

Fiche atelier **Jeux des fleurs et à reconstituer**

PS/MS



Durée de l'activité / du cycle : 10 mn environ

Activités langagières :

- Parler en continu
- . suivre des expressions simples
- . reproduire un modèle oral
- Comprendre à l'oral
- . comprendre des consignes
- . suivre des instructions simples

Objectifs :

- . Dénombrer des chiffres et mémoriser les constellations (dés et doigts)
- . Associer des nombres à des collections
- . Participer à un jeu de société

Déroulement, démarche :

- Chaque joueur lance le dé.
- Il prend la bande correspondant au chiffre lancé.
- Le premier qui a reconstitué son dessin a gagné.

Matériel :

- étiquettes avec constellations de dés ou doigts ou chiffres ou dé
- un dé
- puzzle en 10 morceaux

Organisation des enfants :

Groupe de 5-6 maximum

Consigne :

- *Wirf den Würfel.*
- *Nimm das Teil mit der Nummer die vom Würfel angegeben ist.*
- *Wer die 10 Teile von seinem Puzzle hat, hat gewonnen*

Remarque :

Variante : Prendre le papillon avec autant de cercles qu'indiqué sur la fleur.
Suche den Schmetterlinge der so viele Punkte hat, wie die Blume angibt.
Penser à modifier le 7 (ajout de la barre).

Bilan :

Suites à donner :

