



- Mathématiques - CE1 - Programmations 2012/2013

	Numération / Calcul	Géométrie Grandeurs et mesure	Organisation et gestion des données
Période 1	<p><u>Les nombres de 0 à 59 :</u></p> <ul style="list-style-type: none">→ les nombres de 0 à 20 (dénombrer, ordonner et décomposer)→ comparaison de nombres jusqu'à 20→ comparaison de 2 nombres à 2 chiffres→ double et moitié des nombres de 0 à 20 (1) <p><u>Dizaines et unités :</u></p> <ul style="list-style-type: none">→ les dizaines de 10 à 100 (lire, écrire, comparer, additionner et soustraire)→ dizaines et unités (1) : échange 10 contre 1 dizaine→ dizaines et unités (2) : valeur de chaque chiffre dans le nombre <p><u>Calcul:</u></p> <ul style="list-style-type: none">→ les tables d'addition et de soustraction→ addition et soustraction avec des nombres jusqu'à 20	<p><u>Géométrie :</u></p> <ul style="list-style-type: none">→ quadrillages : coder et décoder sur des cases, des nœuds→ tracer à la règle : droite, segment et alignements <p><u>Mesure :</u></p> <ul style="list-style-type: none">→ mesures de longueurs : mesurer, tracer et comparer des segments	<ul style="list-style-type: none">→ lire et construire un tableau à double entrée→ méthodologie générale de résolution de problèmes additifs et soustractifs→ problèmes additifs et soustractifs simples appliqués aux mesures→ identifier les données utiles
Période 2	<p><u>Les nombres de 0 à 100 :</u></p> <ul style="list-style-type: none">→ le tableau des 100→ le nombre 100 et les centaines <p><u>Centaines, dizaines et unités :</u></p> <ul style="list-style-type: none">→ le tableau des 1000→ les centaines, dizaines et unités (1) : valeur de chaque chiffre dans le nombre)→ les centaines, dizaines et unités (2) : calcul et décomposition <p><u>Calcul:</u></p> <ul style="list-style-type: none">→ l'addition (calcul réfléchi)→ l'addition en colonnes (résultat < 100)→ la soustraction : calcul réfléchi (1) (retirer un petit nombre)→ la soustraction : calcul réfléchi (2) (retirer en grand nombre « en avançant »)→ la soustraction en colonnes (sans retenue)	<p><u>Géométrie :</u></p> <ul style="list-style-type: none">→ angle et angle droit→ les figures planes simples : le rectangle le carré le triangle le triangle rectangle→ le cercle <p><u>Mesure :</u></p> <ul style="list-style-type: none">→ lire l'heure (1)	<ul style="list-style-type: none">→ problèmes additifs et soustractifs : nombre à 2 chiffres→ problèmes additifs et soustractifs : nombre à 3 chiffres

<p>Période 3</p>	<p><u>Les nombres de 0 à 1000 :</u> → les nombres de 0 à 999 (écrire, ordonner et décomposer) → double et moitié (2) → comparaison de nombres à 3 chiffres</p> <p><u>Calcul:</u> → introduction de la multiplication : addition répétée → la table de 2 → somme de nombres à 3 chiffres (1) (cdu + c ou cdu + d) → somme de nombres à 3 chiffres (2) (décomposition des nombres) → addition en colonnes de nombres à 3 chiffres</p>	<p><u>Géométrie :</u> → reproduction de figures : papier quadrillé papier calque → la symétrie (reconnaître et tracer un axe de symétrie)</p> <p><u>Mesure :</u> → la monnaie : euros et centimes (calculs et conversion)</p>	<p>→ problèmes multiplicatifs simples → problèmes additifs appliqués à la monnaie avec des nombres à 3 chiffres</p>
<p>Période 4</p>	<p><u>Les nombres de 0 à 1000 :</u> → les nombres de 0 à 999 (écrire, ordonner et décomposer)</p> <p><u>Calcul:</u> → la table de 5 et de 10 → la table de 3 → la multiplication : multiplier par une dizaine ou une centaine entière → la multiplication : distributivité</p>	<p><u>Géométrie :</u> → tracer des figures géométriques (selon des consignes) → les solides simples (le cube, le pavé droit, le cylindre ...) → identifier les patrons des solides connus</p> <p><u>Mesure :</u> → lire l'heure (2) → mesurer des durées connaître les différentes unités calculs simples de durée → cm, m et km : choisir la bonne unité conversions simples</p>	<p>→ lire et exploiter des tableaux et des documents → problèmes multiplicatifs (distribution et calculs en colonnes)</p>
<p>Période 5</p>	<p><u>Les nombres de 0 à 1000 :</u> → les nombres de 0 à 999 (écrire, ordonner et décomposer)</p> <p><u>Calcul:</u> → la table de Pythagore (chercher un résultat) → la multiplication en colonnes → révision des 3 opérations différencier +, -, × connaître les propriétés du 0 et du 1 → partages : préparation à la division → encadrement, estimation : encadrer entre deux dizaines ou centaines consécutives arrondir</p>	<p><u>Géométrie :</u> → lire un plan</p> <p><u>Mesure :</u> → volume (introduction du litre) → la balance et le gramme → comparaisons de masse : le g et le kg</p>	<p>→ lire et utiliser des graphiques → résoudre des problèmes par des calculs en 2 étapes → résoudre un problème additif, soustractif et/ou multiplicatif en triant les données utiles et inutiles</p>