

Ce livret appartient à



LE PETIT CAISSIER

Fiche 1

Fiche 2

Fiche 3

Fiche 4

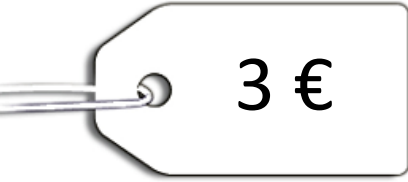

Fiche 5



Fiche 6

Fiche 1



Dessine puis compte la monnaie rendue :



prix de l'objet acheté	monnaie rendue au client	billet(s) utilisé pour payer
 <p>Je dessine :</p>	<p>Je dessine :</p> <p>Je compte : €</p>	
<p>3 + = 10 donc je dois rendre € au client.</p>		



prix de l'objet acheté	monnaie rendue au client	billet(s) utilisé pour payer
 <p>Je dessine :</p>	<p>Je dessine :</p> <p>Je compte : €</p>	
<p>35 + = 50 donc je dois rendre € au client.</p>		

Fiche 2



Dessine puis compte la monnaie rendue :



prix de l'objet acheté	monnaie rendue au client	billet(s) utilisé pour payer
 <p>Je dessine :</p>	<p>Je dessine :</p> <p>Je compte : €</p>	
<p>$42 + \dots = 50$ donc je dois rendre € au client.</p>		



prix de l'objet acheté	monnaie rendue au client	billet(s) utilisé pour payer
 <p>Je dessine :</p>	<p>Je dessine :</p> <p>Je compte : €</p>	
<p>$65 + \dots = 100$ donc je dois rendre € au client.</p>		

Fiche 3



Dessine puis compte la monnaie rendue :

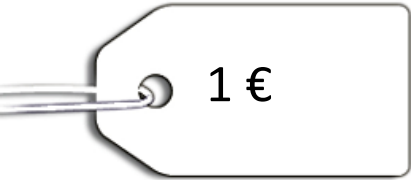

prix de l'objet acheté	monnaie rendue au client	billet(s) utilisé pour payer
 <p>Je dessine :</p>	<p>Je dessine :</p> <p>Je compte : €</p>	
<p>16 + = 20 donc je dois rendre € au client.</p>		

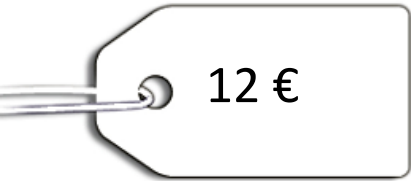

prix de l'objet acheté	monnaie rendue au client	billet(s) utilisé pour payer
 <p>Je dessine :</p>	<p>Je dessine :</p> <p>Je compte : €</p>	
<p>84 + = 100 donc je dois rendre € au client.</p>		

Fiche 4



Dessine puis compte la monnaie rendue :

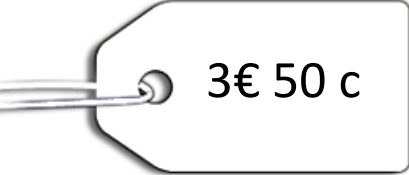

prix de l'objet acheté	monnaie rendue au client	billet(s) utilisé pour payer
 <p>Je dessine :</p>	<p>Je dessine :</p> <p>Je compte : €</p>	
<p>1 + = 10 donc je dois rendre € au client.</p>		



prix de l'objet acheté	monnaie rendue au client	billet(s) utilisé pour payer
 <p>Je dessine :</p>	<p>Je dessine :</p> <p>Je compte : €</p>	
<p>12 + = 20 donc je dois rendre € au client.</p>		

Fiche 5



Dessine puis compte la monnaie rendue :



prix de l'objet acheté	monnaie rendue au client	billet(s) utilisé pour payer
 <p>Je dessine :</p>	<p>Je dessine :</p> <p>Je compte : €</p>	
<p>$3€50 + \dots\dots\dots = 5€$ donc je dois rendre € au client.</p>		



prix de l'objet acheté	monnaie rendue au client	billet(s) utilisé pour payer
 <p>Je dessine :</p>	<p>Je dessine :</p> <p>Je compte : €</p>	
<p>$7€ 60c + \dots\dots\dots = 10€$ donc je dois rendre € au client.</p>		

Fiche 6



Dessine puis compte la monnaie rendue :

prix de l'objet acheté	monnaie rendue au client	billet(s) utilisé pour payer
 <p>Je dessine :</p>	<p>Je dessine :</p> <p>Je compte : €</p>	
<p>14€ 25c + = 20€ donc je dois rendre € au client.</p>		

prix de l'objet acheté	monnaie rendue au client	billet(s) utilisé pour payer
 <p>Je dessine :</p>	<p>Je dessine :</p> <p>Je compte : €</p>	
<p>36€ 50c + = 50€ donc je dois rendre € au client.</p>		