

0

Structurer sa pensée :
formes, grandeurs et suites organisées.

Compétence : trier en fonction de la forme .

Consigne : Colle les poissons et les éléphants dans le bon nuage.

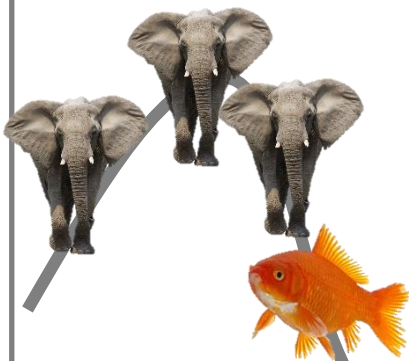




Structurer sa pensée :
formes, grandeurs et suites organisées.

Compétence : reconnaître un rythme dans une suite organisée et continuer cette suite .

Consigne : Continue les suites en faisant comme le modèle.

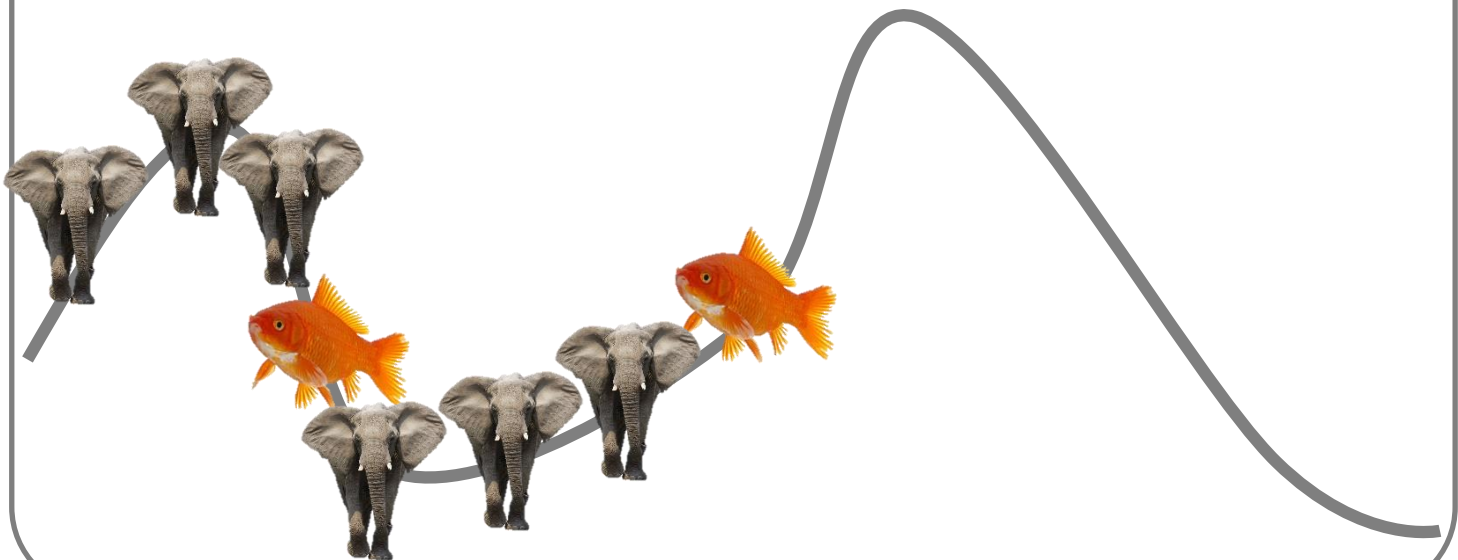
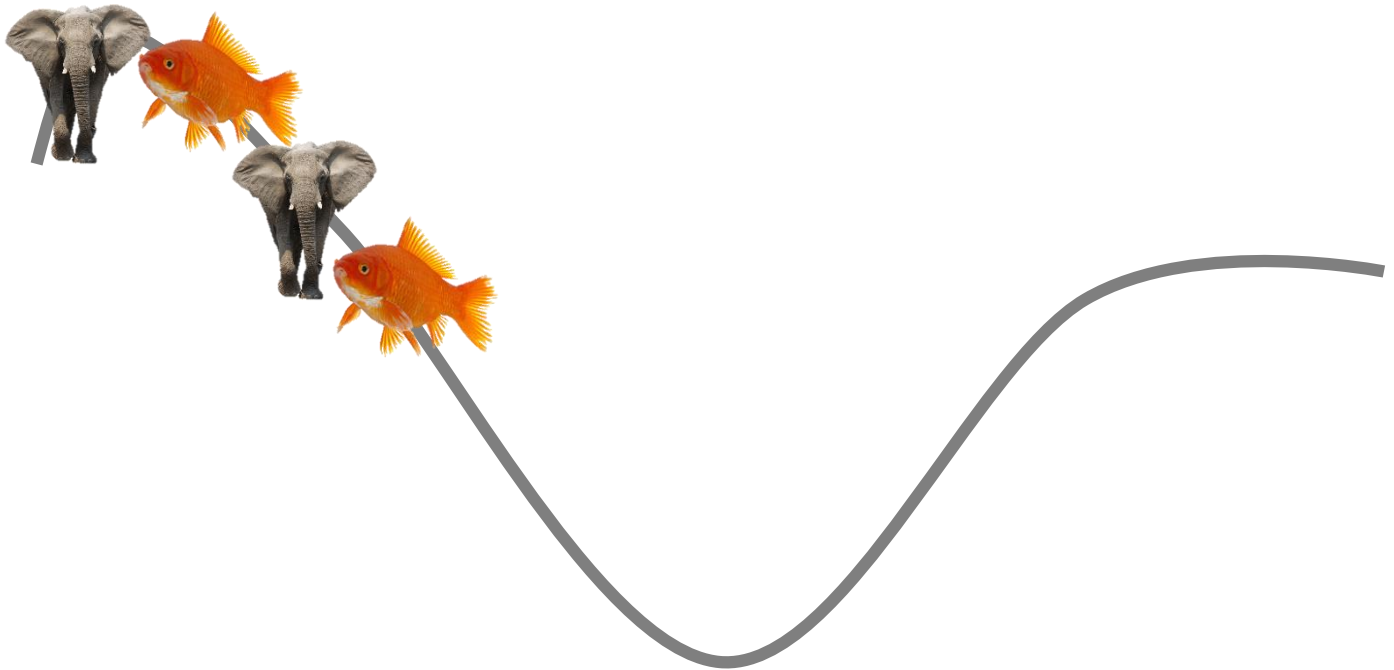




