

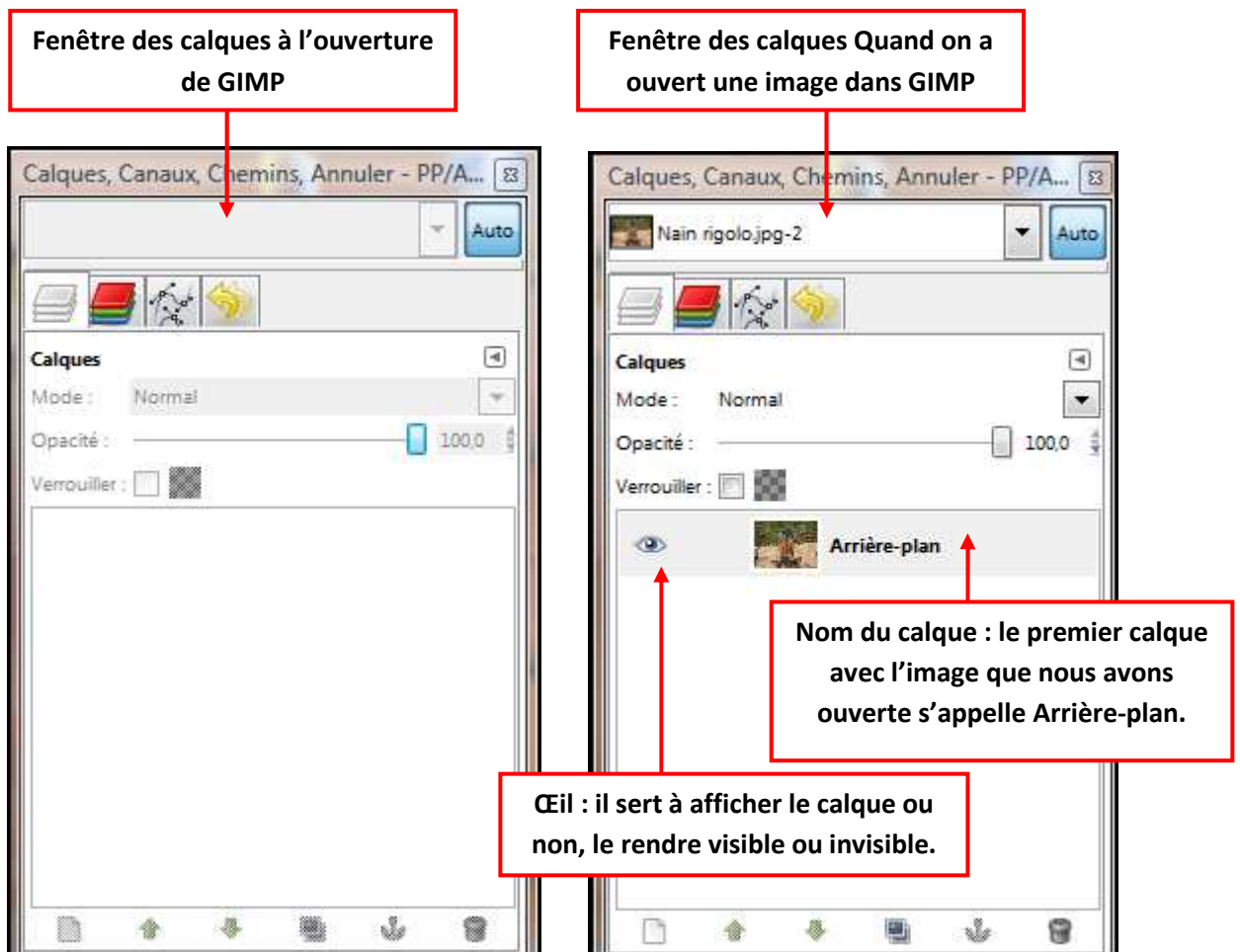
Les calques dans GIMP

Qu'est-ce qu'un calque ?


