

GÉOMÉTRIZ

De 2 à 6 joueurs

Matériel nécessaire :

- un pion par joueur + dé
- plateau de jeu
- 54 cartes (3 piles de 12 : une pile par couleur + 18 blanches)
- une ardoise et un feutre
- une carte CHAMPION GEOMETRIZ par joueur
- les fiches de correction
- les défis

Les joueurs démarrent le jeu sur la ligne de départ. Le plus jeune commence et lance le dé. Il se déplace sur le plateau dans le sens qu'il veut. Si, par exemple, il fait 6, il se déplace alors de 6 étoiles (peu importe le sens).

Il pioche une carte de la couleur de l'étoile sur laquelle il se trouve.

Il lit ensuite la consigne de sa carte : soit il devra répondre oralement (pour les cartes blanches, roses et oranges), soit il devra dessiner à main levée sur son ardoise ce qui est demandé (pour les cartes vertes).

Pour valider, les autres joueurs peuvent vérifier la réponse sur les fiches de correction.

S'il le joueur a répondu correctement, il pourra alors écrire la première lettre de la couleur de la carte (O ou R ou V) dans sa première étoile (ou la colorier de la couleur de sa carte).

S'il tombe sur une étoile blanche, alors il pioche une carte blanche et découvre un conseil pour la géométrie : il le lit alors à haute voix pour le partager avec les autres joueurs.

Pour remporter la partie : il faut avoir validé les 5 étoiles de sa fiche CHAMPION et avoir au moins une étoile de chaque couleur (B, O, R ou V) pour obtenir un défi à réaliser et devenir un CHAMPION GEOMETRIZ !