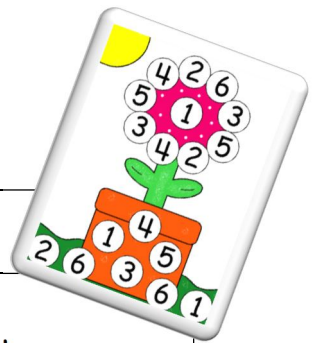


Fiche atelier *Wie die Marguerite*

PS/MS/GS



Durée de l'activité / du cycle : 15 mn environ

Activités langagières : 

- Parler en continu
 - . suivre des expressions simples
 - . reproduire un modèle oral
- Comprendre à l'oral
 - . comprendre des consignes
 - . suivre des instructions simples

Objectifs :

- . Dénombrer des chiffres et mémoriser les constellations (dés et doigts)
- . Associer des nombres à des collections
- . Participer à un jeu de société

Déroulement, démarche :

- Chaque joueur pose devant lui une planche avec la marguerite.
- Il lance le dé et place l'étiquette qui correspond au chiffre indiqué par le dé.
- Le gagnant est celui qui a reconstitué sa fleur en premier.

Matériel :

- étiquettes avec constellations de dés ou doigts ou chiffres ou dé
- planche marguerite / élève
- jetons numérotés

Organisation des enfants :

Groupe de 5-6 maximum

Consigne :

- Nimm eine Blume.
- Wirf den Würfel und lege den passenden Stein auf die Nummer.
- Der Erste der seine Blume ergänzt hat, hat gewonnen.

Remarque :

Variante : Placer un jeton non numéroté. Mettre des points au lieu des chiffres sur les jetons. Adapter la numérotation au niveau.

Bilan :

Suites à donner :

<http://www.earlylearningactivities.com/PDF/frtdg.pdf>

