

Le jeu des paires

Objectifs :

- ★ Développer la discrimination auditive.
- ★ Identifier 2 mots qui riment.

Organisation :

4 joueurs

Matériel :

- ★ 20 étiquettes bleues
- ★ 20 étiquettes rouges complémentaires des images bleues

Déroulement

★ But du jeu :

- Associer 2 cartes complémentaires, c'est-à-dire dont les 2 mots riment.

★ Règle du jeu :

- Les étiquettes bleues sont mélangées et distribuées aux 4 joueurs (5 étiquettes chacun). Les étiquettes rouges sont mélangées et retournées à l'envers, en tas, au milieu de la table. Chaque joueur, à tour de rôle, pioche une étiquette rouge et comme le mot correspondant à l'image.

- S'il a une étiquette bleue dont le mot rime avec celui-ci, il pose la paire bleue et rouge devant lui. Sinon, il pose l'étiquette rouge sur un autre tas.

- Le premier qui a formé des paires et qui n'a plus d'étiquettes en main a gagné.