Il s'agit d'**images qui se superposent** afin de réaliser un montage, une animation...


On peut travailler sur des images contenant des douzaines de calques.


Dans la **fenêtre de droite** se trouvent les calques, toutes les manipulations que vous allez faire sur votre image se trouveront dans cette fenêtre.




En bas de la fenêtre des calques :

Premier symbole :  Crée un nouveau calque et l'ajoute à l'image (Maj) Crée un nouveau calque avec les dernières valeurs utilisées page cornée créer un nouveau calque (très important lorsque un calque flottant apparaît dans la fenêtre des calques, c'est sur ce symbole qu'il faut cliquer pour ancrer le calque)

Deuxième symbole :  Remonte ce calque d'un rang dans la pile des calques
(Maj) Déplace ce calque tout en haut de la pile des calques flèche tête en haut remonte le calque d'un rang dans la pile des calques.

Troisième symbole :  Descend ce calque d'un rang dans la pile des calques
(Maj) Déplace ce calque tout en bas de la pile des calques flèche tête en bas descend le calque d'un rang.

Quatrième symbole :  Crée une copie de ce calque et l'ajoute à l'image ce symbole crée une copie de ce calque.

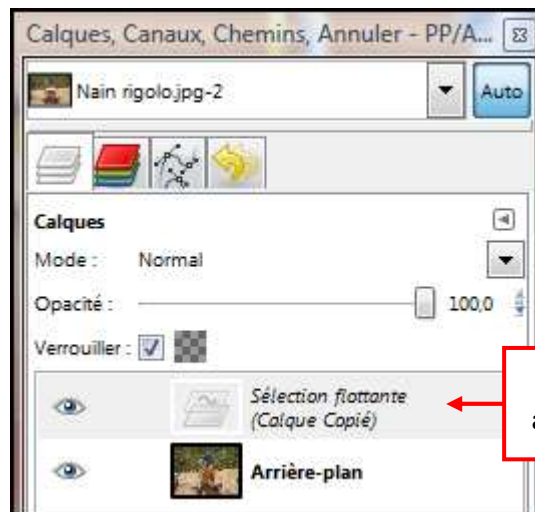
Cinquième symbole :  Ancre le calque flottant

Sixième symbole :  Supprime ce calque


Lorsque nous ouvrons une image, obligatoirement, elle est l'objet du premier calque qui se nomme « **Arrière-plan** ». C'est votre image de base sur laquelle vous aller travailler.

A quoi servent les calques ?

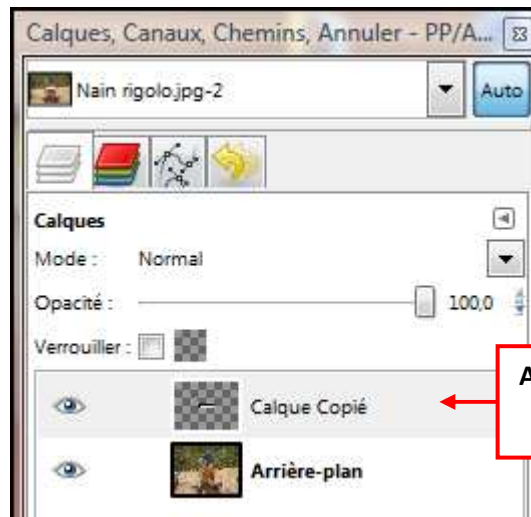
- 1 L'animation d'images consiste à empiler plusieurs calques les uns sur les autres et à les faire défiler très vite pour créer un effet d'animation.
- 2 Lorsque nous travaillons sur un montage nous aurons alors ce type de fenêtre :



Quand on rajoute un calque il apparaît en « Sélection flottante »

C'est-à-dire que nous venons de rajouter un calque sur un autre en **copier / coller** une image sur notre image de départ « l'arrière-plan ». Il faut immédiatement « **ancrer** » ce nouveau calque en cliquant sur la page cornée  (nouveau calque)

