



LES ENIGMES DE LA GROSSE DAME DE



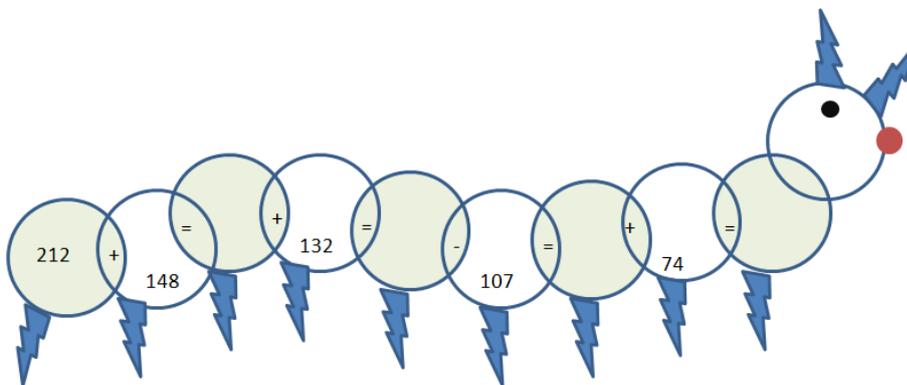
Téléchargé sur <http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>

Lundi : Résolution de problèmes.

CALCUL MENTAL

Série 1 : Note les résultats du calcul sur la ligne lundi.

Série 2 : autonomie. Complète.



PROBLEME DE REFERENCE

Ron et Harry se rendent avec l'ensemble de la maison Gryffondor en direction de leur salle commune. Pour pouvoir entrer dans la salle commune, le portrait de la grosse dame demande des calculs mystères en guise de mot de passe.

Je dispose de 48 billes dans mon sac de billes. Je fais 5 parties.

A la première j'en gagne 7. J'en perds 12 à la seconde et 14 à la 3^{ème}.

Lors de la quatrième partie, je récupère 13 billes. J'ai à présent 35 billes dans mon sac...

- Lors de la 5^{ème} partie, en ai-je perdu ou gagné ?
- Combien ?



SUR MON ARDOISE MAGIQUE...

Téléchargé sur <http://2maitressesalacampagne.eclublog.com>

Pour pouvoir accéder à la salle commune de Gryffondor, voici l'énigme proposée à Harry et Ron, par le portrait de la grosse dame.

Dans un camion, qui pèse à vide 2500 kg, on dépose 1 345 kg de colis. Au premier arrêt, le conducteur descend 3 colis de 125, 247 et 312 kg.

- Combien pèsent ensemble les colis descendus ?
- Combien pèse le camion maintenant ?

A VOS GRIMOIRES...



Exercice 1 :

Eléonore et Michel décident de partir en camping avec leur fille de 7 ans, Louise et leur chien Max. Ils partent 15 jours en caravane.

Voici le tableau des prix

CAMPING DES « ETOILES MAGIQUES » Tarifs pour une semaine.	
Prix pour un adulte ;	32€
Prix pour un enfant de + de 6 ans	18€
Prix pour un enfant de - de 6 ans	14€
Prix d'un emplacement tente.	75€
Prix d'un emplacement caravane.	102€
Chien	Gratuit si 1 sinon 3€

Combien vont leur coûter leurs vacances en famille ?



Les énigmes de la grosse dame



Téléchargé sur <http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>

Mardi : Nombres et calcul.

CALCUL MENTAL

Note les résultats du calcul sur la ligne lundi.

PROBLEME DE REFERENCE



Une carte de chocogrenouille est une carte de sorciers ou sorcières célèbres, c'est une petite carte à collectionner qui accompagne chaque chocogrenouilles et qui représente un sorcier ou une sorcière célèbre.

Ron et Harry comparent leur collection de cartes.

Harry a 68 cartes de sorciers célèbres, 232 sorcières célèbres, 75 animaux magiques et 125 doubles.

