# Règlements du jeu
# serpents et échelles

Zazou468 http://laclassedezazou.eklablog.com

**Nombre de joueurs :** 2

**Matériel :**

- la planche de jeu
- des jetons
- les cartons de mots à étudier
- un dé
- un tableau blanc
- un crayon effaçable

**Règlements :**

1- Ensemble, vous choisissez qui va commencer la partie. Ce sera le joueur A.

2. Les joueurs placent leur jeton sur la case départ 1.

3- Le joueur A lance le dé.

4- Le joueur B pige une carte. Il lit ce mot au joueur A qui doit l'épeler ou l'écrire correctement sur le tableau blanc.

4- Si le joueur épelle ou écrit correctement le mot, il peut avancer son jeton selon le nombre obtenu sur le dé. S'il ne réussit pas, il laisse son jeton là où il est.

5- Le joueur B lance le dé.

6- Le joueur A pige une carte. Il lit ce mot au joueur B qui doit l'épeler ou l'écrire correctement sur le tableau blanc.

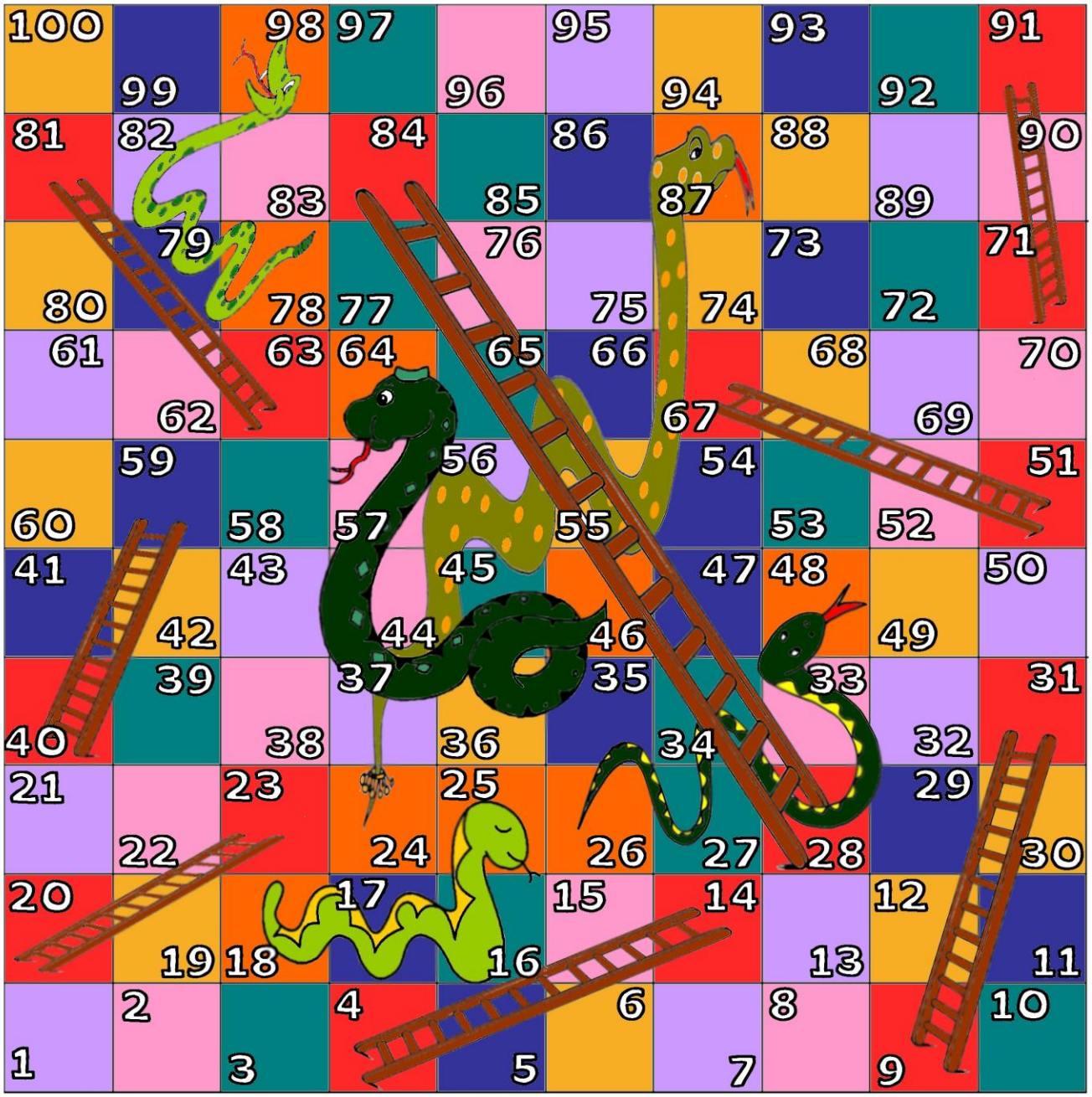
6- Si le joueur épelle ou écrit correctement le mot, il peut avancer son jeton selon le nombre obtenu sur le dé. S'il ne réussit pas, il laisse son jeton là où il est.

7- Si vous tombez sur le bas d'une échelle, vous pouvez monter à son sommet.

8- Si vous tombez sur une tête de serpent, vous devez descendre jusqu'au bout de sa queue.

9- Le gagnant est le premier arrivé à la case 100.

# LES SERPENTS ET LES ÉCHELLES

La planche de jeu a été créée par Laurène sur le blog :

http://laclassedelaurene.blogspot.com