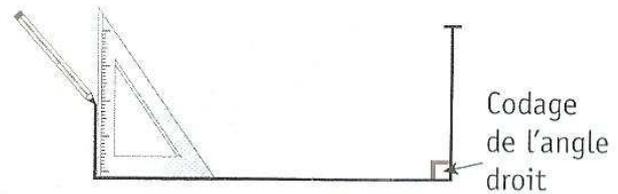
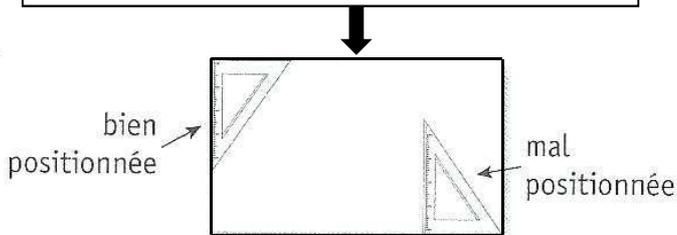


Rappel : la règle (leçon GO1) et l'équerre sont des instruments de géométrie.

L'équerre sert à tracer des angles droits. Elle sert aussi à vérifier que des angles sont droits.

Deux droites qui se coupent en formant un angle droit sont appelées droites perpendiculaires.

Fais attention à bien placer l'équerre sur les 2 côtés de l'angle droit.

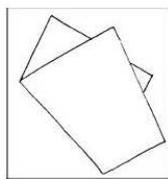


Quand tu repères ou traces un angle droit, n'oublie pas de le marquer grâce au codage.

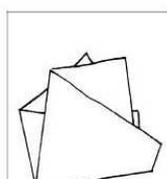


On ne peut pas, en même temps, tracer l'angle droit et mesurer la longueur du segment. Donc, quand tu construis un carré par exemple, commence par tracer l'angle droit puis mesure la longueur du côté en plaçant bien le zéro à l'extrémité du segment.

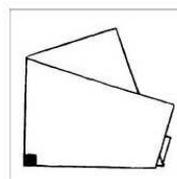
## Comment construire une équerre avec une feuille de papier ?



1-Je plie n'importe comment.



2-Je plie en suivant mon premier pli.



3-Mon équerre est prête.

Ce que je dois être capable de faire

- repérer l'angle droit sur une équerre.
- utiliser l'équerre pour vérifier qu'un angle est droit.
- utiliser l'équerre pour tracer un angle droit.