

# Mister Glücklich

MISTER  
GLÜCKLICH  
Beginn: Hengreuewe



1 Wie heißt das Land am anderen Ende der Welt?

Glücksland

Spielland

Friedland

2 Wie sehen die Blumen in Glücksland aus?

Als würden sie lachen.

3 Von wem erzählt diese Geschichte?

Von Mister Aua.

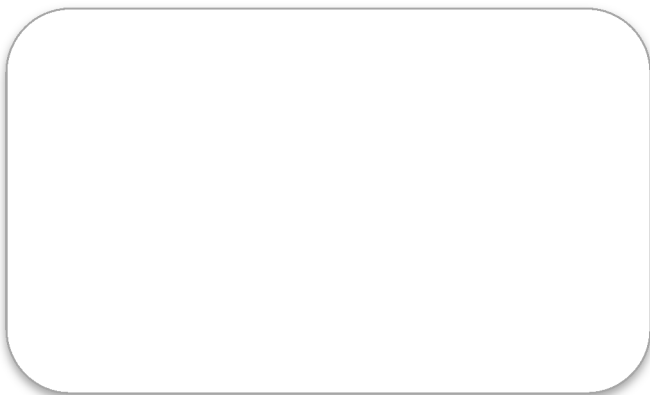
Von Miss Tipptopp.

Von Mister Glücklich.

4 Was ist im Stamm von einem hohen Baum?

Eine Tür.

5 Male Mister Glücklich und Blumen aus Glücksland.



6 Wer sieht wie Mister Glücklich aus?

Mister Faul.

Mister  
Trübsinn.

Mister  
Dämlich.

7 Was würde Mister Trübsinn geben, um glücklich zu sein?

Alles.

8 Wohin bringt Mister Glücklich Mister Trübsinn?

Nach  
Zweiland.

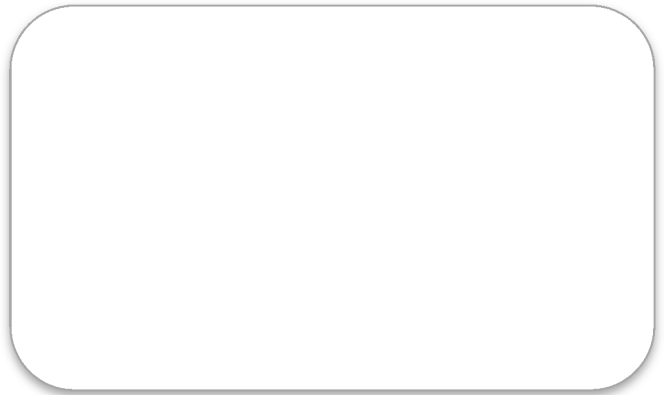
Zum  
Zauberer.

Ins Häuschen  
von Mister  
Glücklich.

9 Was kann man tun, wenn so trübsinnig, wie Mister Trübsinn ist?

Einfach die Mundwinkel nach oben kräuseln.

10 Male Mister Glücklich und Mister Trübsinn beim Lachen.



Du hast 10 Punkte. Bei jedem Fehler kommt 1 Punkt weg.



# Mister Geburtstag

MISTER  
GEBURTSTAG



1 Eine Party mit wie vielen Kuchen hat Mister Geburtstag für Mister Vielfraß organisiert?

1

2

3

2 Was war besonders albern auf dem Geburtstag von Mister Quatschkopf?

Der Kuchen.

Die Geschenke.

Die Hüte.

3 Wovor hat Mister Schlotter Angst?

Luftballons

Bonbons

Wasser

4 Wer gewann die Spiele auf dem Geburtstag von Mister Glücklich?

Miss Glückgehabt.

5 Male Mister Geburtstag mit einem Geburtstagskuchen.

6 Wer stolperte über die Stühle und warf sie um?

Mister Aua.

7 Was steht auf der Hand von Mister Vergesslich?

Party.

8 An welchen Tag soll Mister Geburtstag wieder zu Mister Glücklich gehen?

Montag

Dienstag

Donnerstag

9 Welcher Geburtstag hat Mister Geburtstag vergessen?

Der Geburtstag von Mister Glücklich.

Der Geburtstag von Mister Aua.

Seinen Geburtstag.

10 Male Mister Geburtstag, der viele Fragen stellt.

Du hast 10 Punkte. Bei jedem Fehler kommt 1 Punkt weg.



