

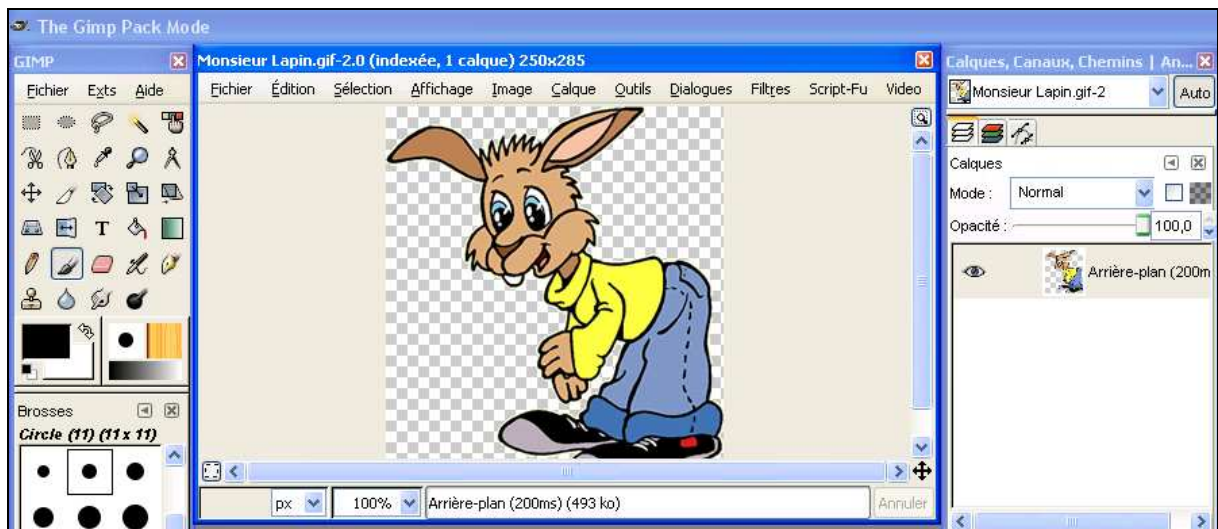
Gif animé rapide avec Gimp

Nous allons animer en quelques clics de souris Monsieur Lapin.


Ouvrir GIMP:

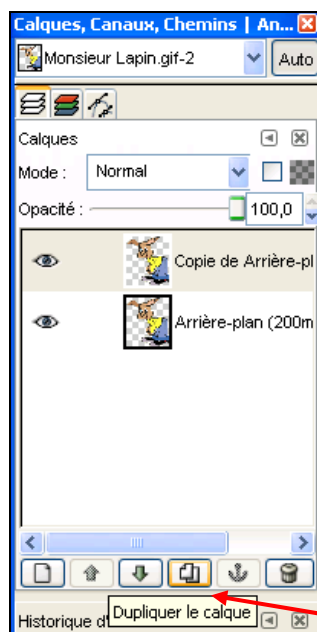
Aller chercher l'image de notre lapin dans notre ordinateur.

FICHER / OUVRIR



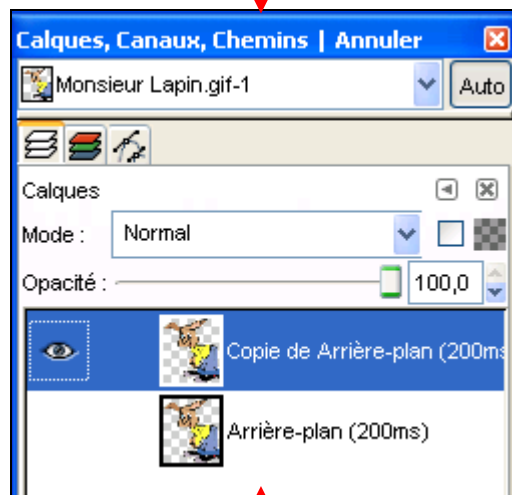
Pour créer une animation il faut au moins **2 images**.

