

AUTRES THEMES



Jeu à la Nantaise

OBJECTIFS

Se démarquer, s'écarter pour se donner de l'espace. Savoir à qui on donne avant de recevoir

réalisée par Yoan LEJEUNE

MISE EN PLACE, CONSIGNES ET EVOLUTIONS

7 contre 7 maximum. Le ballon est virtuel (il n'y en a pas). Les joueurs appellent le prénom du partenaire pour lui donner le ballon. Le ballon est récupéré lorsqu'un joueur de l'équipe adverse touche celui qui est en possession du ballon.

CRITERES DE REUSSITE

Prendre l'information (savoir à qui donner le ballon avant de la recevoir). Ne pas se faire prendre le ballon (ne pas se faire toucher). Être en mouvement pour se démarquer. Se débarasser le plus vite possible du ballon.

- Facile
- 1
 - 2
 - 3
 - 4
 - 5
 - 6
 - 7
 - 8
 - 9
 - 10
- Difficile

ORGANISATION

Surface	
Larg.	
Long.	
Diam.	
Matériel	
But	
Piquet	
Barre	
▲ (bleu)	
△ (blanc)	
▲ (rouge)	
▲ (jaune)	2
○ (bleu)	
○ (vert)	
○ (rouge)	
○ (jaune)	
▲ (bleu)	
△ (blanc)	
▲ (rouge)	
▲ (jaune)	6
⚽	
▲ (bleu)	7
△ (blanc)	
▲ (rouge)	
▲ (jaune)	7
Effectif	
😊 (jaune)	
😊 (bleu)	7
😊 (blanc)	
😊 (rouge)	
😊 (jaune)	7

CONSEILS

Garder le moins longtemps possible le ballon avec soi. Il faut que le ballon vive. Ne pas hésiter à redoubler les passes pour destabiliser l'adversaire. Toujours être en mouvement.

Observations personnelles

Variantes : Changer le jeu de sens, imposer obligatoirement un une/deux dans l'action qui précède le point.