

# Règlements du jeu

## Formule 1

Zazou468 <http://laclassedezazou.eklablog.com>

**Nombre de joueurs : 2**

**Matériel :**

- la planche de jeu
- des jetons
- les cartons de mots à étudier
- un tableau blanc
- un crayon effaçable

**Règlements :**

1. Les deux joueurs déposent leur jeton sur la case de départ (drapeau noir et blanc).
2. Ensemble, vous choisissez qui va commencer la partie. Ce sera le joueur A.
3. Le joueur B, pige une carte. Il lit ce mot au joueur A qui doit l'épeler ou l'écrire correctement sur le tableau blanc.
4. Si le joueur A épelle ou écrit correctement le mot, il peut avancer son jeton sur le prochain rond rouge. Le joueur B lui demande alors d'épeler ou d'écrire un nouveau mot.
5. Le joueur A peut épeler ou écrire jusqu'à 5 mots consécutifs. Lorsque le joueur atteint les 5 mots réussis de suite, il laisse la chance à l'autre joueur.
6. S'il ne réussit pas, il laisse son jeton là où il est.
7. La partie se termine lorsqu'un jour fait le tour du circuit et revient à la case de départ (drapeau noir et blanc).
8. Lorsque vous croisez les cases « arrêt aux puits » et le drapeau rouge, vous devez passer un tour.

# circuit automobile de formule 1

