

FACE A LA FORET

DEBUT

- On est déjà à la moitié du chemin ! Dis tu à ta chèvre Biancé.

Vous essayez de trouver le moyen de rentrer. Vous vous étiez perdue pendant que ton père coupait du bois pour la cheminée.

Tu as faim et soif, tout comme Biancé.

Vous avez fait un petit lit pour la nuit. Mais tu n'arrives pas à dormir, car il pleut des cordes et tu a faim.

- Décide tu de t'enfoncer dans la forêt pour trouver des baies ? (page 3)

- Décide tu de monter un camp, et d'oublier ta faim ? (page 2)

Tu trouves du bois, et avec des feuilles, de la terre et du lait de chèvre, tu arrive à tenir le coup et construit un abri plutôt réussi. Tu t'occupe de Biancé , et essaye de faire un feu. Tu conduit Biancé au lit de feuilles. Tu regarde le feu, et finit par t'endormir a côté de ta chèvre. Le matin, tu te lève tôt. Tu voit quelque chose qui brille au loin, et te demande ce que c'est. Dans la lumière du jour , et s'aperçoit qu'elle s'est endormit à côté d'un chemin.

- Décide tu d' aller voir ce qui produit cette lumière ? (page 4)

- Décide tu de l'ignorer et de suivre le chemin ? (page 5)

Tu continue, à chercher des baies, et à écouter des oiseaux. Tu regarde dans les buissons, et trouve une pomme pourri. Tu décide de ne pas la manger, faute de tomber malade. Tu trouve également un chemin.

- Décide tu de le suivre ? (page 5)

- Décide tu de continuer dans la forêt ?
(page 5)

En suivant la lumière, tu trouve un couteau, et n'écoutant que ta faim, tu le plante dans le cœur de ta bête. Tu la mange cru, et ta faim diminue. Mais tu t'en veut tellement que tu en devient méchant(e), et personne ne t'a jamais revue.

Si tu veux connaître une autre suite de l'histoire , reviens vite en arrière !

Tu n'aime pas trop ce chemin, car il est rocheux, il tourne et il est difficile à suivre. Tu trébuche beaucoup, et te fait un peu mal. Pendant que tu prends une pause, tu trouve une grosse grappe de baies. Tu ne le consomme pas toutes, pour en avoir plus tard. Tu avance un peu plus, et trouve une jonction.

- Prends tu le chemin de la droite ? (page 9)

- Prends tu le chemin de la gauche ? (page 8)

T'en à marre! T'es fatigué(e), et t'a faim !! Tu pense que tu ne vas jamais retrouvé ton chemin ! Alors, tu décide de rester ici pour l'éternité. Tu tombes dans un buisson, et trouve une clairière a côté d'une rivière propre, qui permetts au arbres fruitiers de se développer. C'est parfait ! Tu trouves du bois et commence à construire une maison. Tu finit tes jours seul(e) avec ta chèvres, en colère contre tes parents pour ne pas être venu te chercher.

Si tu veut connaître une autre suite de l'histoire, reviens vite en arriere !!!

En suivant le chemin , tu trouve un panneau qui dit " Grotte A Droite " mais tu ne sais pas ou aller. Tu vois aussi un écureuil qui court .

- Décide tu de suivre l'écureuil ? (page 12)

- Décide tu d'aller à la grotte , (page 11)

Le chemin s'adoucit, et deviens plus facile . Tu ralentis , et regarde au alentours. Tu manges quelques baies, et tu prends une petite pause. Quand tu te relève, tu trébuche , et atterrit

