nombre de 8 lettres ;
- du nombre de 7 lettres ;
- du nombre de coups « topés » ;
- et du premier coup « non topé ».

Enfin, si des joueurs ne pouvaient être ainsi départagés, un tirage au sort serait effectué.

3 Matches

Les matches se joueront en 20 coups (2×10) aléatoires.

On joue sous la formule 1-0.

En cas d'égalité :

- **pour les matches de qualification** : prolongation de trois coups, puis mort subite ; le temps imparti de 40 s avec un top à 10 s sera progressivement réduit de 5 s en 5 s, pour chaque série de 3 coups, à partir du 4^e coup joué ;
- **pour les autres matches** : sera déclaré vainqueur le concurrent ayant obtenu le meilleur classement au duplicate.

Les huitièmes de finale se joueront avant le repas.

Les matches reprendront vers 14h15.

4 Respect des horaires

Par égard pour nos amis venant de loin, il est demandé aux participants de respecter les horaires de reprise des matches, qui seront précisés à chaque coupure.

