

Chasse au trésor #1

avant de commencer

Imprimer si possible ce programme de construction.

Télécharger la carte sur le blog et l'enregistrer dans un dossier sur l'ordinateur (qu'il faudra bien sûr être capable de retrouver...)

dans geogebra

1. Importer la carte.
2. Ajuster la longueur [AB] à 20 cm (les mesures des autres côtés seront donc modifiés).
3. Fixer la carte
4. Placer les points C et D de façon à obtenir un rectangle ABCD

Réduire la taille des points à 2.

5. Tracer les segments [AB], [BC], [CD], [DA].

Réduire la taille des segments à 2.

Réduire l'opacité de la carte à 40.

6. Tracer un cercle de centre C et de rayon 14,13 cm
7. Tracer un cercle de centre D et de rayon 11,32 cm
8. Placer un point E sur la carte, à l'intersection des 2 cercles.

Mettre les deux cercles en pointillés, taille 2.

Choisir une couleur visible pour le point E.

9. Noter son prénom, la date. Par exemple :

Marie

Mercredi 8 avril

10. Ecrire la phrase suivante et la compléter :

Le trésor se trouve au point E dans la ville de

11. Agrandir ou réduire la figure avant l'export en pdf afin qu'elle ne soit ni trop grande, ni trop petite.
12. Exporter la construction au format pdf en la nommant ainsi : **date_prenom_geogebra**
13. Déposer son document pdf sur ScoolbyDoo.