Nous allons **dupliquer** le calque en cliquant sur l'icône:  (dupliquer le calque)




DUPLIQUER LE CALQUE

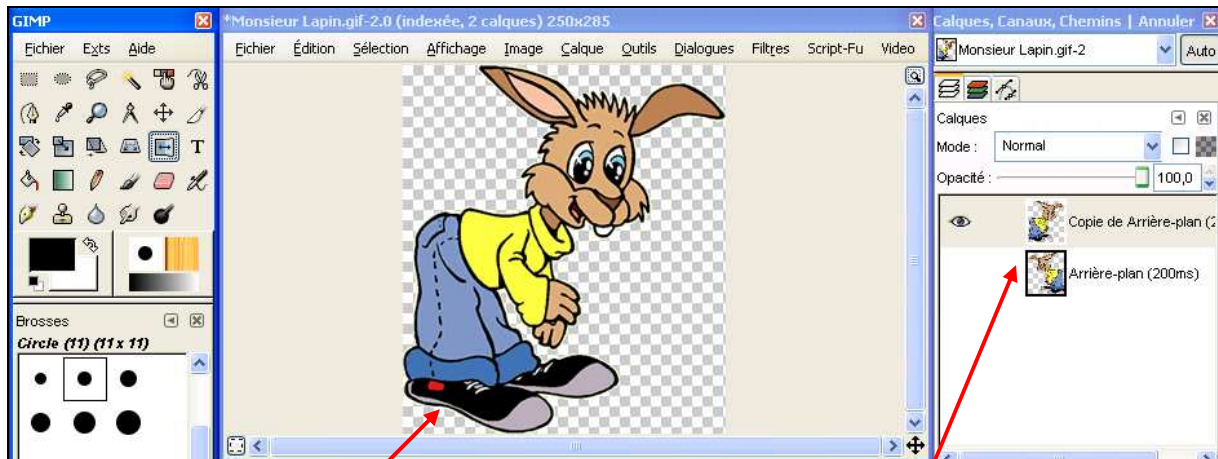
Dans la palette des calques **sélectionner** le calque copie de Arrière-plan et enlever **les yeux** du calque d'Arrière-plan.



Les 2 calques sont identiques (Monsieur Lapin est dans le même sens)

Sélectionner l'outil  (**Retourne le calque ou la sélection**) cet outil va inverser le calque sélectionné.

Amener l'outil  sur Monsieur Lapin pour **l'inverser**, une **double flèche** apparaît cliquer gauche pour retourner Monsieur Lapin.



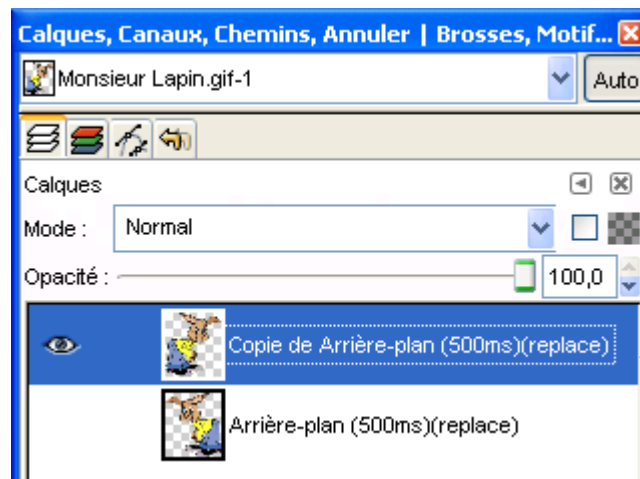
Monsieur Lapin est retourné

Nous avons un calque dans un sens et un dans l'autre.

Dans notre animation on veut que les calques se remplacent un par un et apparaissent seuls, dans l'ordre de l'animation. **(REPLACE)**
Pour cela il faut renommer chaque calque et **ajouter (replace)** pour dire que celui-là remplace l'autre.