Structurer sa pensée :
formes, grandeurs et suites organisées.

Compétence : reconnaître un rythme dans une suite organisée et continuer cette suite .

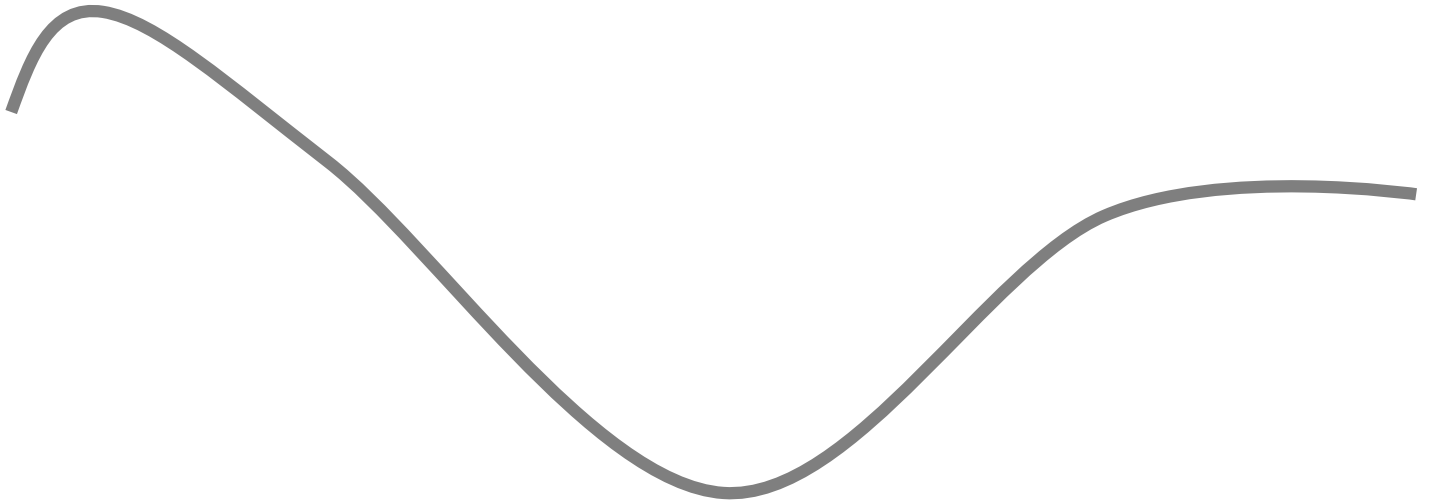
Consigne : Continue les suites en faisant comme le modèle.



