

## Jeu soustraction

Chaque joueur prend un pion et le place sur la case départ. Le plus jeune lance le dé et avance d'autant de case que précise le dé, ( le dé peut être remplacé par des cartes additions style les cartes de « addi cats »).

Lorsque le joueur arrive sur sa case, il doit donner le résultat de la soustraction demandée et colorier le nombre résultat qui se trouve à l'intérieur du chapiteau (volcan) ( pour cela , je leur donne les crayons woody qui s'effacent sans laisser de traces sur les feuilles plastification)

Si un joueur tombe sur une case clown( dinosaure) , il peut colorier la case nombre-réponse à l'intérieur du chapiteau (volcan) qu'il souhaite.

Si un joueur tombe sur une case dont le résultat a déjà été colorié, il passe le dé à son voisin.

Le gagnant est le joueur qui colorie la dernière case du chapiteau (volcan).

→  
départ

10 - 7

4 - 4

10 - 8

3 - 1



10 - 6

9 - 8

10 - 10

8 - 8 ↓

9 - 7

Niveau 1 nombres inférieurs à 10

10 - 5

8 - 1



10 - 2



9 - 1

6 - 1

4 - 3

5 - 4

↑  
10 - 0

9 - 9



8 - 2

10 - 9

9 - 2




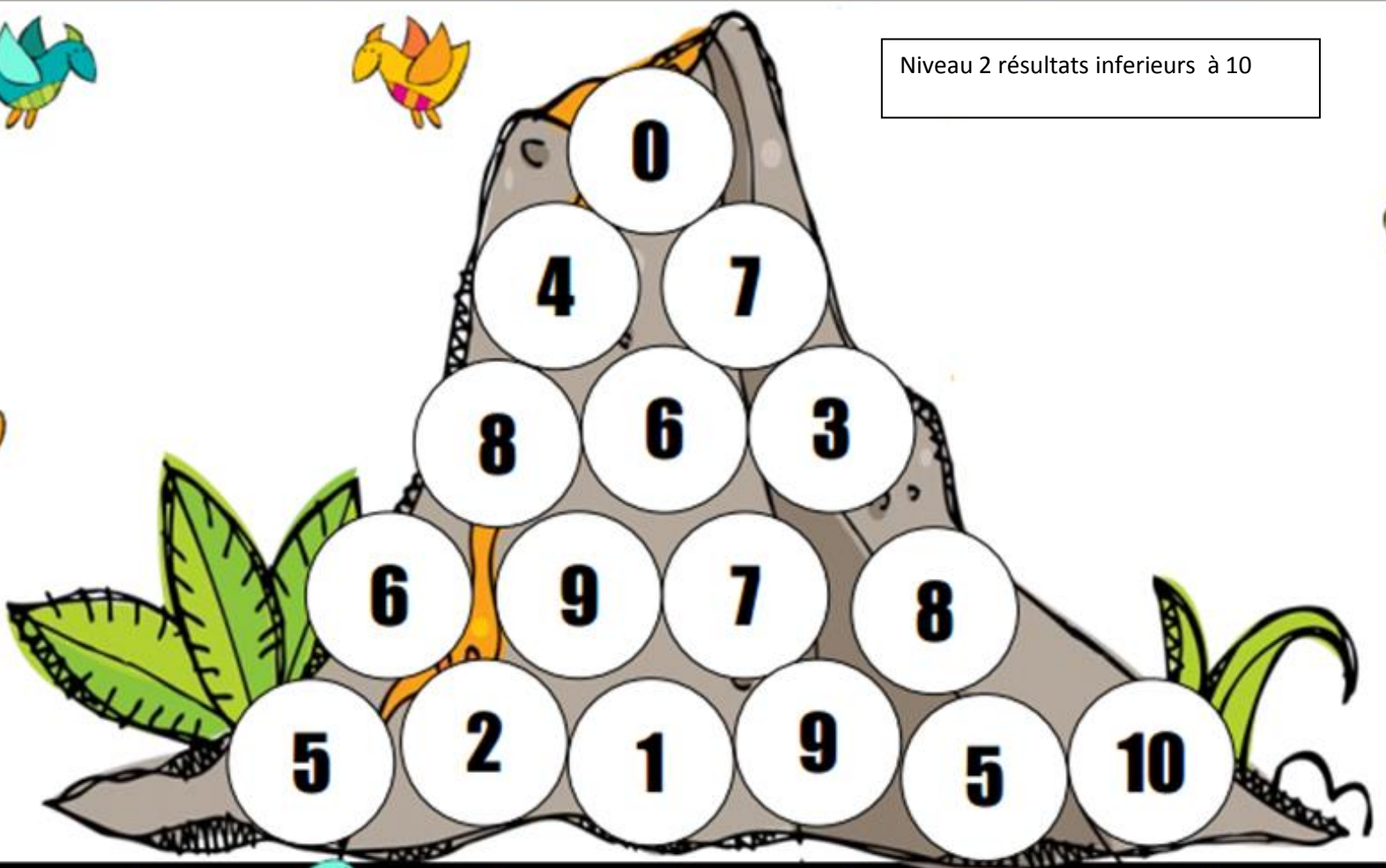


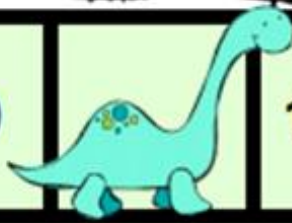
7 - 2

10 - 1

10 - 3

8 - 2  
←



→ départ	11 - 7	14 - 4	10 - 8	13 - 7		11 - 6	9 - 8	17 - 10	8 - 8 ↓			
12 - 7			 <div data-bbox="1332 343 1825 438" style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">Niveau 2 résultats inférieurs à 10</div>						11 - 8			
16 - 9												17 - 9
												12 - 6
12 - 9												11 - 9
14 - 8												
↑ 18 - 10	9 - 9		18 - 9	10 - 9	13 - 8	15 - 7	13 - 9	14 - 7	15 - 6 ←			