

Fiche 1: le jeu des erreurs

Retrouve les 12 erreurs qui se glissent dans ce dessin. Entoure les sur le dessin (si tu es rapide note les noms de ces objets ci-dessous, pour certains tu auras besoin d'une encyclopédie ou d'internet):

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	