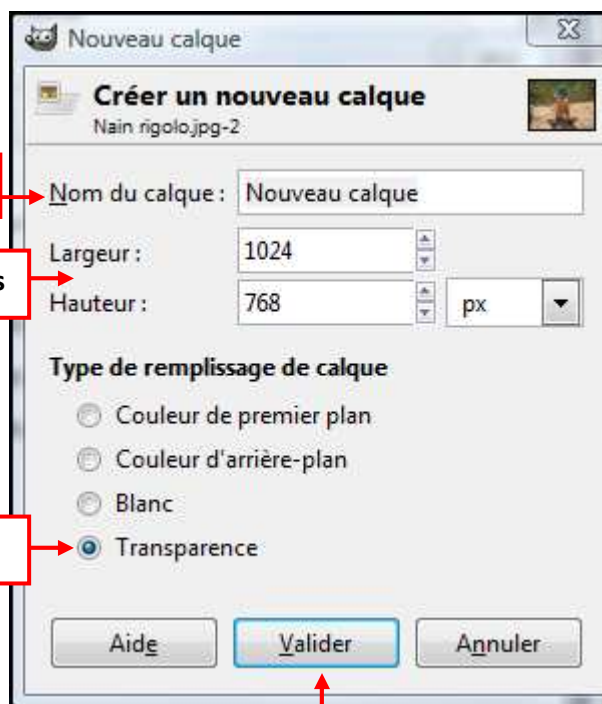
Le calque s'appelle maintenant « **Calque copié** »



Après avoir été « ancrer » le calque s'appelle « Calque copié »

Comment créer un nouveau calque ?

Cliquez sur le bouton « Nouveau calque »

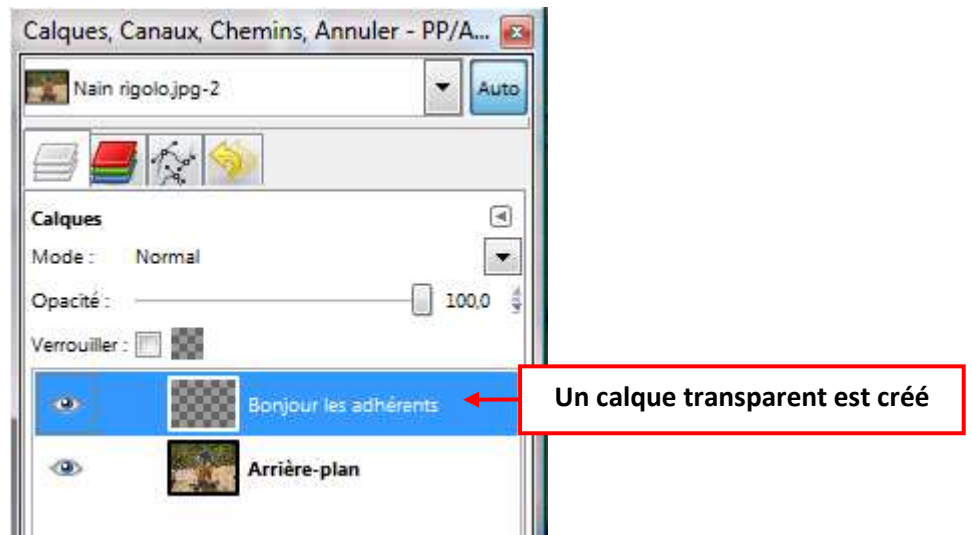


Donner un nom à votre calque

Définir des dimensions spéciales

Choisir un calque transparent

Valider



Pour faire une action sur un calque : le supprimer, le modifier, le déplacer, il faut tout d'abord **le sélectionner en cliquant sur son nom**. On voit qu'il est sélectionné car il apparaît sur un fond coloré (gris bleu...)

Pour changer de nom, **double cliquer sur son nom** et réécrire un nouveau nom.

Pour **le supprimer** cliquez sur la poubelle.



MCM