

Fiche de lecture 15 :

Papa, maman,

Pour aider votre enfant à progresser, vous pouvez prendre quelques minutes chaque soir pour lui faire lire le texte au dos de cette page.

Commencez par lire le texte en entier pendant que votre enfant suit avec son doigt.

Puis, vous chronométrez votre enfant pendant qu'il lit. Quand votre chronomètre arrive à une minute, votre enfant doit arrêter de lire. S'il fait des erreurs, ne l'interrompez pas, attendez que la minute soit terminée pour les lui montrer et corriger avec lui.

Enfin, dans le tableau en bas de pages, vous indiquez le nombre de mots lus (au total, même s'il a fait des erreurs) puis en dessous le nombre d'erreurs (s'il y en a) et enfin le nombre de mots lus sans erreurs.

Les gendarmes et les voleurs

Ce jeu peut se pratiquer dans la cour de l'école.	10
Il faut d'abord délimiter le terrain avec des plots,	19
puis tracer un cercle au milieu pour marquer la	28
prison. Ensuite les joueurs sont répartis en deux	36
équipes : les gendarmes et les voleurs.	42
Les gendarmes doivent toucher les voleurs.	48
Chaque fois qu'un voleur est touché, il doit suivre	57
le gendarme qui le met en prison. Les voleurs	66
libres peuvent délivrer les prisonniers en leur	73
tapant dans la main.	77
La partie s'arrête quand tous les voleurs sont en	86
prison.	87

	Lundi	Mercredi	Vendredi	Dimanche	Mardi	Jeudi	Samedi
Mots lus en une minute							
Erreurs faites							
Mots lus sans erreur							

