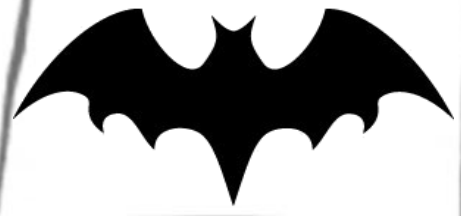
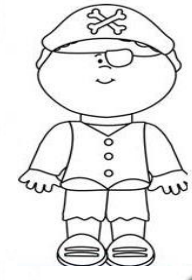
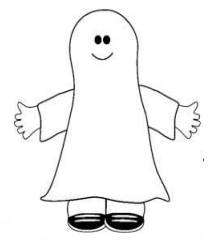
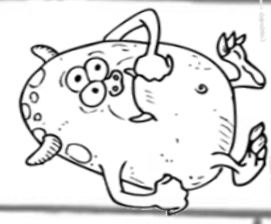
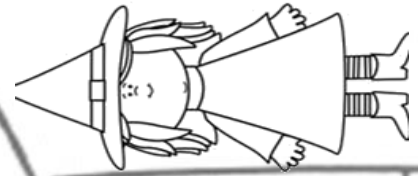




départ

arrivée





TRICK Retourne à la case départ	TREAT : avance d'une case	TREAT : rejoue	TRICK Retourne à la case départ
TRICK Recule d'une case	TREAT : rejoue	TREAT : avance de deux cases	TRICK Recule d'une case
TRICK Recule de deux cases	TREAT : avance de deux cases	TREAT : avance d'une case	TRICK Recule de deux cases
TRICK Recule de trois cases	TREAT : avance de trois cases	TREAT : avance de trois cases	TRICK Recule de trois cases
TRICK passe ton tour	TREAT : Droit à un joker	TREAT : Droit à un joker	TRICK passe ton tour
TRICK Passe ton tour deux fois	TREAT : avance jusqu'à ton personnage	TREAT : avance jusqu'à ton personnage	TRICK Passe ton tour deux fois
TRICK recule jusqu'au dernier	TREAT : avance jusqu'au premier	TREAT : avance jusqu'au premier	TRICK recule jusqu'à ton personnage
TRICK recule jusqu'au dernier	TREAT : Tu peux échanger ton pion	TREAT : Tu peux échanger ton pion	TRICK recule jusqu'au dernier

## Règle du jeu d'Halloween

But du jeu : Le but est d'arriver le premier sur la case arrivée.

- Sur chaque case il y a un personnage ou un animal il faut le nommer correctement en anglais sinon on recule d'une case.
- Si on nomme correctement l'animal ou le personnage on reste sur sa case
- Lorsqu'on tombe sur la case trick or treat (avec les bonbons) on pioche une carte: La carte trick annonce une mauvaise nouvelle (un sort) et la carte treat annonce une bonne nouvelle . Lorsqu'on tombe sur cette case on doit respecter ce qui est écrit .