

# Programmation ATELIERS MATHÉMATIQUES

## Période 1

semaines	CP	CE1
S1		
S2	<p>1/ <b>Numération:</b>                      -le Memory de Picbille                      -Le jeu de l'oie des nombres                      -Géométrie: tracer à la règle: le château et l'étoile</p>	<p>1/ <b>Numération:</b> objectif: comparer des chiffres de 1 à 20 jeu de la bataille                      2/ <b>Géométrie:</b> les tracés à la règle: l'ours, le clown, le papillon et le sapin                      3/ <b>Calcul:</b> le jeu de l'oie des jetons.                      4/<b>Problème:</b> Qu'est-ce qu'un problème?</p>
S3	<p>1/ <b>Numération:</b> comparer des chiffres: le jeu de la bataille                      2/ <b>calcul:</b> coloriage magique l'avion la princesse</p>	<p>1/ <b>Numération:</b> la bataille des d/u                      2/ <b>Calcul:</b> les compléments à 10: le tout pour 10                      3/<b>Géométrie:</b> l'alignement des points: le jeu de la marelle                      4/ <b>Problème:</b> Les 3 parties d'un énoncé (suite).</p>
S4	<i>Atelier avec moi</i>	<i>pas d'atelier 4</i>
S5		
S6		
S7		
S8		