

Les gourmands

Objectifs :

- ★ Développement de l'acuité auditive.
- ★ Distinguer les sons à la fin du mot.
- ★ Favoriser une prononciation correcte et une bonne articulation.

Organisation :

4 joueurs

Matériel :

- ★ 4 planches : sur chaque planche est représenté un animal ; dans son ventre, un grand rond blanc représente son estomac.
- ★ 24 (4 x 6) étiquettes, avec des images dont les noms se terminant par les sons {an}, {ar}, {on}, {ier}.

Déroulement

★ But du jeu :

- Compléter sa planche de manière exacte en plaçant les éléments « qui riment » avec le nom de l'animal dans le ventre de celui-ci.

★ Règle du jeu :

- Chaque joueur dispose d'une planche de jeu.

- Les 24 étiquettes sont mélangées et retournées à l'envers, en tas, au milieu de la table.

- Chaque joueur, à tour de rôle, retourne une carte et nomme l'objet.

- Si la carte retournée rime avec l'animal, le joueur pose la carte dans le ventre de son animal. Sinon, il la repose à l'envers et passe son tour.

★ Le premier qui a complété sa planche (6 images) a gagné.

Le jeu se poursuit jusqu'à ce que toutes les images soient posées sur les planches de jeu.