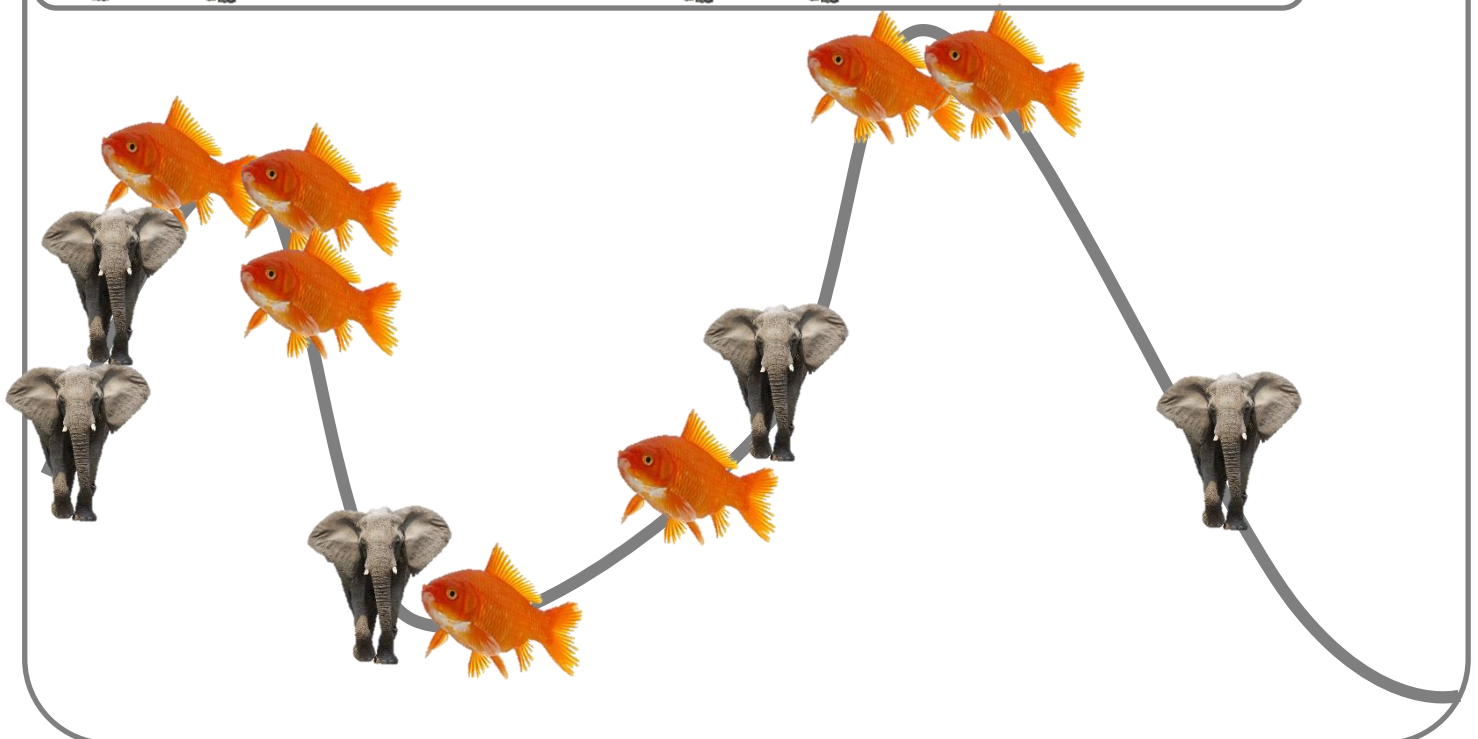
0

Structurer sa pensée :
formes, grandeurs et suites organisées.

