

La règle du jeu

Matériel : 1 dé, 6 pions, 50 cartes, 1 plateau de jeu, 1 CD

Déroulement :

Le joueur le plus jeune lance le dé.

Il avance son pion du nombre de cases marqué sur le dé.

Il pioche une carte, il lit la question et répond.

Si la réponse est juste, il peut rester sur la case.

Si la réponse est fausse, il revient où il était.

Le second joueur joue de la même façon, etc.

Le premier qui atteint l'arrivée a gagné.



La règle du jeu

Matériel : 1 dé, 6 pions, 50 cartes, 1 plateau de jeu, 1 CD

Déroulement :

Le joueur le plus jeune lance le dé.

Il avance son pion du nombre de cases marqué sur le dé.

Il pioche une carte, il lit la question et répond.

Si la réponse est juste, il peut rester sur la case.

Si la réponse est fausse, il revient où il était.

Le second joueur joue de la même façon, etc.

Le premier qui atteint l'arrivée a gagné.

