

Progression de mathématiques 2013-2014

	Géométrie	Mesure	Problèmes
<p>Période 1 6 semaines</p> <p>Du 03/09 au 19/10</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ connaître le vocabulaire et le codage en géométrie ■ des instruments pour vérifier et pour tracer ■ identifier et tracer des droites perpendiculaires ■ construire des cercles 	<ul style="list-style-type: none"> ■ identifier et reproduire des angles ■ utiliser les mesures de durées 	<ul style="list-style-type: none"> ■ qu'est-ce qu'un problème ? ■ problèmes de mesures de durées
<p>Période 2 7 semaines</p> <p>Du 04/11 au 21/12</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ identifier et tracer des droites parallèles ■ identifier et tracer des axes de symétrie ■ construire le symétrique d'une figure 	<ul style="list-style-type: none"> ■ utiliser les mesures de longueurs ■ utiliser les mesures de masses ■ utiliser les mesures de contenances 	<ul style="list-style-type: none"> ■ résoudre des problèmes dont la résolution implique des conversions ■ résoudre des problèmes dont la résolution implique simultanément des unités différentes de mesure

	Géométrie	Mesure	Problèmes
Période 3 8 semaines Du 06/01 au 01/03	<ul style="list-style-type: none"> ■ identifier et décrire des polygones ■ construire des quadrilatères particuliers ■ construire des triangles 	<ul style="list-style-type: none"> ■ calculer le périmètre d'un polygone ■ calculer le périmètre d'un cercle 	<ul style="list-style-type: none"> ■ un problème, plusieurs stratégies
Période 4 6 semaines Du 17/03 au 26/04	<ul style="list-style-type: none"> ■ reproduire des figures complexes ■ suivre et rédiger un programme de construction 	<ul style="list-style-type: none"> ■ calculer le périmètre d'une figure complexe ■ mesurer des aires et comparer des surfaces ■ utiliser les mesures d'aires 	<ul style="list-style-type: none"> ■ raisonner sur un schéma
Période 5 8 semaines Du 12/05 au 05/07	<ul style="list-style-type: none"> ■ décrire et identifier des solides droits ■ représenter et construire des solides droits ■ utiliser un plan 	<ul style="list-style-type: none"> ■ calculer l'aire du carré, du rectangle, du triangle ■ distinguer aire et périmètre ■ calculer le volume du pavé droit 	<ul style="list-style-type: none"> ■ tracer une figure (sur papier uni, quadrillé ou pointé), à partir d'un programme de construction ou d'un dessin à mail levée (avec des indications relatives aux propriétés et aux dimensions)