

LES JEUX DU JEUDI - CONNAITRE LA BIBLE (1)



Images : FreeDigitalPhotos.net (Vlado, Stuart Miles)

En tant que parents ou moniteurs d'enfants de notre église ou club de quartier, Dieu nous donne le privilège et la responsabilité d'aider nos jeunes à découvrir et à connaître la Bible – cette Parole vivante qui nous inspire et nous guide dans la vie.

Ce "*gros livre pour les grands*" peut être intimidant pour les enfants et les ados qui n'ont pas l'habitude de le lire ou qui ne savent pas vraiment comment s'y retrouver. A nous de leur faire découvrir les trésors cachés dans cette "*lettre d'amour de Dieu*" et de leur donner envie de l'explorer pour eux-mêmes.

Si vous cherchez un programme de découverte du contenu de la Bible, je vous conseille les séries suivantes :



♥ "**J'aime la Bible**" - 12 leçons pour les enfants de 4 à 7 ans disponibles sur notre blog ([ICI](#)).

♥ "**La Bible**" - 4 leçons pour les 7 à 11 ans que vous trouverez [ICI](#).

♥ "**L'Histoire de la Bible**" - un [diaporama](#) sur l'histoire de la Bible pour les enfants et les jeunes.

Pour ceux qui voudraient apprendre aux enfants et aux ados à mieux connaître la composition de la Bible, voici quelques façons ludiques et amusantes qui leur permettront de différencier l'Ancien Testament du Nouveau Testament et d'apprendre les livres qui appartiennent à chaque Testament.

JEU DE CARTES – LIVRES DE LA BIBLE



Catégorie : Jeux Bibliques ; Connaître la Bible

Objectif : Apprendre les livres de la Bible – Ancien et Nouveau Testaments

Âges : 8 ans+

Matériel : un jeu de cartes par groupe/équipe (1 carte par enfant) ; un grand poster "*Bibliothèque de la Bible*" avec l'Ancien et le Nouveau Testaments ainsi que les livres bien séparés selon leurs catégories.

Démarche :

1. Imprimez un jeu de cartes des livres de la Bible. Vous trouverez des cartes à imprimer (et à plastifier si vous vous en servez souvent) sur les sites suivants :

- [lecep-78](#) (Télécharger les cartes de l'AT et du NT)

- [sunday school sources](#) Vous trouverez les cartes en français à télécharger dans la rubrique "*Print your own*".



2. Montrez aux enfants la "*Table des Matières*" dans une Bible avec les livres de l'Ancien Testament ainsi que ceux du Nouveau Testament. Lisez les catégories de livres dans chaque partie de la Bible (ex. la loi ; livres prophétiques ; livres historiques ; la poésie et les chants ; les évangiles ; les lettres ; etc.) avec l'aide d'une image de la "*Bibliothèque de la Bible*" (voir "*J'aime la Bible*", leçon 5). Expliquez aux enfants que les livres de l'Ancien Testament parlent de l'histoire de l'homme avant

la venue de Jésus et le Nouveau Testament raconte la vie de Jésus et l'histoire de l'église jusqu'à la fin du monde.

3. Affichez le poster "*Bibliothèque de la Bible*" devant les enfants. Divisez le groupe en deux équipes et distribuez les cartes de la Bible (bien mélangées) en deux piles sur une table au milieu de la salle.

4. A tour de rôle, un membre de chaque équipe viendra jouer. Chacun prendra la première carte et dira si le livre se trouve dans l'Ancien ou le Nouveau Testament. Le joueur qui peut le dire sans regarder l'affiche gagnera 2 points pour son équipe, mais s'il choisit de vérifier sur l'affiche, il gagnera 1 point seulement s'il trouve le livre en moins de 10 secondes. Les joueurs poseront les cartes de l'AT sur la gauche de la table et celles du NT sur la droite. L'équipe avec le plus de points à la fin du jeu sera la gagnante.

RELAIS DES LIVRES



Catégorie : Jeux Bibliques ; Connaître la Bible

Objectif : Apprendre les livres de la Bible – Ancien et Nouveau Testaments

Âges : 8 ans+

Matériel : un jeu de cartes par groupe/équipe (1 carte par enfant) ; un grand poster "*Bibliothèque de la Bible*" par équipe.

Démarche :

1. Gardez les mêmes équipes que pour le premier jeu et affichez les 2 posters côte à côte sur un tableau blanc ou un mur. Les équipes se mettront à quelques mètres en face des posters en file indienne. Un moniteur (ou un enfant désigné comme capitaine) se mettra à côté de chaque poster avec les cartes en main.

2. Au top départ, un enfant de chaque équipe doit courir vers le moniteur/capitaine, prendre une carte et trouver le livre dans la liste de l'AT ou le NT, selon ce qui est écrit sur la carte. Il doit montrer au capitaine où se trouve le livre dans la liste puis retourner à son équipe en tapant la main du prochain joueur qui doit courir à son tour vers le capitaine. La première équipe qui terminera la course de relais sera la gagnante.

⇒ LES TOP JEUX DE LA SEMAINE ←

LES LIVRES DE LA BIBLE



Encore une fois, c'est Anne de [Choisis la Vie](#) qui est la grande gagnante cette semaine ! Vous trouverez des chansons qui aident les enfants à apprendre les livres de la Bible dans l'ordre, ainsi que plusieurs jeux et activités destinés à faire la même chose de façon ludique.

Merci Anne !