

## Fiche 1: le jeu des erreurs / Réponses

Retrouve les 12 erreurs qui se glissent dans ce dessin. Entoure les sur le dessin (si tu es rapide note les noms de ces objets ci-dessous, pour certains tu auras besoin d'une encyclopédie ou d'internet):

1	La hallebarde
2	Les ciseaux dans la vitrine
3	La bobine de fil sur le comptoir
4	Les rayons de la petite roue de la michaudine (ou vélocipède ou draisienne)
5	Deux boutons ont été rajoutés à la vieille dame
6	La canne a disparu dans le porte-parapluie
7	La poignée de la manivelle du gramophone a disparu
8	L'iris des yeux du crocodile a disparu
9	La cravate de l'antiquaire a des pois
10	Les chiffres de la caisse ont disparu
11	Une ouverture dans le heaume a disparu
12	Les deux boutons du gilet de l'antiquaire ont disparu