


## Soustraire à partir de 12

Pour jouer, vous avez besoin de :

2 joueurs, 2 dés et 2 crayons de couleur différente

A tour de rôle, les joueurs lancent les deux dés et en additionnent les points avant de soustraire la somme obtenue à douze. Ils colorient ensuite le résultat obtenu dans la partie en cours.

Ex.  =6  $\rightarrow 12 - 6 = 6 \rightarrow$  on colorie (ou couvre d'un jeton) la case 6



Partie 1						
3	5	9	1	7	10	4
8	0	4	9	10	0	2
3	2	7	5	7	4	3
8	4	0	9	2	5	6
1	7	10	4	5	8	3
6	9	6	8	2	1	6
0	1	3	9	10	2	0
8	5	10	6	1	7	3

Partie 2						
2	4	6	0	1	7	0
7	1	5	9	3	8	9
2	5	7	10	0	6	3
10	9	8	4	7	4	8
0	6	10	2	8	5	5
6	1	4	6	1	0	8
2	10	3	8	3	7	2
1	3	5	9	8	4	9