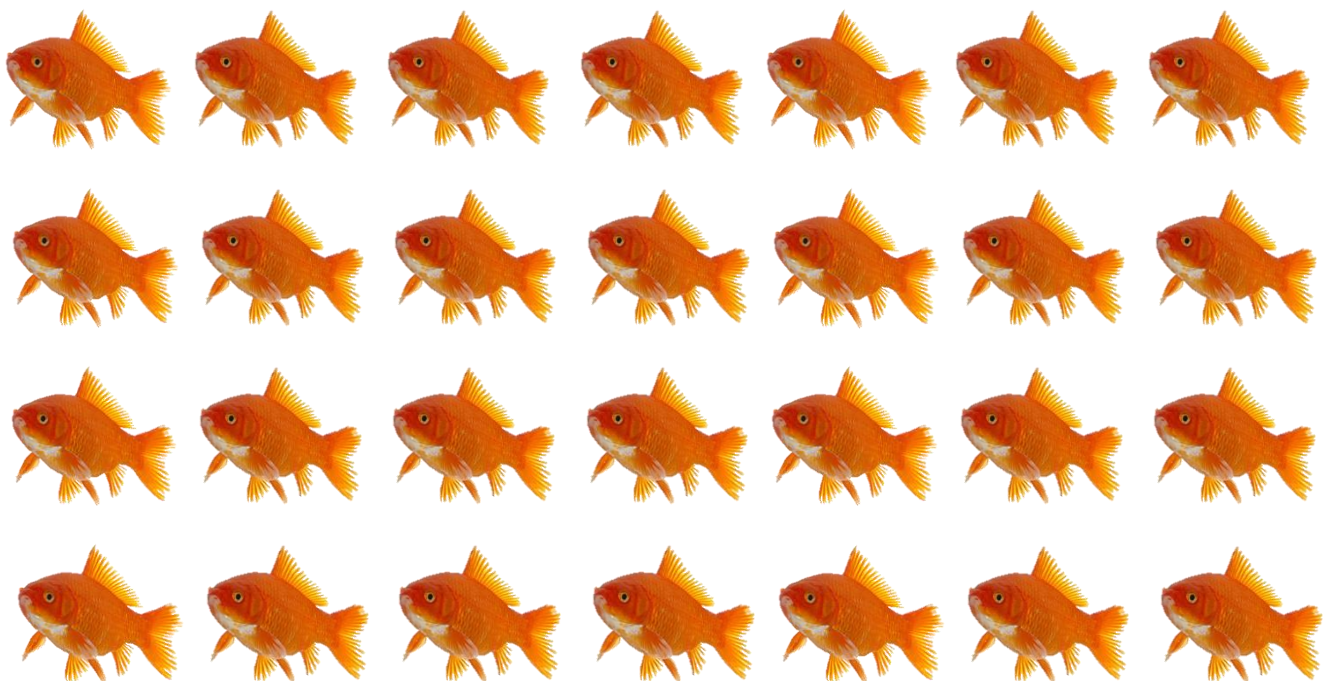
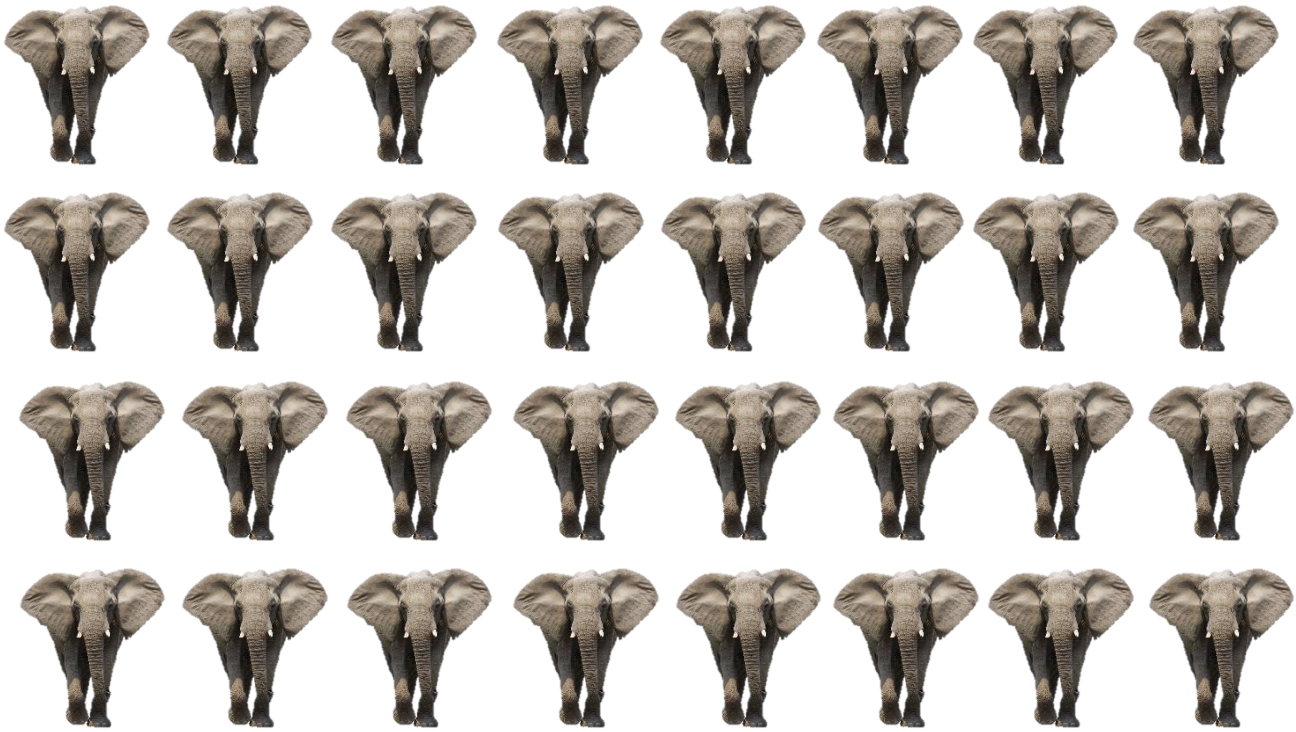
Compétence : inventer des « rythmes » de plus en plus compliqués,
Consigne : Invente-toi un modèle et complète ta suite .



Compétence : compléter des manques dans une suite organisée. .
Consigne : Complète les trous pour que la suite soit correcte .



