

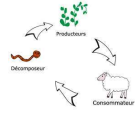





Programmation de Sciences

CM

E créations

Période 01 7 semaines	Période 02 6 semaines	Période 03 6 semaines	Période 04 7 semaines	Période 05 10 semaines
<p>Matière, mouvement, énergie, information</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> L'énergie : son rôle, ses sources et ses formes <input type="checkbox"/> Economisons l'énergie ! 	<p>Matériaux & objets techniques</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Signal et information 	<p>Le vivant, sa diversité et les fonctions qui le caractérisent</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> La matière organique : transformation et décomposition <input type="checkbox"/> La matière organique : son utilisation par l'Homme 	<p>Matériaux & objets techniques</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Les déchets et l'écocitoyenneté  <p>Sortie</p>	<p>La planète Terre. Les êtres vivants dans leur environnement</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> L'étude d'un écosystème : la forêt <input type="checkbox"/> Impact de l'Homme dans un environnement : la forêt 
Informatique				
<p><i>Pendant les ateliers personnalisés de Culture</i> <i>Les 10 missions du B2i</i></p> 				
				<p>+ Programmation sur Scratch</p>