# Mister Hüpf

MISTER HÜPF  
Roger Langreaves



1 Wie konnte Mister Hüpf hüpfen?

Wie ein Gummiball.

Wie ein Stein.

Wie ein Lineal.

2 Was will Mister Hüpf stoppen?

Das ständige Herumhüpfen.

Das ständige Stolpern.

Das viele Essen.

3 Zu wem geht Mister Hüpf?

Zum Zahnarzt.

Zum Arzt.

Zum Lehrer.

4 Was spielten gerade die zwei Kinder?

Sie spielten gerade Tennis.

5 Male Mister Hüpf im Bus.

6 Wer/was fuhr ihn in die Stadt?

Der Bus.

7 Wo landete Mister Hüpf?

Er landete in der Tasse, im Kaffee.

8 Wie heißt der Arzt?

Doktor Baldgesund.

Doktor Nimmerkrank.

Doktor Aua.

9 Was holte der Arzt?

Er holte ein paar winzige rote Stiefel.

10 Male Mister Hüpf mit seinen neuen Stiefeln.

Du hast 10 Punkte. Bei jedem Fehler kommt 1 Punkt weg.



# Mister Muskel

MISTER MUSKEL

Roger Langreuter



1 Was ist das Geheimnis von Mister Muskel, was isst er?

Er isst Eier.

6 Was benutzt Mister Muskel, um das Feuer zu löschen?

Ein Ball.

Eine Scheune.

Ein Glas.

2 Was ist das Problem von Mister Muskel?

Er macht viele Sachen kaputt.

Er macht alles falsch.

Er ist zu klein.

7 Was bekommt Mister Muskel von dem Bauern?

Er bekommt so viele Eier, wie er tragen kann.

3 Was ging im Wald kaputt?

Häuser

Parks

Bäume

8 Was brach in Stücke?

Der Stuhl.

4 Wie war der Bus nachdem Mister Muskel frontal hinein marschierte?

Er stand still, als ob er gegen eine Steinmauer gefahren wäre. Er sit kaputt.

9 Was isst Mister Muskel ganz am Ende?

Er isst nur Eier.

Er isst Eier und Eis.

Er isst nichts.

5 Male wie Mister Muskel einen Knoten in eine Eisenstange macht.

10 Male Mister Muskel mit dem Korb voller Eiern.



Du hast 10 Punkte. Bei jedem Fehler kommt 1 Punkt weg.



# Mister Faul

MISTER FAUL

Roger Hargreaves



1 Wo lebt Mister Faul?

In Dösland.

2 Wie viele Stunden hat der Tag in Dösland?

24 Stunden.

1 Stunde.

4 Stunden.

3 Was war der Lieblingsort von Mister Faul?

Die Küche.

Das Bett.

Die Schule.

4 Was machte Mister Faul, bevor ihn zwei Männer weckten und vor ihm standen.

Er arbeitete.

Er schlief.

Er aß.

5 Male Mister Faul, wie er wegen den zwei Männern aufwacht.

6 Wie heißen die zwei Männer, die Mister Faul aufweckten?

Herr Fleißig und Herr Geschäftig.

7 Was wollen die zwei Männer?

Sie wollen, dass Mister Faul arbeitet.

Sie wollen, dass Mister Faul ein Bett kauft.

Sie wollen mit Mister Faul essen.

8 Ist Mister Faul froh, dass er arbeiten muss?

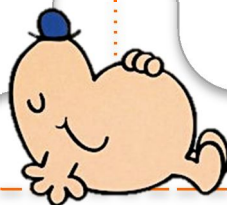
Nein.

9 War das alles die Wirklichkeit?

Ja.

Nein, es war ein Traum.

10 Male Mister Faul, wie er schläft und traurig ist.



Du hast 10 Punkte. Bei jedem Fehler kommt 1 Punkt weg.



# Mister Fies

MISTER FIES

By Roger Langreuter



1 Was brach bei Mister Glücklich zusammen?

Der Stuhl.

2 Was war im Paket von Mister Vielfraß?

Eine Katze

Ein Buch

Ein Kuchen

3 Von wem war dieses Paket?

Es war von Mister Fies.

4 Wer hatte Sirup in seinem Hut?

Mister Lustig.

