

Fiche atelier Jeu des lapins

PS/MS/GS



Durée de l'activité / du cycle : 15 mn environ

Activités langagières :

- Parler en continu
- . suivre des expressions simples
- . reproduire un modèle oral
- Comprendre à l'oral
- . comprendre des consignes
- . suivre des instructions simples

Objectifs :

- . Dénombrer des chiffres et mémoriser les constellations (dés et doigts)
- . Associer des nombres à des collections
- . Participer à un jeu de société

Déroulement, démarche :

- Chaque joueur pose une planche avec la poule devant lui.
- Il lance le dé.
- Il place le nombre de pions indiqués par le dé.
- Le premier qui a posé tous les pions a gagné.

Matériel :

- étiquettes avec constellations de dés ou doigts ou chiffres ou dé
- une planche jeu des lapins / élève
- pions

Organisation des enfants :

Groupe de 2-4 maximum

Consigne :

- Nimm ein Hasespiel.
- Wurf den Würfel.
- Entdecke, wie viele Punkte du hast. Leg einen Stein für jeden Punkt.
- Der Erste der alle Punkte gedeckt hat, ist der Gewinner.

Remarque :

La différenciation se fera au niveau des valeurs de constellations de dés, de doigts ou de cartes à points demandées aux élèves (PS : 3, MS : 5, GS : 6).

Bilan :

Suites à donner :

