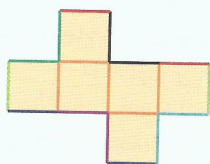


CD-Rom

- Commençons par chercher : fiche activité 1
- Mémo animé n° 24
- Exercices du manuel à imprimer : ex. n° 1 et 2 p. 136
- Évaluation formative

Corrigés des exercices

1



2 Le dessin 2 est le patron d'un cube.

3 Sur la face **a** on écrira 6.

Sur la face **b** on écrira 3. Sur la face **c** on écrira 5.

4 a. Avec l'arête [AB] va se superposer l'arête [BC].

b. Avec l'arête [LK] va se superposer l'arête [K].

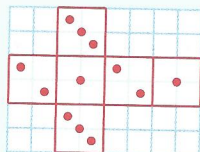
c. Avec l'arête [IJ] va se superposer l'arête [ML].

d. Avec l'arête [GH] va se superposer l'arête [AN].

5 Les patrons de pavés droits sont les patrons 2 et 3.

6 Les patrons de pyramides sont les patrons 1, 3 et 4.

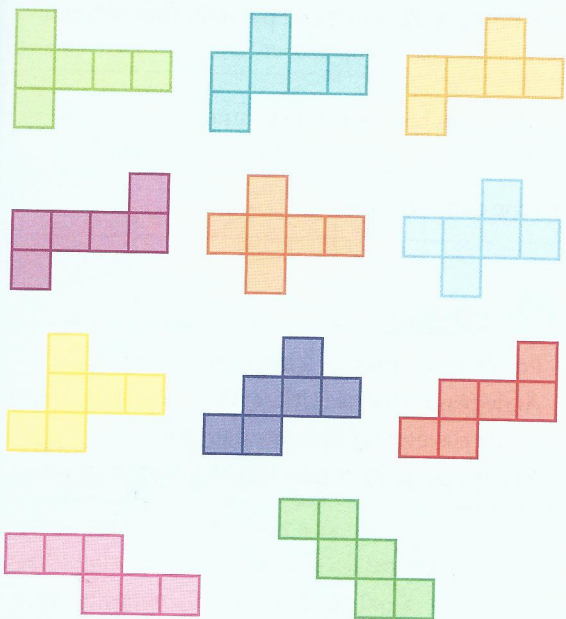
7 a. b.



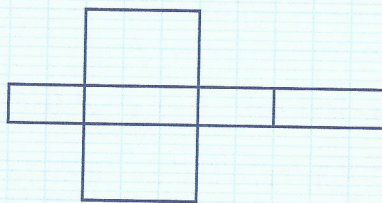
c. Non corrigé

8 C'est le rectangle qui est situé en face de l'ouverture.

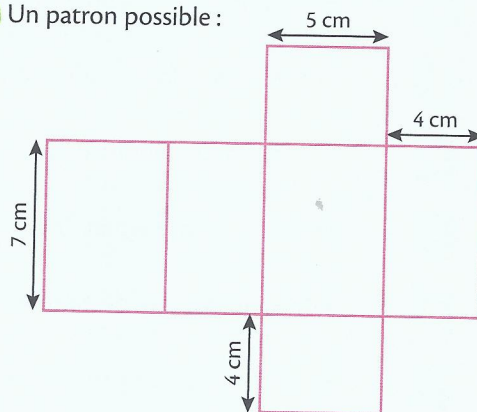
9 10 Modèles possibles de patrons de cubes :



11 Un patron possible :



12 Un patron possible :



Le défi d'Archi