5 Male, wie der Zauberer Mister Fies an der Nase packte.

6 Was schnappte sich Mister Fies vom Zauberer?

Er schnappte sich den Zauberstab.

7 Was passierte, als Mister Fies sich in die Küche setzte?

Der Stuhl ging kaputt.

8 Was war im Bett?

Himbeermarmelade.

9 Welcher Streich spielte Mister Fies dem Mister Pingelig?

Er versteckte ihm die Schuhe.

Er rasierte ihm die Hälfte des Schnurrbarts ab.

Er versalzte ihm die Marmelade.

10 Male Mister Pingelig mit einem halber Schnurrbart.



Du hast 10 Punkte. Bei jedem Fehler kommt 1 Punkt weg.



# Mister Groß

MISTER GROSS

Roger Hargreaves



1 Wer hatte eine zarte Stimme?

Mister Klein.

2 Wohin ging Mister Groß mit Mister Klein?

Sie gingen spazieren, ans Meer.

3 Warum ist Mister Groß düster?

Er hat keine Freunde.

Er ist krank.

Er hat elend lange Beine.

4 Wer hat lange Arme?

Mister Kitzel.

5 Male Mister Klein auf dem Kopf von Mister Groß.

6 Wer hat eine lange Nase?

Mister Neugierig.

7 Wer hat ein langer, großer Bauch?

Mister Vielfraß.

8 Wie viel Zeit braucht Mister Groß, um nach Hause zu kommen?

5 Minuten

2 Minuten

4 Minuten

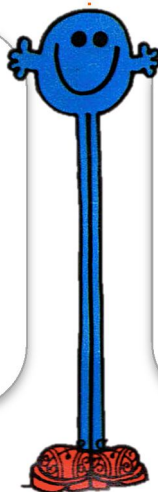
9 Wie viel Zeit braucht Mister Klein, um nach Hause zu kommen?

1 Jahr

2 Jahre

4 Jahre

10 Male Mister Groß am Meer.



Du hast 10 Punkte. Bei jedem Fehler kommt 1 Punkt weg.



# Mister Sorge

MISTER SORGE

Robert Munsch



1 Welches Problem hatte Mister Sorge?

Mister Sorge war immer traurig.

Mister Sorge hatte immer Hunger.

Mister Sorge machte sich ständig Sorgen.

2 Wie heißt der blaue Mister, der Mister Sorge traf?

Mister Aua.

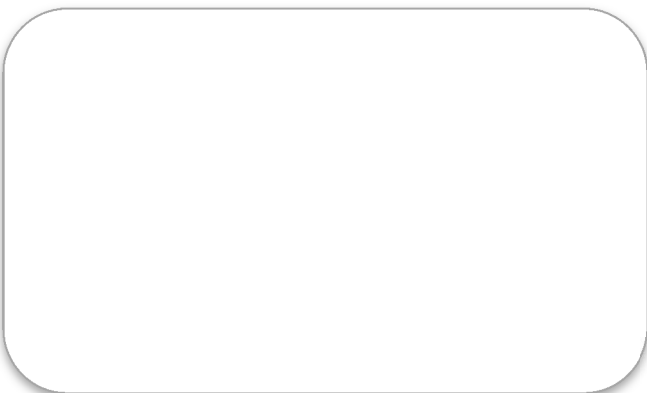
3 Wie heißt der rote Mister, der Mister Sorge traf?

Mister Krach.

4 Wie heißt der rosafarbene Mister, der Mister Sorge traf?

Mister Vielfraß.

5 Male Mister Sorge in seinem Bett.



6 Welchen Vorschlag macht ihm der Zauberer?

Alles aufschreiben, was ihm Sorgen macht.

Medizin einnehmen, um sich zu beruhigen.

Mit den Freunden eine Party machen.

7 Wie ist die Liste von Mister Sorge?

Kurz

Sehr lang

Lang

8 Was macht der Zauberer für Mister Sorge?

Er nimmt ihm alle Sorgen weg.

Er organisiert eine Party für ihn.

Er schenkt ihm einen Hut.

9 Am Ende macht sich Mister Sorge wieder Sorgen, warum?

Weil er nichts hat, worüber er sich Sorgen machen könnte.

10 Male Mister Sorge, wenn er keine Sorgen hat.



Du hast 10 Punkte. Bei jedem Fehler kommt 1 Punkt weg.







1 Was hatte der Sturm gelockert?

Das Dach.

