

Le loto

Objectifs :

- ✓ Lire les nombres jusqu'à 50

Règle du jeu :

Jeu de loto classique, mais on ne laisse que les pions jusqu'à 50. Les élèves cochent au feutre d'ardoise quand ils ont un nombre.

A quel moment faire ce jeu ?

A partir du module 7 de la MHM

Le loto - Planche 1

1	23	13	7	5
3	45	49	9	21
33	29	25	15	37
39	17	47	41	31

Le loto - Planche 2

46

8

10

42

18

24

26

50

6

2

32

22

14

48

4

40

16

30

34

38

Le loto - Planche 3

11	33	19	1	27
4	43	23	3	25
39	47	41	49	15
9	31	17	7	35

Le loto - Planche 4

5	28	48	16	12
24	32	42	34	40
8	26	2	20	10
18	44	4	36	50

Le loto - Planche 5

6	19	45	49	37
29	25	13	3	27
9	43	11	1	41
17	5	35	33	21

Le loto - Planche 6

46

42

4

10

22

7

30

34

44

38

18

12

6

26

36

20

14

28

2

50

Le loto - Planche 7

27

7

13

23

21

3

47

29

5

15

19

45

43

37

1

39

35

31

11

8

Le loto - Planche 8

24

48

20

30

4

2

14

8

6

32

12

38

22

44

9

16

36

40

28

46