ANNEXES

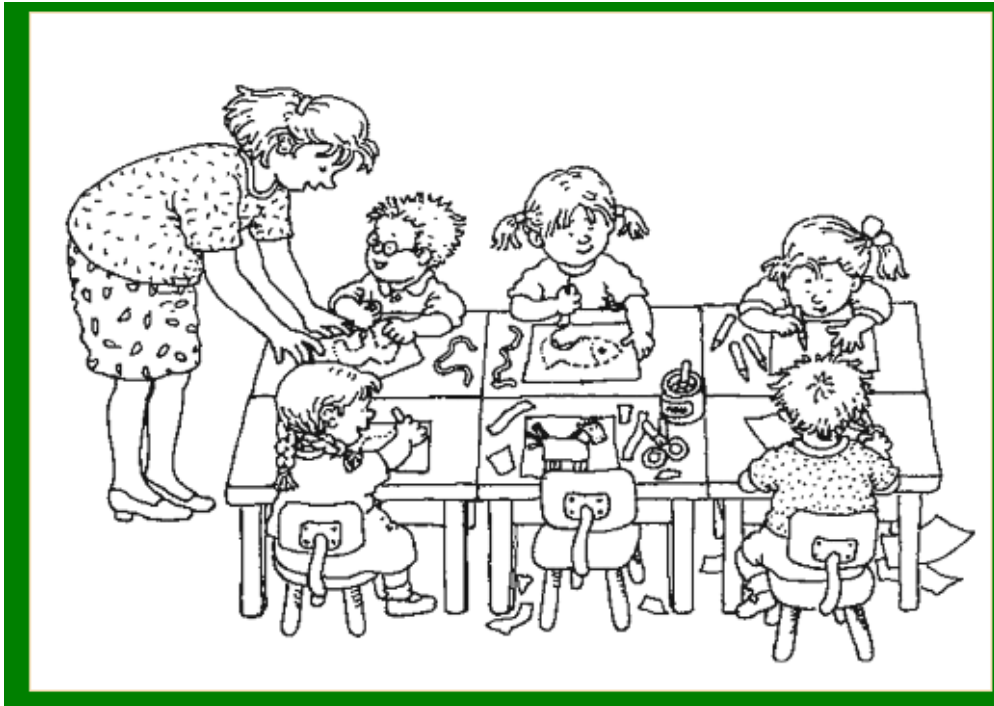


0

Structurer sa pensée :
formes, grandeurs et suites organisées.

Compétence : reproduire un assemblage à partir d'un modèle.

Consigne : Fais le puzzle en t'aidant du modèle.



Compétence : Reproduire, dessiner des formes planes

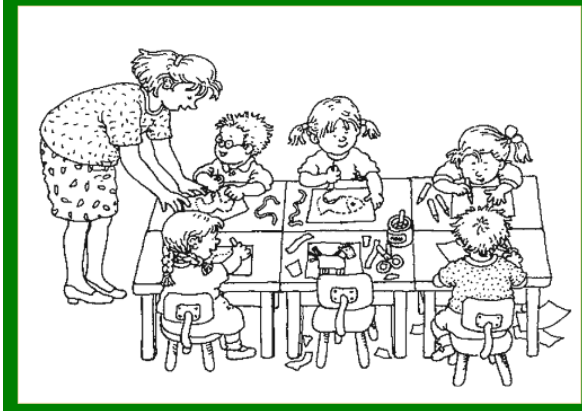
Consigne : Dessine un cercle en bleu, un carré en vert, un triangle en rouge et un rectangle en noir.

0

Structurer sa pensée :
formes, grandeurs et suites organisées.

Compétence : reproduire un assemblage à partir d'un modèle.

Consigne : Fais le puzzle en t'aidant du modèle.





Structurer sa pensée :
formes, grandeurs et suites organisées.

Compétence : reconnaître des figures planes .

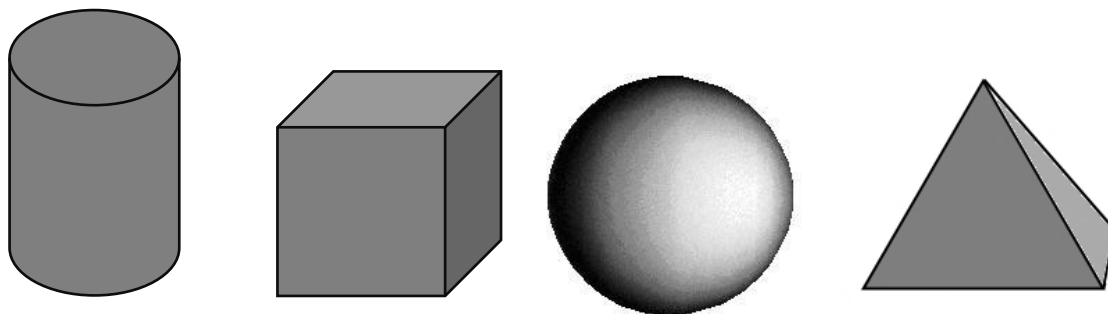
Consigne : Donne moi le nom des formes suivantes. Si impossible : Montre-moi le cercle, carré, triangle, rectangle