Ici la vitesse du calque affiche (200ms) nous allons changer et mettre (500ms) l'animation sera plus lente.

Comme ci-dessous:



Double-clique pour renommer le calque
Puis taper sur la touche ENTREE pour valider

Optimiser l'animation:

FILTRES

ANIMATION / OPTIMISER pour GIF

Pour voir si l'animation est à votre goût :

Filtre/ Animation / Rejouer l'animation

Cliquer sur lecture pour que l'image s'anime



Nous allons enregistrer l'animation.

Revenir sur votre image optimiser

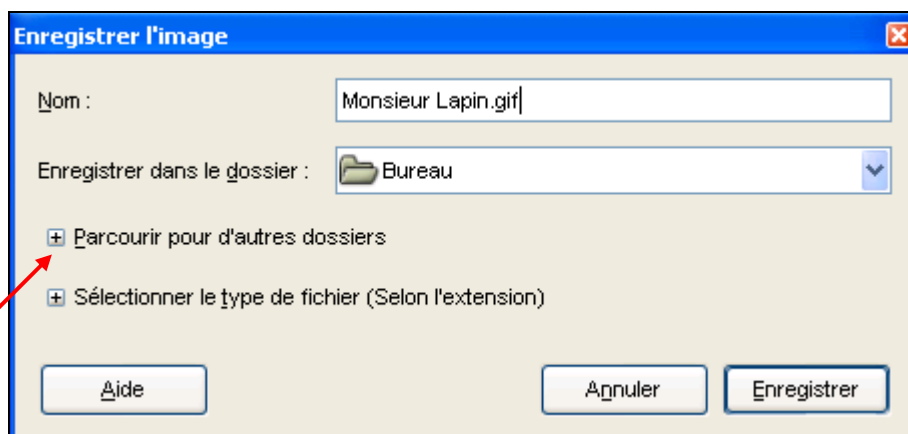


FICHER / ENREGISTRER SOUS

Donner un **nom** à notre animation suivi de **.gif** car une animation est toujours en **.gif**

Vous pouvez changer de lieu pour l'enregistrement en cliquant sur le petit + situé devant "**Parcourir pour d'autres dossiers**"

ENREGISTRER pour valider.



Pour changer
de dossier

Nouvelle fenêtre:

Cocher: **Enregistrer en tant qu'animation**

EXPORTER pour valider.

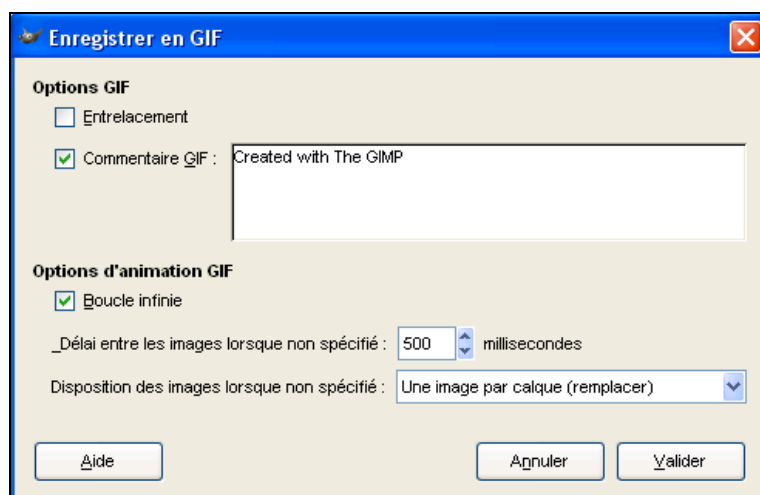


Nouvelle fenêtre:

Délai mettre: **500ms**

Disposition des images mettre: **Une image par calque (remplacer)**

VALIDER



Bon travail!

MCM