Ron a 385 cartes de sorciers célèbres, 15 d'animaux magiques, 44 de sorcières célèbres et 206 doubles.

a) Evalue ton calcul.

b) Qui a la plus grande collection ?

SUR MON ARDOISE MAGIQUE...

Evalue ton résultat puis pose ces additions.

a. $107 + 673 + 318$

b. $883 + 464 + 1\ 568$

c. 7 052 + 4 142 + 850

Téléchargé sur <http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>

A VOS GRIMOIRES...



Exercice 2 :

Pour chaque opération, trouve l'ordre de grandeur qui convient.

a. $73 + 28$

90

100

110

b. $385 + 491$

700

800

900

c. $784 + 4 851 + 97$

5 000

6 000

7 000

Exercice 3 :

La bibliothèque de Poudlard est un lieu où les élèves peuvent étudier dans le calme tout en consultant les livres qui sont à leur disposition.

Madame Irma Pince, la bibliothécaire, range les livres suivants au même endroit.

Genres	Nombres d'ouvrage
Manuels de premières années	345
Livres d'étude sur les moldus	87
Manuels de quidditch	587
Livres dangereux et ensorcelés	1 036

Combien de livres la bibliothécaire a-t-elle rangée ?

a. Évalue l'ordre de grandeur du résultat.

b. Pose cette addition.

C'EST PAS SI SORCIER...

DEFI

Ajoute au nombre 50 les trois nombres qui le suivent : tu obtiendras le nombre d'os qui compose notre squelette



LES ENIGMES DE LA GROSSE DAME



Jeudi : Géométrie

Téléchargé sur <http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>

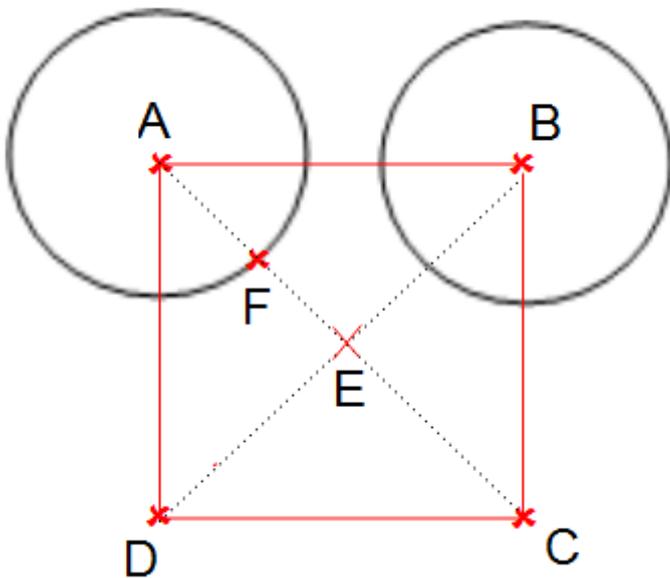
CALCUL MENTAL

Note les résultats du calcul sur la ligne jeudi.

PROBLEME DE REFERENCE



Afin d'entrer dans la salle commune, Ron, Hermione et Harry doivent résoudre l'énigme de la grosse dame.



Quels instruments de géométrie sont nécessaires pour reproduire cette figure ?

Si tu devais la décrire, quels mots de la géométrie emploierais-tu ?

SUR MON ARDOISE MAGIQUE...

Téléchargé sur <http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>

Pour pouvoir accéder à la salle commune de Gryffondor, voici l'énigme proposée à Harry et Ron, par le portrait de la grosse dame.

Retrouve les mots correspondants aux définitions.