Sait nommer	oui - non	oui - non	oui - non	oui - non
Peut montrer	oui - non	oui - non	oui - non	oui - non

Compétence : reconnaître des volumes.

Consigne : Donne moi le nom des volumes suivants. Si impossible : Montre-moi le cube, la pyramide, la boule, le cylindre



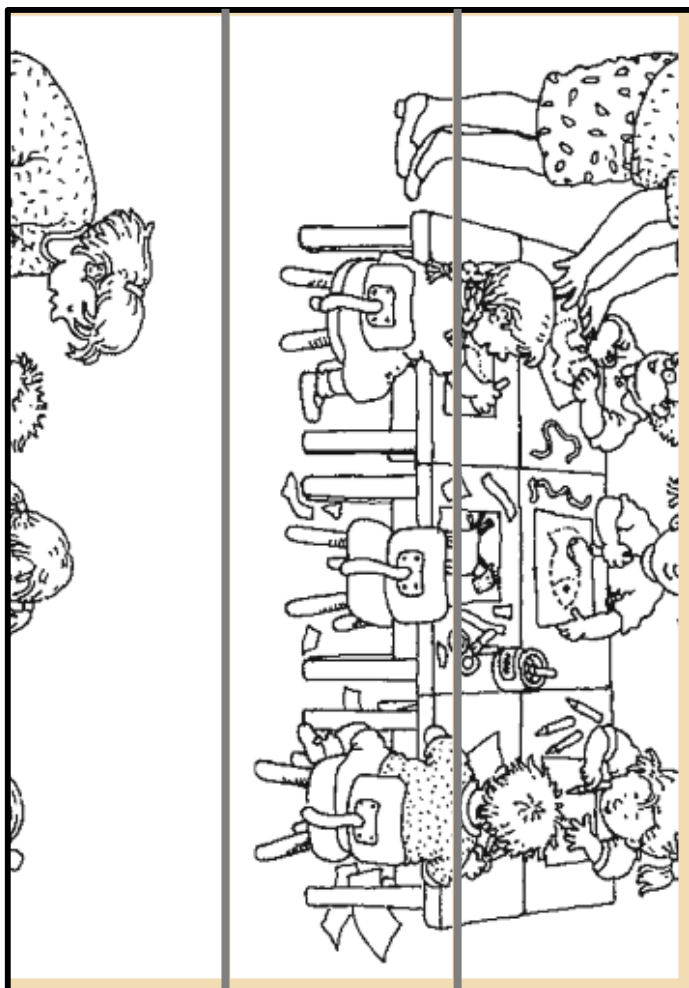
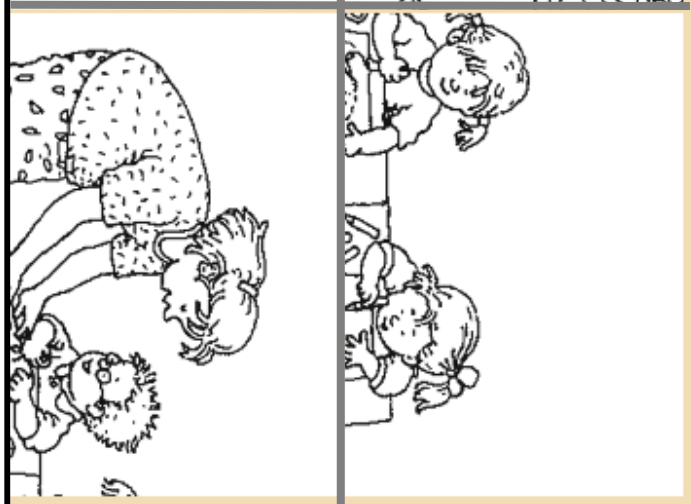
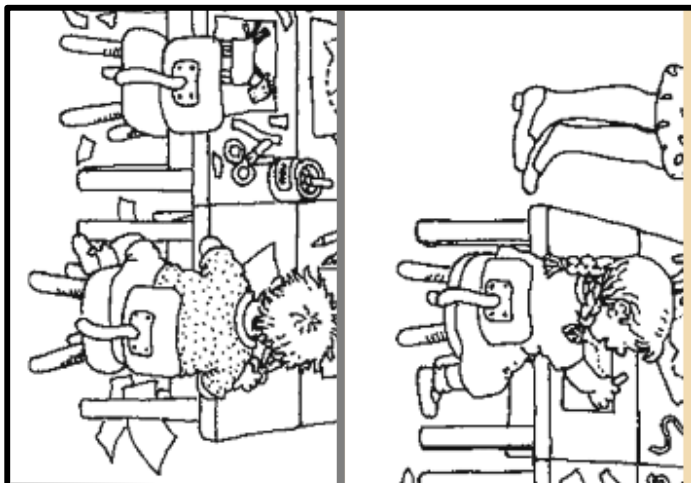
Sait nommer	oui - non	oui - non	oui - non	oui - non
Peut montrer	oui - non	oui - non	oui - non	oui - non

