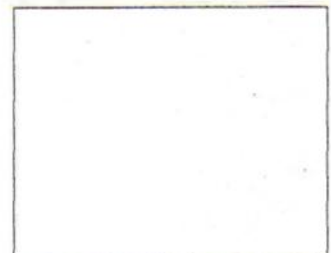
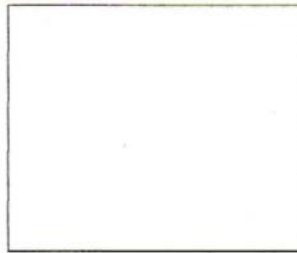
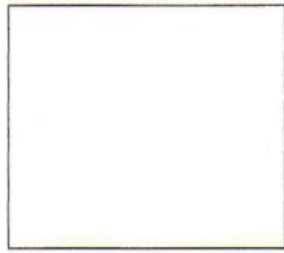
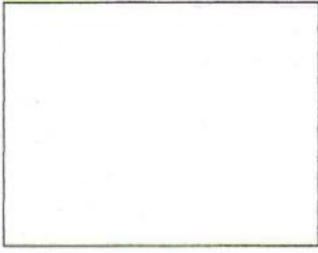


Le joueur de flûte de Hamelin (7,8)

1) Dessine et écris les noms des personnages du texte.



2) Entoure les mots qui donnent la bonne explication.

-Le son de la flûte enchantée. (contente - magique - puissante)

-museau. : (la partie arrière de la souris - la partie pointue de la queue - la partie avant de la tête)

3) Cherche le contraire dans le texte.

-utile :

-puissante :

-il monta :

-jamais :

4) Ecris vrai ou faux.

-Toutes les souris se sont noyées.

-La souris sourde s'appelle Marmadouk.

-Elle est retournée à Hamelin.

-Elles se sont noyées dans le lac.

5) Range selon l'ordre du texte.

-<<Mes amis, arrêtez-vous >>

-Une seule souris échappa à la noyade.

-Elles oublièrent de nager.

-Elle décida de retourner au pays des souris.

1-.....

2-.....

3-.....

4-.....

6) Complète.

Marmadouk qui

..... au pays des souris.