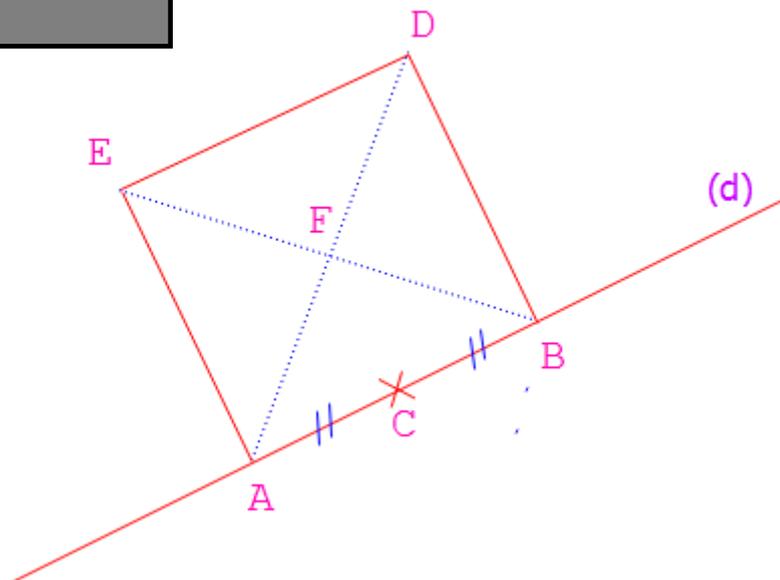
un segment un point une droite

- On le représente par une croix et on le nomme par une lettre en majuscule, c'est...
- Une partie de droite comprise entre deux points est ...
- Des points alignés forment ...

A VOS GRIMOIRES...

Exercice 4 :

Observe la figure



un sommet un segment une droite le milieu le point d'intersection

- (d) est ...
- [EB] est ...
- C est de [AB].
- F est ... de [EB] et [DA].
- D est Du carré EDAB.

Exercice 5 :

Recopie et relie le codage à ce qu'il désigne.

E ★	★ une droite
(e) ★	★ un segment
[EF] ★	★ un point





LES ENIGMES DE LA GROSSE DAME DE



Téléchargé sur <http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>

Vendredi : mesures.

CALCUL MENTAL

Série 1 : Note les résultats du calcul sur la ligne vendredi.

PROBLEME DE REFERENCE

Pour rentrer dans la salle commune de Gryffondor aujourd'hui, il faut qu'Hermione devine...oui, mais deviner quoi ???

Quelle horloge suis-je ?

Pour trouver l'heure que j'indique : Mon nombre d'heure est un multiple de 3. Je suis le milieu du temps, on peut aussi dire que je suis 30 minutes. Si on soustrait l'heure que je suis l'après midi et celle que je suis le matin, on obtient le nombre 12.

Pour trouver le nombre de minutes : mon chiffre des unités est 5, souvent on dit qu'il est moins le quart.



- Entoure l'horloge qui indique la bonne heure.
- Tu ajoutes 3h35 à cette heure. Quelle heure est-il alors ? Dessine les aiguilles sur l'horloge ci-dessous.



SUR MON ARDOISE MAGIQUE...

Devinons encore... Le portrait de la grosse dame est d'humeur blagueuse...une bonne réponse ne lui suffit pas aujourd'hui...

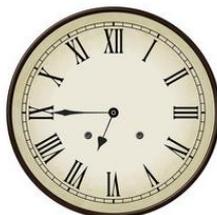
Téléchargé sur <http://2maitressesalacampagne.eklablog.com>



- Quelle heure indique ce réveil ?
- Quelle heure sera-t-il dans 3h17 ?
- Et dans 5h 23 ?

A VOS GRIMOIRES...

Exercice 6 : Indique l'heure qu'il est pour chaque horloge.



Exercice 7 : Il est 10h12 à ma montre. Je pars à la boulangerie, il me faut 12 minutes pour y aller. J'y reste 7 minutes. Avant de rentrer, je vais au parc voir mon meilleur ami. Il me faut 10 minutes pour y aller et j'y reste 10 minutes. Je repars à la maison, et je mets 18 minutes pour rentrer.

Quelle heure est-il quand j'arrive chez moi ?

Dessine l'heure d'arrivée sur cette horloge.