Compétence : Ranger selon la longueur.

Consigne : Colle les éléphants du plus petit au plus grand.

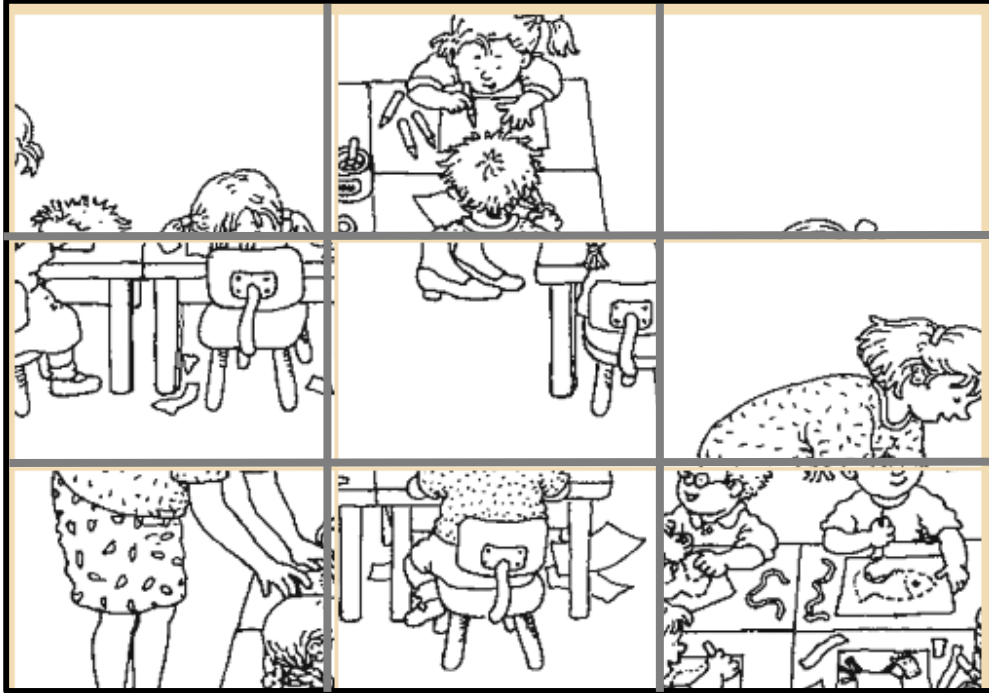


ANNEXES



3 et 4 pièces

ANNEXES



9 pièces