**Den Schornstein.**

Die Garage.

2 Mit was macht Mister Aua die Fenster kaputt?

**Mit einer langen Leiter.**

3 Warum hat Mister Aua Jobs nur für kurze Zeit?

Er ist gleich müde.

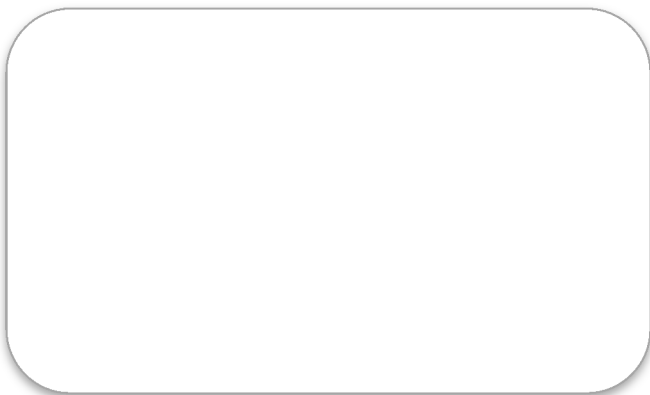
Er ist zu faul.

**Er baut ständig Unfälle.**

4 Was verschüttete Mister Aua auf dem Bauernhof?

**Er verschüttete Milch.**

5 Male das Haus von Mister Aua.



6 In was steckte Mister Aua seine Hand, als er Briefträger war, und brachte sie nicht mehr heraus?

**In einen Briefkasten.**

7 Was traf Mister Aua mit dem Hammer, als er beim Schreiner arbeitete?

**Er traf seinen Daumen öfter als die Nägel.**

8 In was stieg er am Strand?

In eine Muschel.

**In einem Eimer.**

In einer Vase.

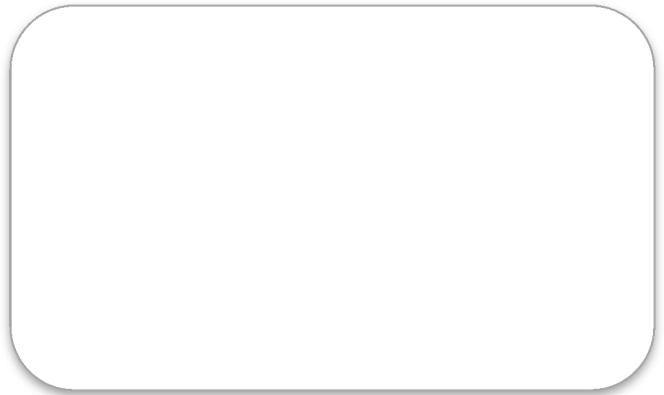
9 Wo arbeitete Mister Aua dann?

**Auf einem Bauernhof.**

In einem Restaurant.

In einer Schule.

10 Male Mister Aua mit einem Apfel.



Du hast 10 Punkte. Bei jedem Fehler kommt 1 Punkt weg.



# Mister Schnee

MISTER SCHNEE

Roger Hartmann



e

1

Warum steckte der Weihnachtsmann in Schwierigkeiten?

Er hatte Schnupfen.

Er hatte die Geschenke vergessen.

Das Rentier konnte den Schlitten wegen dem Schnee nicht mehr ziehen.

2

Wen fragte der Weihnachtsmann um Hilfe?

Den Weihnachtsmann.

3

Was machte der Weihnachtsmann mit dem Schneemann?

Er erweckte ihn zum Leben.

Er macht ihm ein Geschenk.

Er schenkte ihm einen Schal.

4

Wie oft zupfte der Weihnachtsmann an seinem Bart?

Er zupfte dreimal an seinem Bart.

5

Male der Schneemann, als er zum Leben erwacht.

6

Warum erweckte der Weihnachtsmann den Schneemann zum Leben?

Er braucht Hilfe.

7

Was bekommt Sophie für ein Geschenk?

Sophie bekommt einen Teddybär.

8

Was bekommt Paul für ein Geschenk?

Paul bekommt einen Zug.

9

Was bekommt Jana für ein Geschenk?

Jana bekommt einen rosa Quietschelefanten.

10

Male den Weihnachtsmann und das Sparschwein.



Du hast 10 Punkte. Bei jedem Fehler kommt 1 Punkt weg.

